

Global Online Community

2023年3月期 第2四半期 決算補足説明資料

株式会社ガーラ
スタンダード市場: 4777

2022年11月11日

1. FY2023 2Q 決算資料

2. トピックス

- ❖ 新規事業

- ❖ ゲーム事業

- ❖ ツリーハウス事業

3. グループ会社の構成

1. FY2023 2Q 決算資料

四半期連結財務諸表（要約）

単位：百万円

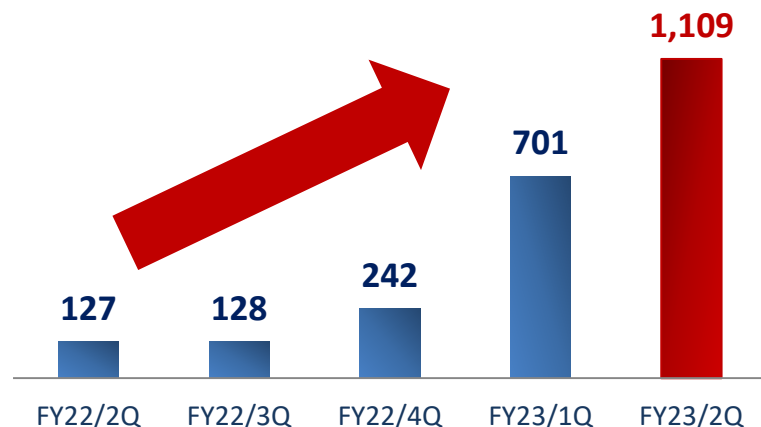
	FY2023 2Q	FY2022 2Q	増減率
売上高	1,109	127	770%
売上原価	362	29	1,135%
売上総利益	746	98	661%
販売費及び一般管理費	602	203	196%
営業利益	144	△105	
経常利益	174	△101	
親会社株主に帰属する四半期純利益	72	△95	

1. FY2023 2Q 決算資料

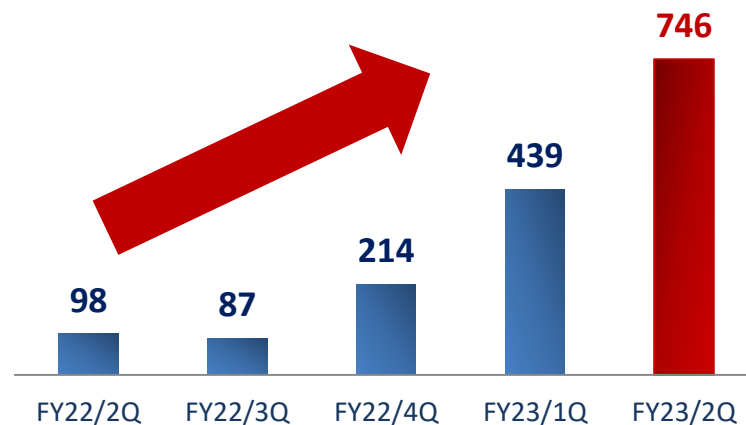
四半期毎推移

単位：百万円

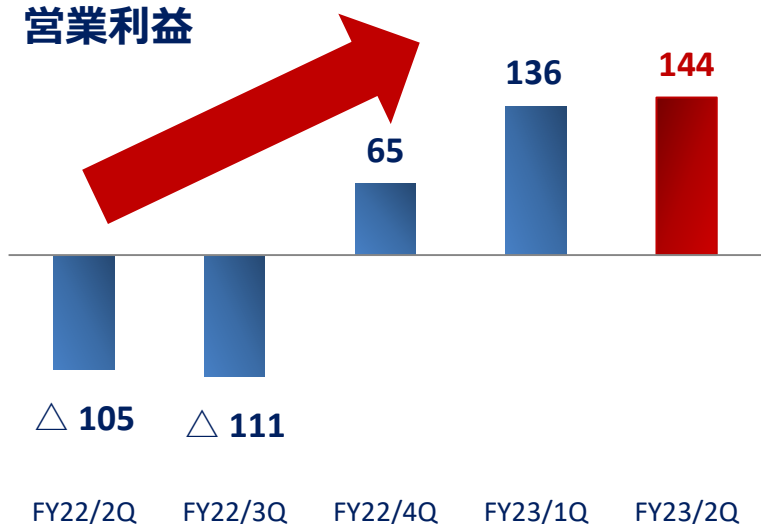
売上高



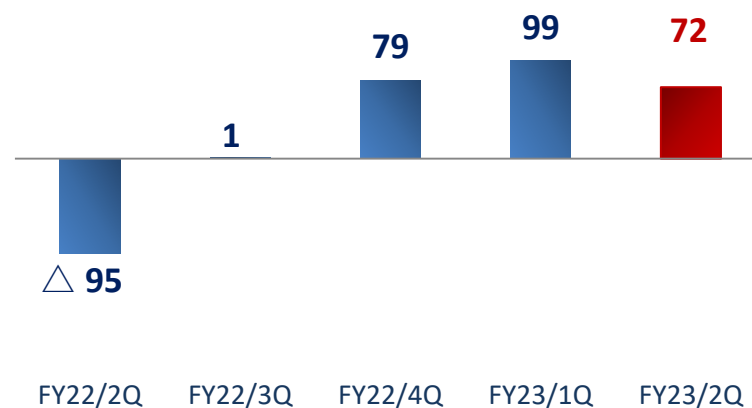
売上総利益



営業利益



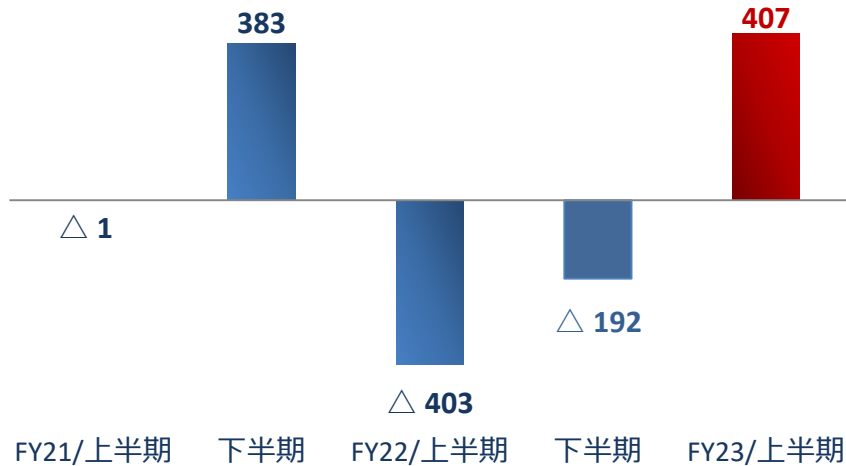
親会社に帰属する四半期純利益



1. FY2023 2Q 決算資料

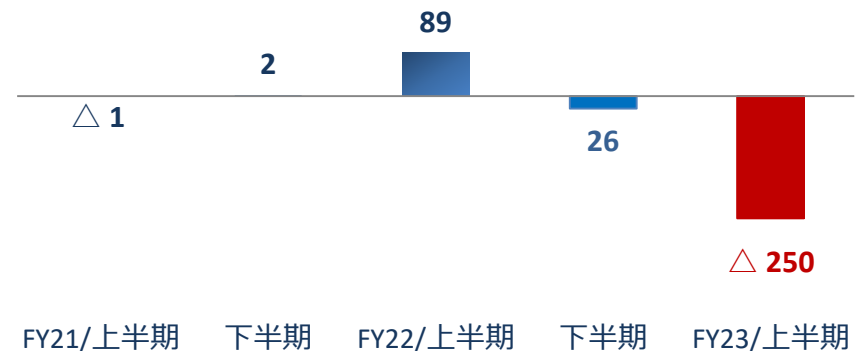
キャッシュフロー推移

営業キャッシュフロー

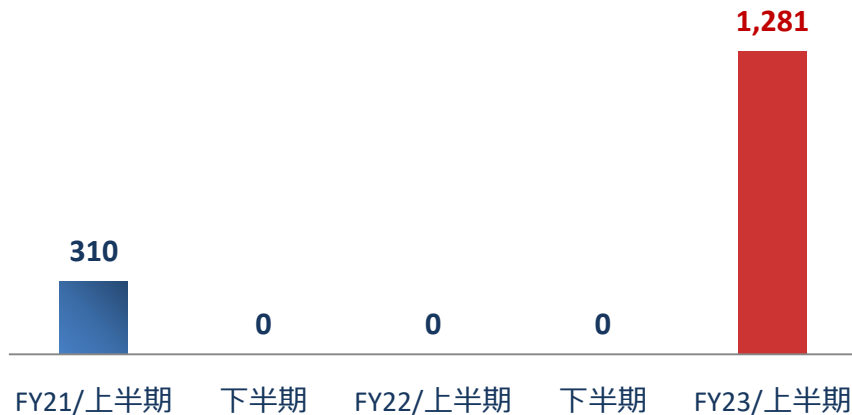


投資キャッシュフロー

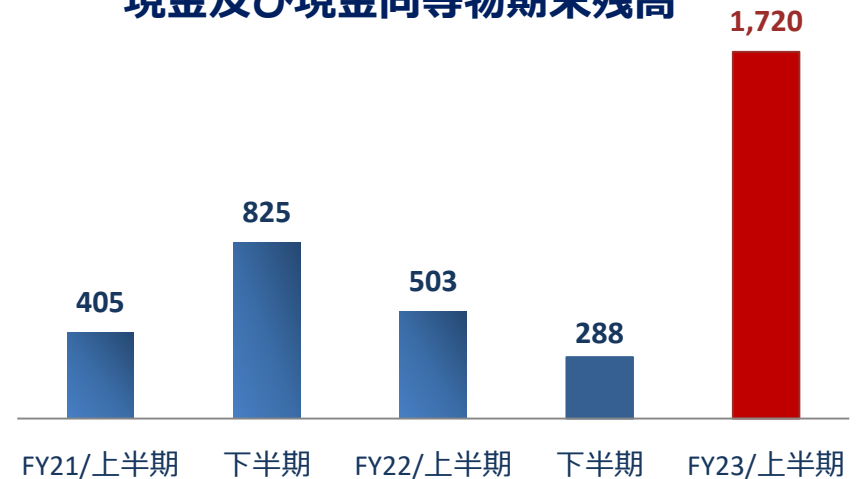
単位：百万円



財務キャッシュフロー



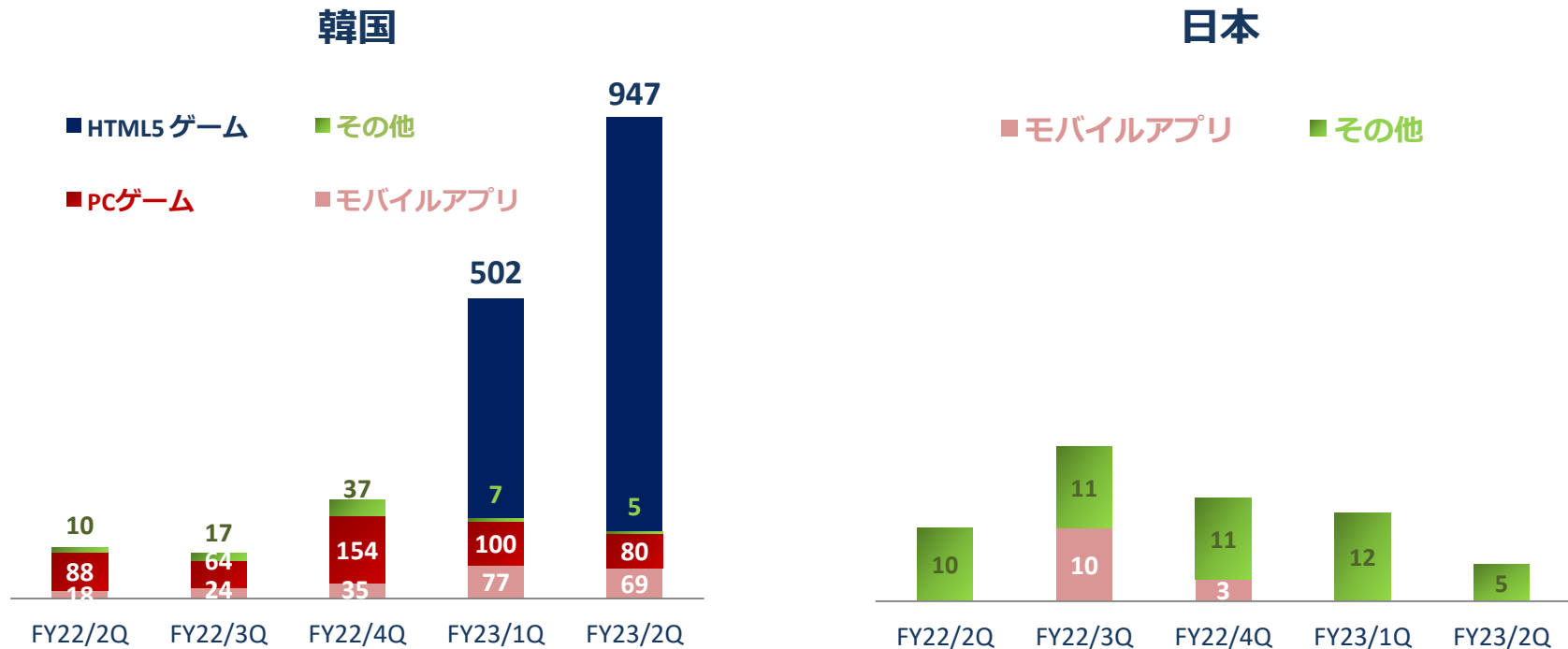
現金及び現金同等物期末残高



1. FY2023 2Q 決算資料

セグメント別推移

単位：百万円



【韓国セグメント】

◆ HTML5ゲーム事業

HTML5ゲーム「Flyff Universe（フリフユニバース）」を2022年5月に東南アジア、2022年6月にグローバルエリア、2022年8月に日本にてサービス提供を開始。（日本サービスはGala Lab.が運営の為、韓国セグメントに計上）

◆ スマートフォンアプリ事業

2022年4月に「Flyff Legacy（フリフレガシー）」の権利を再取得したことにより売上高が増加。

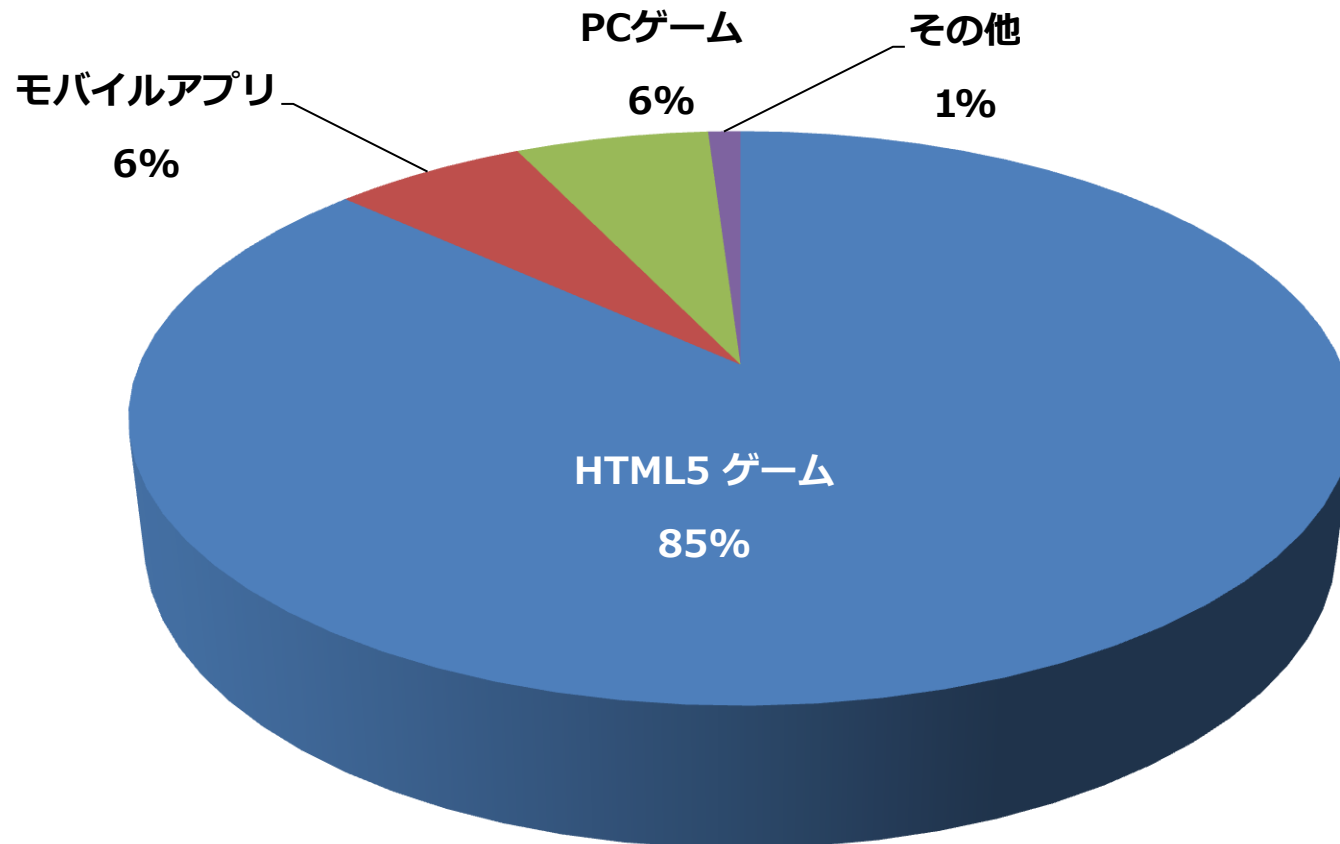
【日本セグメント】

◆ クラウド関連事業において、契約形態の変更等により前年同期と比較して売上高が減少。

1. FY2023 2Q 決算資料

事業別業績

FY2023 2Q 売上
¥ 1,109,098,679

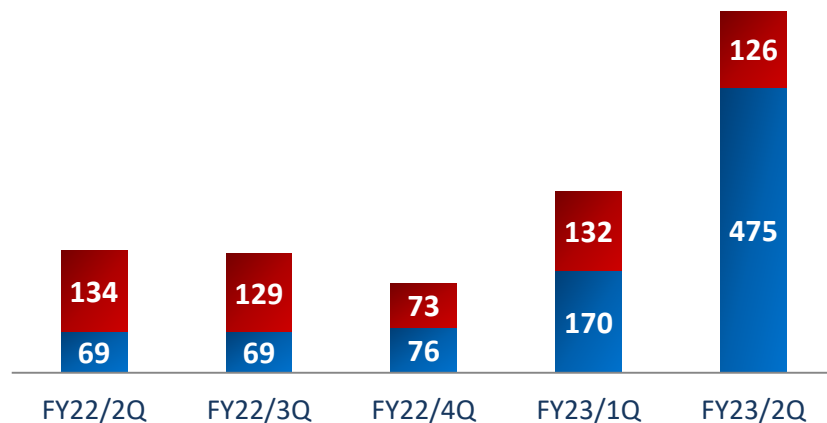


1. FY2023 2Q 決算資料

販売費及び一般管理費・人員数（連結）

販売費及び一般管理費

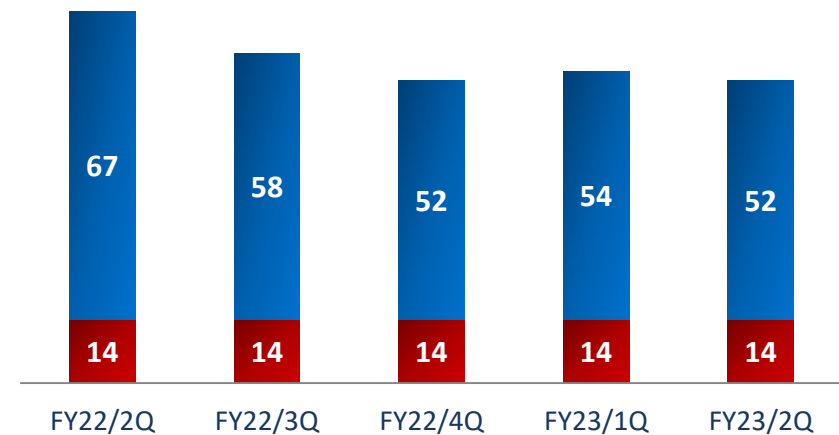
■ その他経費 ■ 人件費



単位：百万円

人員数 (連結)

■ 役員 ■ 従業員



単位：人

◆ 販売費及び一般管理費

主に「Flyff Universe（フリフユニバース）」に係るマーケティング活動費用が増加したことによる広告宣伝費の増加、売上増加に伴う付加価値税の増加及びソフトウェア償却費が増加したことから増加いたしました。

◆ 人員数

開発人員の減少により前年同期と比較して人員が減少いたしました。

1. FY2023 2Q 決算資料

連結貸借対照表前期末比較(要約)

単位：百万円

	FY2023 2Q	FY2022 4Q	増減率
流動資産	2,125	500	325%
有形固定資産	263	243	8%
無形固定資産	288	119	142%
投資その他資産	182	184	△0.7%
固定資産	735	547	34%
流動負債	372	191	95%
固定負債	518	417	24%
純資産	1,968	438	349%
資産合計	2,860	1,047	173%

主な増減理由は以下のとおりであります。

流動資産：主に第三者割当増資及び新株予約権の行使により現金及び預金が1,431百万円増加。

固定資産：「Flyff Legacy (フリフレガシー)」の権利再取得によりソフトウェアが176百万円増加。

流動負債：主にサーバー費用の増加により未払金が111百万円増加。

固定負債：「Flyff Legacy (フリフレガシー)」等に係るチャネリング契約締結による契約金の発生により長期前受収益が101百万円増加。

純資産：第三者割当増資及び新株予約権の行使により資本金、資本準備金がそれぞれ679百万円増加。

1. FY2023 2Q 決算資料

「継続企業の前提に関する重要事象等」の解消に関するお知らせ

当社グループは、「世界No.1のグローバル・オンライン・コミュニティ・カンパニー」を目指し、継続的な収益の拡大を実現するため、ゲーム事業を中心にグローバルなビジネス展開を推進し、世界規模のビジネスネットワークの構築に向けて取り組んでまいりました。

ゲーム事業ではオンラインゲーム事業からスマートフォンアプリ事業を主力事業に移行すべく、スマートフォンゲームアプリ「Flyff Legacy (フリフレガシー)」、「Rappelz (ラペルズモバイル)」の開発とそのビジネスの推進を行ってまいりました。しかしながら、「Rappelz (ラペルズモバイル)」は、ゲームのクオリティの向上や機能強化のために開発期間が長期化し、サービス提供の大幅な遅延が生じたことにより収益獲得開始時期が後ろ倒しになったこと等の理由により売上高が低調に推移しておりました。この結果、当社グループは2021年3月期において親会社株主に帰属する当期純損失を、2022年3月期において営業損失及び親会社株主に帰属する当期純損失を計上し、継続企業の前提に重要な疑義を生じさせるような事象又は状況が存在しておりました。

一方、当第2四半期連結累計期間においてHTML5ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース)」のサービス提供を開始したことにより売上高が前年同四半期に比べて**687.0%**増加し、**1,810,757千円**となり、**営業利益280,511千円**、**経常利益263,123千円**及び親会社株主に帰属する**四半期純利益172,922千円**を計上し、営業損益、経常損益及び親会社株主に帰属する四半期純損益の各段階損益全てにおいて黒字化を達成いたしました。また、HTML5ゲーム「Flyff Universe (フリフユニバース)」はリリース後も売上高が順調に推移していることから安定的な収益基盤が確立されたと認識いたしました。

さらに、第6回新株予約権の全部並びに第15回新株予約権及び第16回新株予約権の一部について、権利行使が行われ、当第2四半期連結会計期間末の**現金及び預金が1,720,400千円**となり財務状況が大幅に改善されました。以上より、当社グループは継続企業の前提に重要な議事を生じさせるような事象又は状況は現時点において存在しないものと判断し、「継続企業の前提に関する重要事象等」の記載を解消しております。

1. FY2023 2Q 決算資料
2. トピックス
 - ❖ **新規事業**
 - ❖ ゲーム事業
 - ❖ ツリーハウス事業
3. グループ会社の構成

2. トピックス 新規事業

Meta School

【2022年9月8日 業務提携基本合意書締結】



メタバース キャンパスプラットフォーム開発・誘致

大学等の教育機関

仮想キャンパスにて入学説明会・オープンキャンパス開催

学生

遠方に住んでいる学生、留学希望海外学生が参加可能

2. トピックス 新規事業

Meta School

【メタバース キャンパスプラットフォーム】

空間的制約がないメタバースによる仮想空間を生かし、
大学入試説明会、新入生キャンパスツアーや留学生訪問ツアーを
メタバースで開催。

参加者は、アバターになって参加することにより、
地方に住んでいる生徒や海外の留学生等がより直接体験に
近づいた疑似体験が可能。



2. トピックス 新規事業

Meta School

【メタバー스 キャンパスプラットフォーム 利用例】

2022年9月20日から2日間にわたって韓国ソウル特別市で開催された淑明女子大学校就職フェアにてβ版を提供。

下半期の就職活動戦略や自己PR方法などのテーマで特別講座をMeta School内で開催。メタバー스キャンパスプラットフォームを利用することで、遠方の学生や海外在住の留学希望者も参加可能に。



1. FY2023 2Q 決算資料
2. トピックス
 - ❖ 新規事業
 - ❖ **ゲーム事業**
 - ❖ ツリーハウス事業
3. グループ会社の構成

2. トピックス ゲーム事業

Flyff Universe

登録者数 150万人突破！

2022年10月6日時点



2. トピックス ゲーム事業

Flyff Universe

台湾サービス提供開始

2022年11月3日



2. トピックス ゲーム事業

Rappelz Universe

P2E機能実装バージョン 東南アジア事前登録開始！



旧Rappelz (ラペルズモバイル) にP2E機能を実装し、NFT/ブロックチェーンゲーム
Rappelz Universe (ラペルズユニバース) として東南アジアにて2022年10月20日より事前登録開始！

2. トピックス ゲーム事業

今後のスケジュール

Flyff Universe



- ◆FY2023 3Q
台湾
メジャーアップデート
- ◆FY2023 4Q
メジャーアップデート
NFT/ブロックチェーンゲーム

Rappelz Universe



- ◆FY2023 3Q
東南アジアサービス開始
- ◆FY2023 4Q
メジャーアップデート
グローバルサービス（英語）

2. トピックス ゲーム事業

提供中ゲーム

Flyff Online



- ・ 架空の世界「マドリガル」を舞台に、空を飛んで移動や戦闘を行えるのが特徴のPC MMORPG
- ・ 配信地域：EU・日本・韓国

Rappelz Online



- ・ PC ファンタジーMMORPG
- ・ 配信地域：EU・中東・日本・韓国・台湾

2. トピックス ゲーム事業

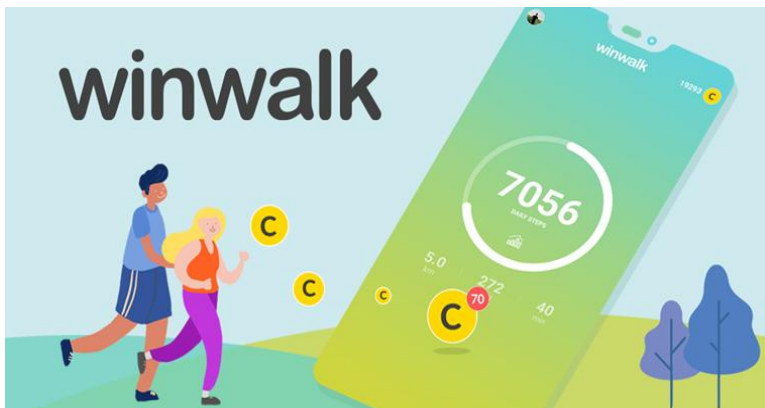
提供中モバイルゲーム及びアプリ

Flyff Legacy



- ・ 架空の世界「マドリガル」を舞台に、空を飛んで移動や戦闘を行えるのが特徴のPC MMORPG
- ・ 配信地域：中東を除くグローバル地域

リワードアプリ



- ・ 歩数計アプリ
- ・ 欧米16ヶ国提供中
- ・ 200万ダウンロード
- ・ クイズに答えてポイント獲得アプリ
- ・ 欧米7ヶ国提供中

1. FY2023 2Q 決算資料
2. トピックス
 - ❖ 新規事業
 - ❖ ゲーム事業
 - ❖ ツリーハウス事業
3. グループ会社の構成

2. トピックス

ツリーハウス事業

スリットツリーハウス（サウナ棟） 完成



スリットツリーハウス。
川にせり出す設計が実現。



スリットツリーハウス内ではサウナが
楽しめる。

2. トピックス

ツリーハウス事業

メディア掲載情報



Numero web 版掲載



ひらがなタイムズ掲載



日本政府首相官邸SNSで紹介

1. FY2023 2Q 決算資料
2. トピックス
 - ❖ 新規事業
 - ❖ ゲーム事業
 - ❖ ツリーハウス事業
3. **グループ会社の構成**

3. グループ会社の構成



*株式会社ガーラの持株比率。

経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの経営陣自らがグループ会社に出資しています。
なお、Treeful Inc.は2021年4月30日付で株式会社ガーラの連結子会社となりました。

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。