

関係者各位

**HTML5 ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース)」
 登録者数 150 万人突破のお知らせ**

当社連結子会社である Gala Lab Corp. (韓国 ソンナム市 代表理事 CEO:キム ヒョンス) が自社で開発し、2022年6月14日にグローバルサービスを開始し、2022年8月17日に日本にてサービスを開始しました HTML5 ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース 以下 Flyff Universe)」につきまして登録者数が150万人を突破したことを、お知らせいたします。

記

1. 「Flyff Universe」 概要

「Flyff Universe」はHTML5ゲーム (*1) として開発されており、ユーザーはアプリのダウンロードが不要でPCやモバイルのweb環境でゲームを簡単に楽しむことができます。

「Flyff Universe」は累計ダウンロード数5000万人を突破した「Flyff Online」 (フリフオンライン) のHTML5版です。2022年6月14日にグローバルサービス開始後は、サービス開始後5日間で東南アジアエリアも含めユーザー数は50万人に到達、2022年7月15日に登録者数100万人を突破しました。その後2022年8月15日に日本サービスを開始し、2022年10月3日の時点で150万人を突破し、現在も多くのユーザー様にお楽しみいただいております。HTML5版はダウンロードが不要でPC・モバイルのウェブ環境で簡単にゲームを楽しむことができます。根強いファンをもつ「Flyff Online」のユーザー様がお楽しみいただけるようフリフ初期のクラシックバージョンとしてサービス提供しているほか、かわいいおとぎ話のような世界とキャラクターで家族と一緒に楽しむことができます。現時点では、HTML5版としてリリースしておりますが、今後Play To Earn (P2E) (*2) 機能を実装してNFTゲーム/ブロックチェーンゲーム(*3)としてサービス提供を予定しております。



2. 「Flyff Universe」 今後のスケジュール

台湾・韓国サービス開始予定	FY2023 Q3
プラットフォームの拡大 PC/Google Play/iOS ネイティブプレーヤー	現在調整中
NFTゲーム/ブロックチェーンゲームとして提供開始予定	FY2023 Q4

- *1 : HTML5ゲームとは、HTML (Hyper Text Markup Language) のバージョン5を用いて開発されたゲームのことをいいます。
- *2 : Play To Earn (P2E) とは、ブロックチェーンゲーム内で得た収入やポイントを暗号資産に変えて取引所等で売買が可能であり、このゲームで遊んで収入が得られることが「Play To Earn」(P2E) と呼ばれています。
- *3 : NFTゲーム/ブロックチェーンゲームとは、暗号資産基盤技術であるブロックチェーン (*4) を利用し、ゲーム内アイテムが「NFT (*5) 化」されているゲームをいいます。GameFi (Game とDecentralized Finance : ゲームと分散型金融を掛け合わせた造語) とも言われています。
- *4 : ブロックチェーンとは、分散型ネットワークを構成する複数のコンピューターに暗号技術を組み合わせ、取引情報などのデータを同期して記録する手法であり、一定期間の取引データをブロック単位にまとめ、コンピューター同士で検証し合いながら正しい記録をチェーン(鎖) のようにつないで蓄積する仕組みであります。
- *5 : NFT (Non-Fungible Token : 非代替性トークン) とは、「偽造不可な鑑定書・所有証明書付きのデジタルデータ」のことであり、暗号資産と同じく、ブロックチェーン上で発行及び取引されるデジタルデータであります。

以上

《お問い合わせ先》

Email : ir@gala.jp