

no. 222
1983年10/15

アミューズメント通信
OCTOBER 15, 1983

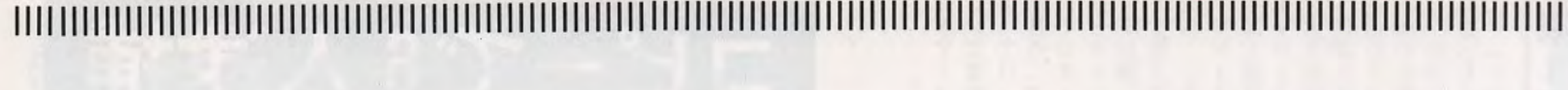
ゲームマシン

GAME MACHINE

Game Machine Magazine is published twice monthly on the 1st and 15th of the month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year. No part of this magazine may be reproduced without expressed permission. 著作権

毎月2回(1日・15日)発行 昭和56年10月17日第3種郵便物認可 発行所 アミューズメント通信社 編集・発行人 赤木真澄 〒530大阪府北区神山町9-16(山名ビル) ☎06(314)0309 定価300円 年間購読料7,200円(送料共)





論 潮

将来にわたる基礎を 望まれる国際的水準への向上

今回のアミューズメントマシン（AM）ショーは、JAMMAとJAPAEAの二協会が主催されるが、ショー委員会の構成比率からすればJAMMAの十二に対してJAPAEAが二であり、実質的にはJAMMAショーにJAPAEAが六分の一の共催する形となっている。この比率についての説明はないが、変則的な共催であることは明らかである。

準備の立ち遅れ

前回のAMショーは、昭和五十五年末のJAMMA分裂後五十六年の三協会発足を受けて、二年間だけの三協会共催とすとの取り決めから、ちょうど二年目の三協会共催最後のものとなった。従って今回の秋のショーがどうなるかは、昨年すでに課題になっていたはずである。しかし残念ながら結論が出るには時間がかかりすぎた。昨秋の段階でJAPAEAはJAMMAに共催を申し入れたが、JAMMAは単独でJAMMAショーを主催する方向で、今年を迎えた。これに対しJAPAEAは再度共催を強く申し入れ、JAMMA第十四回理事会（五月二十七日）でやっと、六対一の比率ながらJAPAEAとの共催を決めるに至ったのである。

各種会合の意義

日本のAMショーは海外の二、三の国際的AMショーと比較され、「世界三大会」のひとつと言われるが、海外の国際ショーは一年前から出展募集し、半年前には締切おおよそ相場であり、おとすスケジュールからすると日本のそれはあまただすぎる。加えて日本のAMショーには海外からの出展を受け入れる用意が不十分である。確かに品機種の海外の国際的AMショーよりも優れたものが多くあるが、ショー主催という主体を考えた場合、まだ開発途上にあると言わざるを得ない。日本のAM機メーカー団体として国際的評価を受けるためには、ま

長期的見直し

六対一という共催が今後も続けられるのか、会場は東京流通センターから晴海の貿易センターにいつ戻るのか、主にJAMMAが主体となって進めざるをえなくなっている。このAMショーについて、JAMMAは長期的な見直しを、少なくとも二、三年先までは早急に打ち出してほしいものである。その点、NAOは昨年からのNAOAMエキスポの名で、ちょうど秋のAMショーに對する形でNAO単独ショーを着々と進めており、その運営内容に少し問題は残っているものの、NAOショーは定着してきていると言える。むしろAMショーのほうがかきりしておらず、問題を残しており、早急に解決を図ることが望まれている。

進歩と発展に向け

前回のショーから今回までの間に、TVゲーム機のプログラム著作権が確立し、民事から刑事へ進む段階へと入った。また、たぶん昨年のショーのときがピークだったと思われるTVギャンブル機の非合法営業の全国的な広がりは、大阪府警の不祥事が明るみに出るとともに、かなり抑制された。JAMMAの最重要課題であるコピー機の撲滅、ギャンブル機違法営業一掃は全般的な状況としては進展していると言える。さらに昨年セガ社から出品されたレーザーディスクTVゲーム機はすでに今年発売され、これに続くレーザーディスクゲーム機が次々と国内で発表された。これらは明らかに業界の進歩と言える。AM業界はこうした進歩と発展が絶えず

任天堂株式会社

〒101 東京都千代田区神田須田町1-22 TEL. 03/254/1647
 〒542 大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL. 06/245/4155

ドンキーコング3

DONKEY KONG 3

© 1983 Nintendo Co. Ltd.

富士スピードウェイ・インターナショナルコースが 迫力ある実写映像で画面に登場。

LASER GRAND PRIX

NEW

TAITO

レーザーラジプリ

設定コースの中には、プロレーサー生沢徹と津々島彦彦氏のレーシングテクニックがコンピュータで組み込まれており、F-レーサーのハイテクテクニックを走りながら体験できます。

レース中に流れるナレーションには、国内外自動車レースのTV番組で活躍中のケン・田島を採用。サーキットの興奮を一般と盛り上げてくれます。

ドライビングゲームに初めてレーサーディスクを搭載。世界的に有名な富士スピードウェイ・インターナショナルコースが迫力満点の実写で画面に映し出されます。

ゲームマシンのコックピットにはF-1マシンのメカニズムが満載。小型ハンドル、アクセル、ブレーキ、シフトレバーシフトには、ドライビングゲームで初めて「ロー」、「トップ」の2段階シフトに加え「ニュートラル」を組み込みました。

アミューズメントマシンの製造・販売・輸出入/屋内外レーザー施設の企画・設計・施工・運営サービス/ボウリング関連機器の販売・サービス

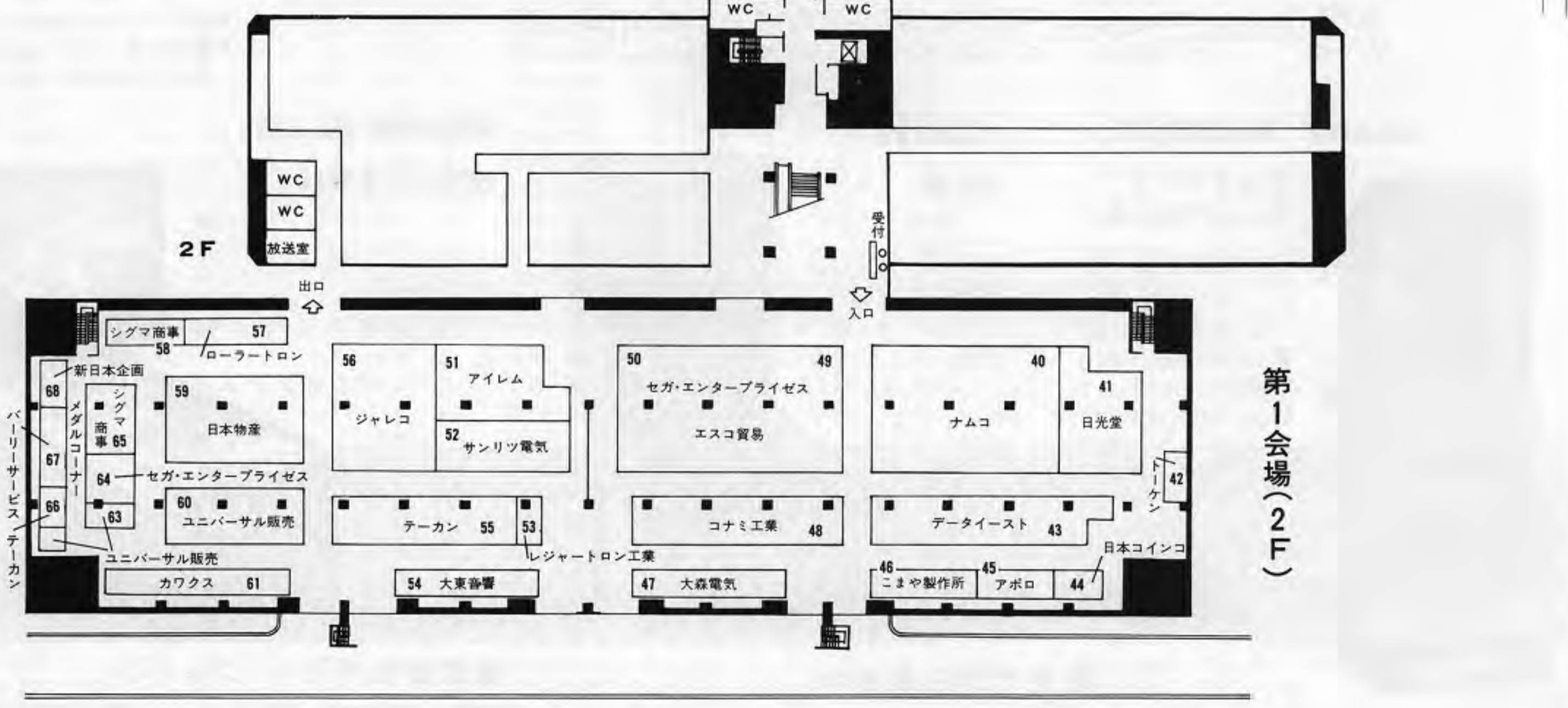
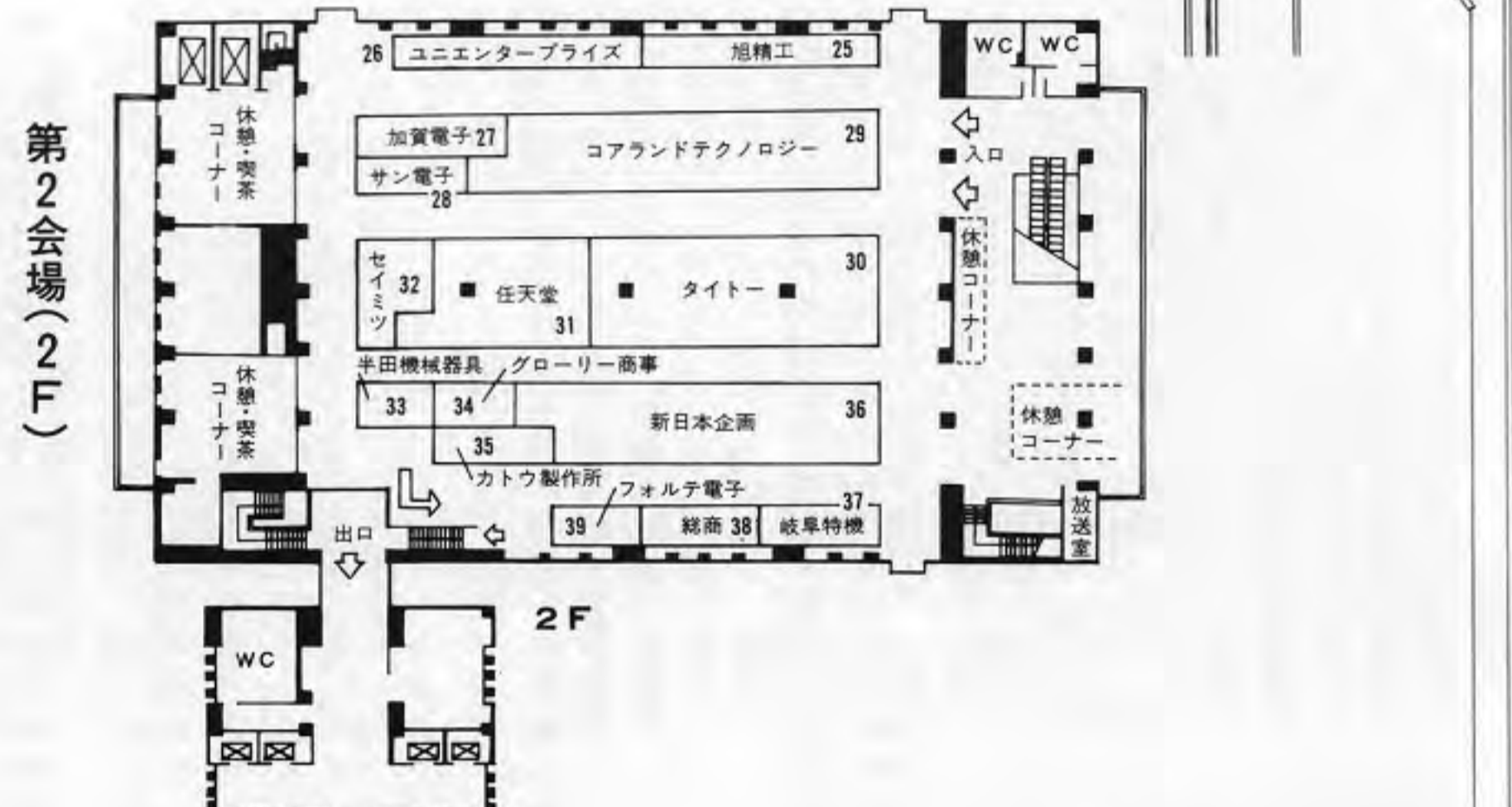
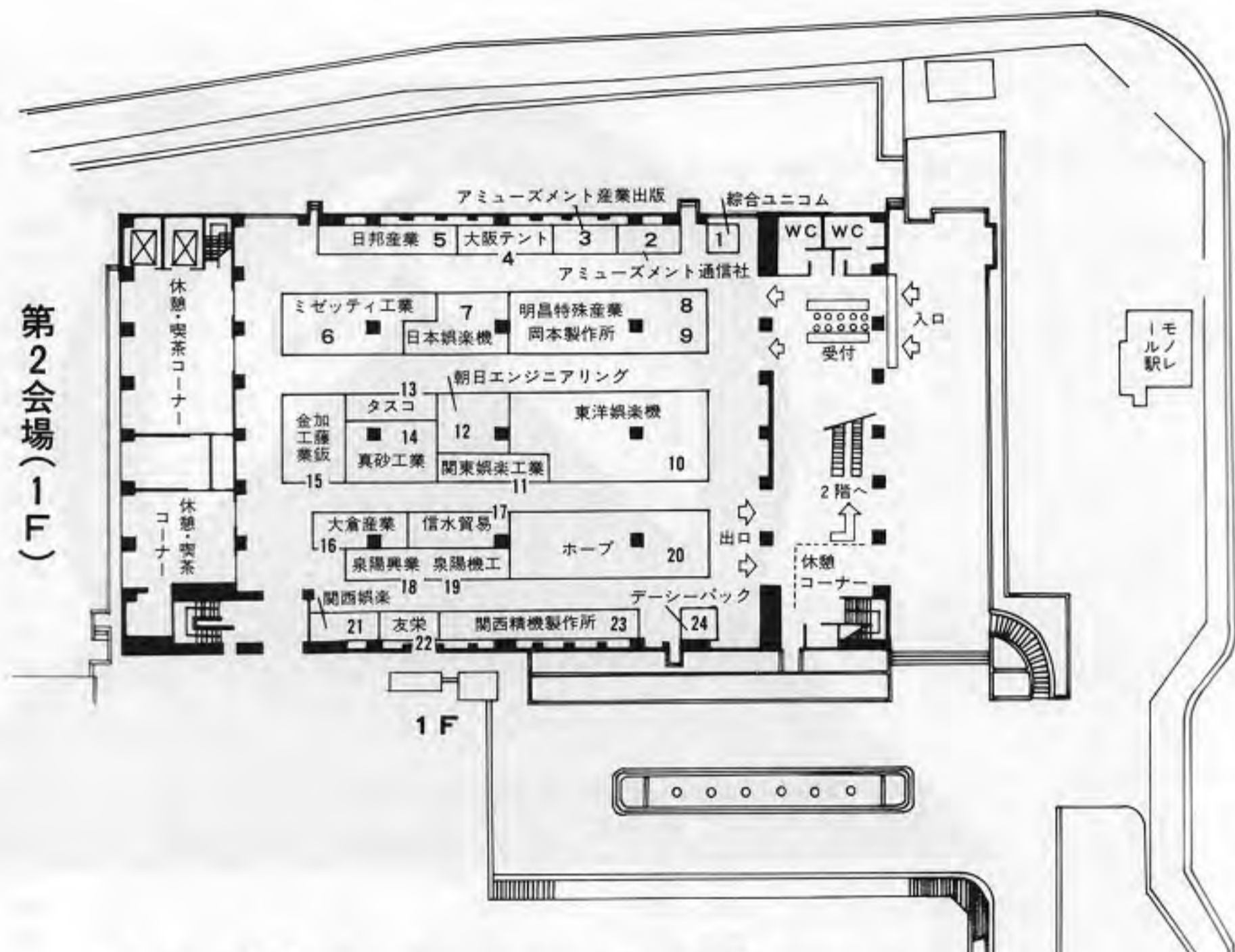
株式会社 TAITO

〒101 東京都千代田区神田須田町2丁目3番3号
 〒102 東京都千代田区千代田1-10-10
 TAITO CORPORATION

第21回AMショー小間配置

EXHIBITORS

- Apolo45
 - Asahi Engineering12
 - Asahi Seiko25
 - Bally Service67
 - Coreland Technology29
 - Daito Sound54
 - Data East (DECO)43
 - DC Pack24
 - Esco Trading50
 - Gifu Tokki37
 - Glory34
 - Handa Kikai Kigu33
 - Hope20
 - Irem51
 - Jaleco56
 - Kaga Denshi27
 - Kansai Goraku21
 - Kansai Seiki Seisakusho (KASCO)23
 - Kanto Goraku Kogyo11
 - Kato Amusement Industry15
 - Katou Mfg.35
 - Kawakusu61
 - Komaya Mfg.46
 - Konami Industry48
 - Leisure Tron Industries53
 - Masago Industrial14
 - Meisho Tokushu Industry/Okamoto Mfg.8, 9
 - Midgety Engineering6
 - Namco40
 - Nihon Bussan (Nichibutsu)59
 - Nihon Gorakuki7
 - Nikkodo41
 - Nintendo31
 - Nippon Coinco44
 - Nippo Sangyo5
 - Ohkura Industry16
 - Omori Electric47
 - Osaka Tent4
 - Roller Tron57
 - Sanritsu Electronics52
 - Sega49, 54
 - Seimitsu32
 - Senyo Kogyo/Senyo Kiko18, 19
 - Shinsui Trading17
 - Sigma Enterprises58, 65
 - Shinnihon Kikaku (SNK)36, 68
 - Soshiyo38
 - Sun Electronics28
 - Taito30
 - Tasko13
 - Tehkan International55, 66
 - Toyo Gorakuki (Togo Japan)10
 - Token42
 - Uni Enterprises26
 - Universal Sales60, 63
 - Voit Electronics39
 - Yuei22
- Trade Press3
- Amusement Industry2
- Amusement Press1
- Sogo Unicom1



共催2協会会長メッセージ



JAJEPA 会長
山田三郎

健全な娯楽、明るい社会

健全で安全なAMの 機械と施設で 世界中に 楽しい夢を創出

第二十一回アミューズメントマシンショーは、日本アミューズメントマシン協会と当協会が主催する。この展示は、AMの発展と安全の確保を目的として、最新の技術と安全な施設を紹介する。また、業界の発展と社会への貢献をテーマとして、AMの未来を展望する。この展示は、AMの魅力を広く伝えるための重要な機会であり、AMの普及と発展に大きく貢献する。また、AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。



JAMMA 会長、ショー委員長
中村雅哉

第3、第4産業から 第5次(情緒)産業 へと進む強力な ステップ

AMは、第3、第4産業から第5次(情緒)産業へと進む強力なステップ。AMの発展は、社会の発展と人々の生活の向上に大きく貢献する。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

29日夕方に例会

日本娯楽機械オベレター協会(JOU)は、29日夕方に例会を開催する。この例会は、AMの発展と安全の確保を目的として、最新の技術と安全な施設を紹介する。また、業界の発展と社会への貢献をテーマとして、AMの未来を展望する。この例会は、AMの魅力を広く伝えるための重要な機会であり、AMの普及と発展に大きく貢献する。また、AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

28日昼、10月例会

日本アミューズメントマシン工業協会(JAMMA)は、28日昼に10月例会を開催する。この例会は、AMの発展と安全の確保を目的として、最新の技術と安全な施設を紹介する。また、業界の発展と社会への貢献をテーマとして、AMの未来を展望する。この例会は、AMの魅力を広く伝えるための重要な機会であり、AMの普及と発展に大きく貢献する。また、AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

NAOは理事会

28日に、29日にはレンタル部会

先端AM技術展

17日から新宿NSビルで科学イベント

25面にもニューズ

示され、同社では「見るだけで味わえない体験する楽しさ」としている。その主な展示内容は次のとおり。

AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。AMの安全な娯楽環境の創出に努める。

Amusement Machine Show

出展内容
50音順

朝日 エンジン
出展方針 子どもの心をつぶさる遊園地を、新しく特殊企画チームとしてチャレンジ。アサヒプロジェクト(C

朝日 エンジン

出展内容

APを結成、イベントロボット開発や、鳥人間コンテストへの挑戦などにより技術と発想力の向上を行い、一味違ったT.V.ゲーム機を披露する。

新乗物機とロボット

発商品も含め、同社の新スチオンするもので、新しい技術と創造性を結集した商品を披露する方針が得られる新製品。
出展内容 TVゲーム機①「トロピカルエンジェル」②水上スキーをテーマにした新しいLシリーズを第一弾、映像表現を用い、シミュレーション化されたスポーティなイメージを、P.T.レーンアップ型にて、アムアップ型にて、シリアル化を図っていく。



ライフウェーブ

アイレム

古い機第三弾とTV

出展方針 アミューズメント業界はマーケットも確立し安定してきているが、市場のニーズは刻々と変化しており、同社ではこれに対応すべく新機種の開発を断行している。今「愛」「運転」「旅行」「デート」など各項目別に個々の行動についてサジェ

ス、オートバイによるアメリカ大陸横断レース、アーケード機③「スパーク」④「ライフウェーブ」⑤「パイオリズ」

自由、②「トラック・コスモシップ・インターチェンボイ」、③「サーフアクター」④「宇宙船をモデルにしたボタン操作で走る二百五十ヶージ」⑤「トロピカルカー」の新製品で、従来の「SL1100」「DL300」「JR750」の滑るよう走るナナハンのスクータータイプで、小型一人乗り。⑥「ヘルメット」のモデルチェンジ型もあわせて出品する。

旭精工

ハードメカニズム充実

出展方針 コインメカニズム機構とコインエレクタロニクス機構および抽出機構を、多方面からニーズによりあらゆる角度を考慮して開発した面期的商品を中心に紹介する。

出展内容 セレクター①「マイクセンサM-S11」②センサ機能とマイクロスイッチ機能による電子式硬貨選別機、超小型、低価格を目標とした新製品、③「810-E」シリーズ④電子メカ採用のイタストラ完全防止セレクター、⑤「720-A」、⑥「730」など。

⑦「CAH1-37」、⑧「KWM1-740」、⑨「CH1-500」、⑩「CH1-250」、⑪「ASD-RR」、⑫「ASD-R」の景品やスタンプなどの抽出装置、このほかベアアウトツ、レノイド⑬「AES-112」、⑭「サーピスタ」(堅牢で色も各種ある)など。

自由、②「トラック・コスモシップ・インターチェンボイ」、③「サーフアクター」④「宇宙船をモデルにしたボタン操作で走る二百五十ヶージ」⑤「トロピカルカー」の新製品で、従来の「SL1100」「DL300」「JR750」の滑るよう走るナナハンのスクータータイプで、小型一人乗り。⑥「ヘルメット」のモデルチェンジ型もあわせて出品する。

オリジナルTV機発表

アポロ

出展方針 同社は広くレジャーを見つめ、新しいレジャーの創造を通して、人生の価値感の転換に多少とも寄与したいという理念のもと、大阪を中心に「アメニティパークRENO」の商号でゲーム場のチェーン展開をしているオベレーターであるが、今回のAMショーにはメーカーとして出展し、同社オリジナルのT.V.ゲーム機を披露する。



クイズキングバートII

エスコ貿易

出展方針 テーブル型T.V.ゲーム機が主流となつて、総合的なテイスト

アーケード機を中心に展開

MAPPY ★新登場★

Mr.プロレス 新発売!! 価格 920,000円

ボールポジション 好評発売中!! 価格 720,000円

マッピー 好評発売中!! PCBキット価格 99,800円

ハローキティ「マイバルーン」(1人乗り) 音楽が流れると軽やかに揺れる 価格 580,000円

マイポート(2人乗り) 620,000円
マイスクール() 620,000円

たゆまぬ努力で正しいコースを

私たちはギャンブル機やコピー機のない、健全なAM業界をめざしています。

手塚商会

〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL 0798-66-0811(代)

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



各社出展内容一覧

(50音順)

本紙恒例の企画として今年も、AMショー出展内容ならびに出展者側の抱負を網羅いたしました。この「各社出展内容一覧」により、実際の展示会場での内容に関して、理解が深まり、その価値が高まるよう念じております。

AMショー開催を目前に、お忙しい中を「回答下さいました出展各社の方々」に心よりお礼申し上げます。なおこの原稿は九月初旬に締切らせていただいた関係上、実際の出展内容とは多少変化していることがありうることを申し添えます。またG.M.の排除について前回は徹しくなっているものの、その排除基準に要する面がありなかつたりしない点も見受けられるため、出展内容に多少の混乱が見られることも注意申し上げます。

今回のショー会場は従来とは異なつた東京流通センターの大型フロアとなり、そのうちフロアに小型乗物・遊園施設関係がまとめられ、各種AM機が会場を埋め尽くす予定です。なお各種の製品を出品する出展社が多い現状から、機種による分類よりも社名五十音順で配列するほうがわかりやすいとの見地から、以下のページは社名五十音順になつております。ただし出展内容が同じという系列会社については、まとめて掲載しております。

今回のショーは従来と異なり「協会」(AMMA、JAPAEA)共催となり、出展社が「協会」以外の会員に限られ、会場も変更されたこと、これまでにない制約があること、また出展計画は従来とありの小間単位によるものにとまづつていることなど改善される点があります。落ち着いた展示会場になることを改めて望むものであります。(編集部)

パリー・ニュープロダクツのお知らせ

- ミッドウェー社製品
- 基板修理・パリー社全製品のパーツも取扱い中です

GIANT JACKPOT

ジャイアントジャックポット

日本で初登場!
(オーソドックスなスロットマシン)
電子回路採用
最高6枚賭け
最高1万枚ペイアウト



TAHITI

タヒチ

オーソドックスなビッグピンコ!!
メダルゲーム場に最適



GRAND SLAM

グランドスラム

2または4Pで対戦スコアが表示されます。
本格的な野球フリッパーゲーム。



販売代理店募集中

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社パリー・ジャパン

東京都渋谷区道玄坂1丁目14-9 (ソシアル道玄坂ビル)
PHONE 03 (476) 5981 1510

Amusement Machine Show

出展内容
50音順

サン電子 業務用ゲーム機分野では、とくにTVゲーム機についてはいろいろな内容のものも次々と開発され、最近ではPCボードの交換によるTVゲームが主流となっており、ますます複雑多様化している。またレーザーディスクを採用したTVゲーム機の出現により、その技術面でも著しい向上が見られる。こうした状況から同社ではさらに技術革新を図り、幅広い技術を採用した、幅広魅力あるゲーム内容のTVゲームを開発すべく努力している。今回のショウでは同社TVゲーム機の新作は開発段階にある。

サン電子

幅広いTV機テーマ

サンリツ電気

出展方針 未来指向のビデオゲームを目指して幾多のオリジナル機種を開発し続け、プレイヤーに満足してもらえ、商品性を、今後とも方向性に与えられることなく柔軟な頭脳で意欲的に開発していくという姿勢を披露する。

出展内容 TVゲーム機①「ドクター・ミクロ」②「ミクロ化した博士を操作してアメリバやモンスターの戦い、またロボットの工場での戦いもあるスタイルに満ちたゲーム。」③「また定置型乗物機を数機

ミニ遊園地指向を

信水貿易

出展方針 ミニ遊園地を指向する同社は、今回のAMショウでは同社の設計による遊園地、ロケーションの写真パネルによる展示を行ない、その姿勢をアピールする。

出展内容 定置型乗物機①「ヨット」(仮称)②「大きな帆を中心にしてその周りをヨットがゆくりと回るといった回転式乗物機。」③「バス」(仮称)④「メルヘンチックな

オペ実績生かしたメダ

シグマ商事

出展方針 永年のオペレーション実績が物語る長期高収益商品、シグマTV・メダルシリーズ、本格派大型メダルマシン「THE DERBY MK-III」を中心に全国のオペレーターにメタル

楽しいアーケード機

こまや製作所

出展方針 ビデオゲーム主流の現在、同社は、ゴールの景品が引出される「アッパルマジック」②動物が頭にかぶった帽子の中にリングが隠れているゲームで、四回のうち一回当たると景品が引出される。③同社「山のぼりゲーム」のようなコンセプトで子どもがハチの巣をやっつけに行くというゲーム(名称未定)新製品。

省力化指向の両替機

グロリー商事

指す同社では、第21回AMショウ開催に際し、軽小・短・薄、という現在の時流に即応した新鋭機を展示することにより、「信頼のブランド、グロリー」をより広くPRする方針。

新しい知的遊び追求

コアランド テクノロジー

出展方針 余暇時間の増大やコンピュータとのかかわりを勘案した時、遊びまたはゆとりといったものの価値が急激に増大してくるものと想われる。従って同社では人々に新しい知的遊びを提供するため、真剣に追求し続けたいと考えており、これはまた人間の最も高度な欲求である創造性の発揮を充足することにそのまますべての力を注いでいる。このような姿勢をもって、「健全な娯楽、明るい社会」というショーのメインテーマに即した企業アピールを行なう方針。

ロケデータ集中管理

サン電子

ため出品できないが、同社が従来から手がけてきたパチンコホール用の管理コンピュータとして使用するためのいくつかのシステムを紹介する。

楽しいアーケード機

こまや製作所

出展方針 ビデオゲーム主流の現在、同社は、ゴールの景品が引出される「アッパルマジック」②動物が頭にかぶった帽子の中にリングが隠れているゲームで、四回のうち一回当たると景品が引出される。③同社「山のぼりゲーム」のようなコンセプトで子どもがハチの巣をやっつけに行くというゲーム(名称未定)新製品。

Amusement Machine Show

出展内容
50音順

出展方針 業務用ゲーム機分野では、とくにTVゲーム機についてはいろいろな内容のものも次々と開発され、最近ではPCボードの交換によるTVゲームが主流となっており、ますます複雑多様化している。またレーザーディスクを採用したTVゲーム機の出現により、その技術面でも著しい向上が見られる。こうした状況から同社ではさらに技術革新を図り、幅広い技術を採用した、幅広魅力あるゲーム内容のTVゲームを開発すべく努力している。今回のショウでは同社TVゲーム機の新作は開発段階にある。

サン電子

幅広いTV機テーマ

サンリツ電気

出展方針 未来指向のビデオゲームを目指して幾多のオリジナル機種を開発し続け、プレイヤーに満足してもらえ、商品性を、今後とも方向性に与えられることなく柔軟な頭脳で意欲的に開発していくという姿勢を披露する。

出展内容 TVゲーム機①「ドクター・ミクロ」②「ミクロ化した博士を操作してアメリバやモンスターの戦い、またロボットの工場での戦いもあるスタイルに満ちたゲーム。」③「また定置型乗物機を数機

出展方針 ミニ遊園地を指向する同社は、今回のAMショウでは同社の設計による遊園地、ロケーションの写真パネルによる展示を行ない、その姿勢をアピールする。

出展方針 永年のオペレーション実績が物語る長期高収益商品、シグマTV・メダルシリーズ、本格派大型メダルマシン「THE DERBY MK-III」を中心に全国のオペレーターにメタル

出展方針 ビデオゲーム主流の現在、同社は、ゴールの景品が引出される「アッパルマジック」②動物が頭にかぶった帽子の中にリングが隠れているゲームで、四回のうち一回当たると景品が引出される。③同社「山のぼりゲーム」のようなコンセプトで子どもがハチの巣をやっつけに行くというゲーム(名称未定)新製品。

出展方針 余暇時間の増大やコンピュータとのかかわりを勘案した時、遊びまたはゆとりといったものの価値が急激に増大してくるものと想われる。従って同社では人々に新しい知的遊びを提供するため、真剣に追求し続けたいと考えており、これはまた人間の最も高度な欲求である創造性の発揮を充足することにそのまますべての力を注いでいる。このような姿勢をもって、「健全な娯楽、明るい社会」というショーのメインテーマに即した企業アピールを行なう方針。

ため出品できないが、同社が従来から手がけてきたパチンコホール用の管理コンピュータとして使用するためのいくつかのシステムを紹介する。

出展方針 ビデオゲーム主流の現在、同社は、ゴールの景品が引出される「アッパルマジック」②動物が頭にかぶった帽子の中にリングが隠れているゲームで、四回のうち一回当たると景品が引出される。③同社「山のぼりゲーム」のようなコンセプトで子どもがハチの巣をやっつけに行くというゲーム(名称未定)新製品。

コアランド テクノロジー

新しい知的遊び追求

コアランド テクノロジー

出展方針 余暇時間の増大やコンピュータとのかかわりを勘案した時、遊びまたはゆとりといったものの価値が急激に増大してくるものと想われる。従って同社では人々に新しい知的遊びを提供するため、真剣に追求し続けたいと考えており、これはまた人間の最も高度な欲求である創造性の発揮を充足することにそのまますべての力を注いでいる。このような姿勢をもって、「健全な娯楽、明るい社会」というショーのメインテーマに即した企業アピールを行なう方針。

グロリー商事

省力化指向の両替機

グロリー商事

指す同社では、第21回AMショウ開催に際し、軽小・短・薄、という現在の時流に即応した新鋭機を展示することにより、「信頼のブランド、グロリー」をより広くPRする方針。

新しい知的遊び追求

新しい知的遊び追求

コアランド テクノロジー

出展方針 余暇時間の増大やコンピュータとのかかわりを勘案した時、遊びまたはゆとりといったものの価値が急激に増大してくるものと想われる。従って同社では人々に新しい知的遊びを提供するため、真剣に追求し続けたいと考えており、これはまた人間の最も高度な欲求である創造性の発揮を充足することにそのまますべての力を注いでいる。このような姿勢をもって、「健全な娯楽、明るい社会」というショーのメインテーマに即した企業アピールを行なう方針。

ロケデータ集中管理

ロケデータ集中管理

サン電子

ため出品できないが、同社が従来から手がけてきたパチンコホール用の管理コンピュータとして使用するためのいくつかのシステムを紹介する。

出展内容
50音順

Amusement Machine Show

総商

出展方針 同社はディストリビューターとして「ハイパーオリオン」(コナミ工業製)、「ミスタードック」(ユニバーサル)、「タンタラム」(新日本企画)、「バンボリン」(新日本企画)、「タイリースト」(パナソニック)、「レーザーグラブリ」(タ

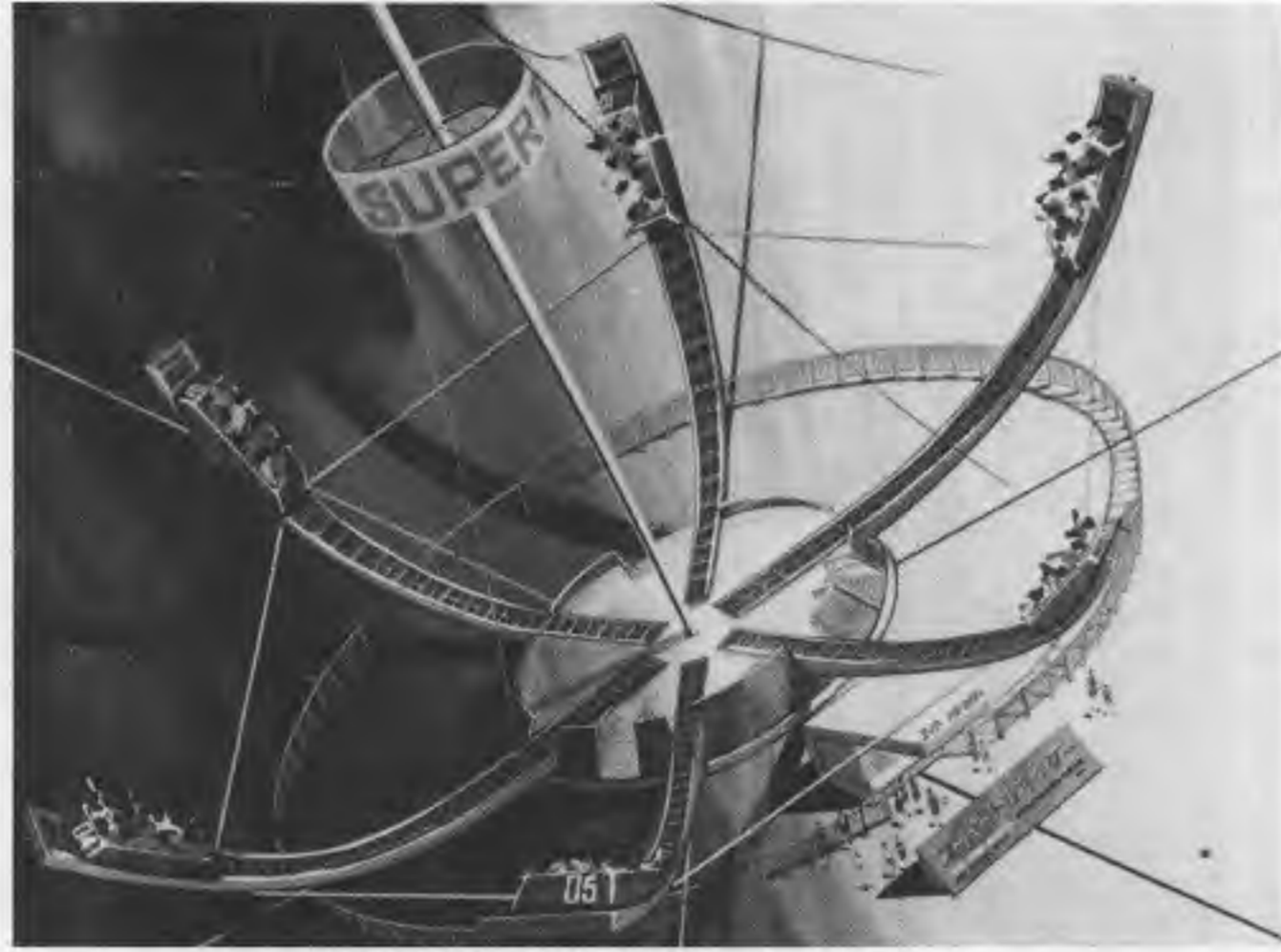
TV機 心に両替機

泉陽興業

出展方針 同社は日本万博、沖縄海洋博、神戸ポートピアなどの大規模な各種の博覧会でのレジャー部門の企画、建設、運営に参画し、その企画力、技術力を高く評価され、現在社をあげて準備中。また高度な先進技術

泉陽機工

総合的レジャー指向を強調



泉陽興業開発の最新大型機「スーパートルネード」

総商

出展内容 TVゲーム機①「ハイパーオリオン」(コナミ工業製)②「ミスタードック」(ユニバーサル)③「タンタラム」(新日本企画)④「バンボリン」(新日本企画)⑤「タイリースト」(パナソニック)⑥「レーザーグラブリ」(タ

タイリースト

出展方針 同社は全製品を通じて、健全な娯楽を、時代のニーズにマッチした新製品を開発し、業界全体の発展に貢献することを目的として、レジャーデパートからカラオケまで広範囲な機種を展示する方針。

タイリースト

TV機からカラオケまで

出展内容 大型乗物機①「スーパートルネード」②「レーザーグラブリ」③「タイリースト」④「バンボリン」⑤「タイリースト」⑥「レーザーグラブリ」⑦「タイリースト」⑧「レーザーグラブリ」⑨「タイリースト」⑩「レーザーグラブリ」⑪「タイリースト」⑫「レーザーグラブリ」⑬「タイリースト」⑭「レーザーグラブリ」⑮「タイリースト」⑯「レーザーグラブリ」⑰「タイリースト」⑱「レーザーグラブリ」⑲「タイリースト」⑳「レーザーグラブリ」㉑「タイリースト」㉒「レーザーグラブリ」㉓「タイリースト」㉔「レーザーグラブリ」㉕「タイリースト」㉖「レーザーグラブリ」㉗「タイリースト」㉘「レーザーグラブリ」㉙「タイリースト」㉚「レーザーグラブリ」㉛「タイリースト」㉜「レーザーグラブリ」㉝「タイリースト」㉞「レーザーグラブリ」㉟「タイリースト」㊱「レーザーグラブリ」㊲「タイリースト」㊳「レーザーグラブリ」㊴「タイリースト」㊵「レーザーグラブリ」㊶「タイリースト」㊷「レーザーグラブリ」㊸「タイリースト」㊹「レーザーグラブリ」㊺「タイリースト」㊻「レーザーグラブリ」㊼「タイリースト」㊽「レーザーグラブリ」㊾「タイリースト」㊿「レーザーグラブリ」

大東音響

出展方針 船井電機グループの一員としてオーディオ・ビデオ機器メーカーとして数々の製品を開発してきた同社は、その長年の技術力の集結に基づき、このたび画期的映像を誇るレーザーディスク使用「インターステラー」を開発、今回のショーで発表する。AMショー初出展だが、新製品待望の声が高まるなか、関係者の期待に沿える製品であるとしている。なお同社製品の販売元は船井電機となっている。

レーザーディスクTV機

出展内容 TVゲーム機①「ハイパーオリオン」(コナミ工業製)②「ミスタードック」(ユニバーサル)③「タンタラム」(新日本企画)④「バンボリン」(新日本企画)⑤「タイリースト」(パナソニック)⑥「レーザーグラブリ」(タ

セイミツ

出展方針 アミューズメント総合パーツメーカーとして、関係業者が必ず必要パーツを、必要時に必要価格で、必要な数を供給することを最大のとし、今回のショーにおいても一歩進んだ画期的な新製品を発表する。

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

レーザーグラブリ

ドライブゲーム初のレーザーディスクで迫力満点

LASER GRAND PRIX

ドグマX

浮遊要塞ドグマXを破壊! Wアップゲームに挑戦!

DOGUMA X

ドクターQ

「頭の体操」のヤング版 息の長いクイズマシン!

DOCTOR Q

ポールポジション

スタートからゴールまで レース展開そのまま!

POLE POSITION

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

株式会社 **総商** 本社 千444 岡崎市井田西町17-4 TEL (0564) 24-2581代 FAX (0564) 22-0555代

Amusement Machine Show

出展内容
50音順

新日本企画

出展方針 ゲームコミュニティの対話、現在の社会にゲームを「TANGRAM」を通して豊かな人間社会を

TVパズル機に主力

新日本企画

出展方針 ゲームコミュニティの対話、現在の社会にゲームを「TANGRAM」を通して豊かな人間社会を

セガ社

出展方針 マーケットのニーズが多様かつ複雑化してきつつある業界の現状に即応し、従来路線のビデオゲーム機に加え、内外の需要が急増しつつあるビデオゲーム機についてはソフトの多様化を図り、かつ容易にゲーム内容の変更ができるようなソフトの提供と、設置運営が簡単なミニアーケードタイプのプレイステーション、さらには④パラエディに富んだ各種タイプのメダルゲーム機を展示し、幅広い商品展開を図っていくという方針。また会場にはこのほか、本年七月に発売を開始したホームユーズのコンピュータ各種を製品、パネルの両面において展示する。

セガ社

出展内容 TVゲーム機①「アップダウン」②「野を越え山を越えて」③「野を越え山を越えて」④「野を越え山を越えて」⑤「野を越え山を越えて」⑥「野を越え山を越えて」⑦「野を越え山を越えて」⑧「野を越え山を越えて」⑨「野を越え山を越えて」⑩「野を越え山を越えて」⑪「野を越え山を越えて」⑫「野を越え山を越えて」⑬「野を越え山を越えて」⑭「野を越え山を越えて」⑮「野を越え山を越えて」⑯「野を越え山を越えて」⑰「野を越え山を越えて」⑱「野を越え山を越えて」⑲「野を越え山を越えて」⑳「野を越え山を越えて」㉑「野を越え山を越えて」㉒「野を越え山を越えて」㉓「野を越え山を越えて」㉔「野を越え山を越えて」㉕「野を越え山を越えて」㉖「野を越え山を越えて」㉗「野を越え山を越えて」㉘「野を越え山を越えて」㉙「野を越え山を越えて」㉚「野を越え山を越えて」㉛「野を越え山を越えて」㉜「野を越え山を越えて」㉝「野を越え山を越えて」㉞「野を越え山を越えて」㉟「野を越え山を越えて」㊱「野を越え山を越えて」㊲「野を越え山を越えて」㊳「野を越え山を越えて」㊴「野を越え山を越えて」㊵「野を越え山を越えて」㊶「野を越え山を越えて」㊷「野を越え山を越えて」㊸「野を越え山を越えて」㊹「野を越え山を越えて」㊺「野を越え山を越えて」㊻「野を越え山を越えて」㊼「野を越え山を越えて」㊽「野を越え山を越えて」㊾「野を越え山を越えて」㊿「野を越え山を越えて」

セイミツ

出展方針 アミューズメント総合パーツメーカーとして、関係業者が必ず必要パーツを、必要時に必要価格で、必要な数を供給することを最大のとし、今回のショーにおいても一歩進んだ画期的な新製品を発表する。

TV機用各種パーツ

出展内容 ①CTシリウス操作盤の新製品「CT9-S」②「CT9-S」③「CT9-S」④「CT9-S」⑤「CT9-S」⑥「CT9-S」⑦「CT9-S」⑧「CT9-S」⑨「CT9-S」⑩「CT9-S」⑪「CT9-S」⑫「CT9-S」⑬「CT9-S」⑭「CT9-S」⑮「CT9-S」⑯「CT9-S」⑰「CT9-S」⑱「CT9-S」⑲「CT9-S」⑳「CT9-S」㉑「CT9-S」㉒「CT9-S」㉓「CT9-S」㉔「CT9-S」㉕「CT9-S」㉖「CT9-S」㉗「CT9-S」㉘「CT9-S」㉙「CT9-S」㉚「CT9-S」㉛「CT9-S」㉜「CT9-S」㉝「CT9-S」㉞「CT9-S」㉟「CT9-S」㊱「CT9-S」㊲「CT9-S」㊳「CT9-S」㊴「CT9-S」㊵「CT9-S」㊶「CT9-S」㊷「CT9-S」㊸「CT9-S」㊹「CT9-S」㊺「CT9-S」㊻「CT9-S」㊼「CT9-S」㊽「CT9-S」㊾「CT9-S」㊿「CT9-S」

アップダウン

向のプレイステーションビデオゲーム機。このほかTVゲーム機数機種を出品する予定。①「アップダウン」②「野を越え山を越えて」③「野を越え山を越えて」④「野を越え山を越えて」⑤「野を越え山を越えて」⑥「野を越え山を越えて」⑦「野を越え山を越えて」⑧「野を越え山を越えて」⑨「野を越え山を越えて」⑩「野を越え山を越えて」⑪「野を越え山を越えて」⑫「野を越え山を越えて」⑬「野を越え山を越えて」⑭「野を越え山を越えて」⑮「野を越え山を越えて」⑯「野を越え山を越えて」⑰「野を越え山を越えて」⑱「野を越え山を越えて」⑲「野を越え山を越えて」⑳「野を越え山を越えて」㉑「野を越え山を越えて」㉒「野を越え山を越えて」㉓「野を越え山を越えて」㉔「野を越え山を越えて」㉕「野を越え山を越えて」㉖「野を越え山を越えて」㉗「野を越え山を越えて」㉘「野を越え山を越えて」㉙「野を越え山を越えて」㉚「野を越え山を越えて」㉛「野を越え山を越えて」㉜「野を越え山を越えて」㉝「野を越え山を越えて」㉞「野を越え山を越えて」㉟「野を越え山を越えて」㊱「野を越え山を越えて」㊲「野を越え山を越えて」㊳「野を越え山を越えて」㊴「野を越え山を越えて」㊵「野を越え山を越えて」㊶「野を越え山を越えて」㊷「野を越え山を越えて」㊸「野を越え山を越えて」㊹「野を越え山を越えて」㊺「野を越え山を越えて」㊻「野を越え山を越えて」㊼「野を越え山を越えて」㊽「野を越え山を越えて」㊾「野を越え山を越えて」㊿「野を越え山を越えて」

アップダウン

向のプレイステーションビデオゲーム機。このほかTVゲーム機数機種を出品する予定。①「アップダウン」②「野を越え山を越えて」③「野を越え山を越えて」④「野を越え山を越えて」⑤「野を越え山を越えて」⑥「野を越え山を越えて」⑦「野を越え山を越えて」⑧「野を越え山を越えて」⑨「野を越え山を越えて」⑩「野を越え山を越えて」⑪「野を越え山を越えて」⑫「野を越え山を越えて」⑬「野を越え山を越えて」⑭「野を越え山を越えて」⑮「野を越え山を越えて」⑯「野を越え山を越えて」⑰「野を越え山を越えて」⑱「野を越え山を越えて」⑲「野を越え山を越えて」⑳「野を越え山を越えて」㉑「野を越え山を越えて」㉒「野を越え山を越えて」㉓「野を越え山を越えて」㉔「野を越え山を越えて」㉕「野を越え山を越えて」㉖「野を越え山を越えて」㉗「野を越え山を越えて」㉘「野を越え山を越えて」㉙「野を越え山を越えて」㉚「野を越え山を越えて」㉛「野を越え山を越えて」㉜「野を越え山を越えて」㉝「野を越え山を越えて」㉞「野を越え山を越えて」㉟「野を越え山を越えて」㊱「野を越え山を越えて」㊲「野を越え山を越えて」㊳「野を越え山を越えて」㊴「野を越え山を越えて」㊵「野を越え山を越えて」㊶「野を越え山を越えて」㊷「野を越え山を越えて」㊸「野を越え山を越えて」㊹「野を越え山を越えて」㊺「野を越え山を越えて」㊻「野を越え山を越えて」㊼「野を越え山を越えて」㊽「野を越え山を越えて」㊾「野を越え山を越えて」㊿「野を越え山を越えて」

高品質でこの価格 コスモブランド

PB-6 野球プレイボール用パネル

LB-2 各種ゲームピアノタッチ式(タイトタイプ)

CJP-56 スーパー雀突純製パネル

CB-7 ベースボール用パネル

AB-1 アンブッシュ 発射レバー付純製

CJP-3 ジャンピューター用パネル

CZ-7 発射ボタン2個付パネル

CJP-54 コンピューターマージャンパネル

WE PRODUCE AMUSEMENT!!

コスモ株式会社

(本社) 大阪府守口市八雲東町2丁目180-8
(支社) 大阪(06)906-1111(代)
(TELEX) (529)3449 COSMOCJ

20年のオペレーション実績にはぐくまれた sigmaのニューマシン

★マージャンの楽しさと、ポーカーのスリルが合体！
— JANPOKER

★ピカデリー・タイプ初のTVゲーム
— MERRY CIRCLE

雀宝華

めいりさあくる

新発売

新発売



1人用TVメダルゲーム



1人用TVメダルゲーム

★臨場感あふれる本格派
コンピューター競馬ゲーム
— サ・ダービー・マークIII

THE DERBY MARK III



メダルゲーム機の設定運営につきましては「メダルゲーム機設置運営基準」を守ってご使用下さい。

セイブ電子オリジナル開発第一弾！

TVゲーム

STINGER

壮大なスペース・ロマン

総発売元 シグマ商事株式会社

〈お問い合わせ先〉

シグマ商事株式会社
〒150 東京都渋谷区宇田川町13-11
☎03-496-9933(代)

sigma enterprises, inc.
Phone: 03(496)5221 TLX: 0242-2266
13-11 Udagawacho Shibuya-ku Tokyo, Japan

sigma

NEW 新幹線ゲーム

子供もヤングも楽しめる！

○2WAY方式(メダルorコイン)
○電光石火式レーザゲーム

ジャレコアーケードキットシステム
この筐体をもとにゲームソフト、パネル及びボタンを交換するだけで全く新しいゲームに変わります。



〈仕様〉

全高：1450mm 全幅：585mm
奥行：400mm 重量：43kg
最大消費電力：AC100V 60W

メダルゲーム機の設定運営につきましては「メダルゲーム機設置運営基準」を守ってご使用下さい。

トップローラー Top Roller

群がる敵をぶっさげれ！
邪魔するヤツらははねとせ。
新感覚ローラーレース！！



新製品

株式会社 **ジャレコ**
〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9
TEL (03)420-2271
TELFAX (03)420-2280

JALECO LTD.
5-24-9 KAMIYOHGA SETAGAYA-KU TOKYO 158 JAPAN
TEL (03)420-2271
TELEX JALECO J27891

未来を見つめ確かな情報を届ける

Amusement Machine Show

出展内容 50音順

(ENTER STELLAR) ーファンタジー・シリ
「コックピット型でレ
ザードディスクを採
用した表裏表示(本
体11面、裏面11
面)の31面」②「ヤ
ンキー」③「ヤンキ
ー」④「ヤンキー」
⑤「ヤンキー」⑥「
ヤンキー」⑦「ヤン
キー」⑧「ヤンキー」
⑨「ヤンキー」⑩「
ヤンキー」⑪「ヤン
キー」⑫「ヤンキー」
⑬「ヤンキー」⑭「
ヤンキー」⑮「ヤン
キー」⑯「ヤンキー」
⑰「ヤンキー」⑱「
ヤンキー」⑲「ヤン
キー」⑳「ヤンキー」
㉑「ヤンキー」㉒「
ヤンキー」㉓「ヤン
キー」㉔「ヤンキー」
㉕「ヤンキー」㉖「
ヤンキー」㉗「ヤン
キー」㉘「ヤンキー」
㉙「ヤンキー」㉚「
ヤンキー」㉛「ヤン
キー」㉜「ヤンキー」
㉝「ヤンキー」㉞「
ヤンキー」㉟「ヤン
キー」㊱「ヤンキー」
㊲「ヤンキー」㊳「
ヤンキー」㊴「ヤン
キー」㊵「ヤンキー」
㊶「ヤンキー」㊷「
ヤンキー」㊸「ヤン
キー」㊹「ヤンキー」
㊺「ヤンキー」

ディスプレイのある定置乗物

タスコ

出展方針 新しいタイ
プの中型乗物機として好
評を得ている「スカイバ
ルーン」のパートIIを發
表し、今後同機をシリ
ーズ化し、乗客の意見
を幅広く聞いていくとい
う方針で臨む。

出展内容 定置型乗物
機①「フライングカーベ
ット」②「フライングカ
ーベットの大型遊園施設
の」

電源周辺機器など部品

デーシーパック

出展方針 直流電源周
辺機器、パーツなどの専
門メーカーである同社
は、素朴な心、感謝する
心、チャレンジャーの心
をモットーとして、電源
安全と同一語との立場
で各種の製品を提供し
ており、今回のショー

新ラバタイプが中心

テーカ

出展方針 同社のオリ
ジナルであるラバ筐体
の「ラバ筐体」タイプ
を紹介する。ゲームコ
ナからアップライトの
みが出され、テーブル
が、ラバ筐体が壁際を
かす、小スペースで最
高の効果が期待でき、
コーナりの雰囲気作り
には欠かせない。同社
では自負している。

出展内容 ラバ筐体は
全国主要都市のゲー
ム

新DCゲーム機種

データイースト

出展方針 同社、デ
コカセットシステム(D
Cシステム)は発売以
来今年で四年目を迎
え、同システム本体も
相当の台数が普及し
ていることか

①「1010ZZ」②「2
005ZR」③「800
5」④「8012」⑤
「005」⑥「6024」
⑦「3005」⑧「302
4」⑨「FEMシ
リズ」⑩「7030SS」
⑪「7040ZZ」⑫「100024」
⑬「12015」⑭「75
15」⑮「5012」
⑯「6015」⑰「301
5」など全十五種類。
このほかACアダプター
など各種パーツ類を
出品する。

出展内容 TVゲー
ムカセット(DCシ
ステム)①「ス
ーパーダブルス
テニス」②「ダ
ブルス」③「ダ
ブルス」④「ダ
ブルス」⑤「ダ
ブルス」⑥「ダ
ブルス」⑦「ダ
ブルス」⑧「ダ
ブルス」⑨「ダ
ブルス」⑩「ダ
ブルス」⑪「ダ
ブルス」⑫「ダ
ブルス」⑬「ダ
ブルス」⑭「ダ
ブルス」⑮「ダ
ブルス」⑯「ダ
ブルス」⑰「ダ
ブルス」⑱「ダ
ブルス」⑲「ダ
ブルス」⑳「ダ
ブルス」㉑「ダ
ブルス」㉒「ダ
ブルス」㉓「ダ
ブルス」㉔「ダ
ブルス」㉕「ダ
ブルス」㉖「ダ
ブルス」㉗「ダ
ブルス」㉘「ダ
ブルス」㉙「ダ
ブルス」㉚「ダ
ブルス」㉛「ダ
ブルス」㉜「ダ
ブルス」㉝「ダ
ブルス」㉞「ダ
ブルス」㉟「ダ
ブルス」㊱「ダ
ブルス」㊲「ダ
ブルス」㊳「ダ
ブルス」㊴「ダ
ブルス」㊵「ダ
ブルス」㊶「ダ
ブルス」㊷「ダ
ブルス」㊸「ダ
ブルス」㊹「ダ
ブルス」㊺「ダ
ブルス」

謹告

平素は格別のお引立てを賜り、厚くお礼申
しあげます。

このたび弊社が発売いたしました「SUP
ER DOUBLES TENNIS」(ス
ーパーダブルス テニス)および「BUM
POLINE」(バンポリン)は、弊社が独
自に開発した、弊社のオリジナル製品であり
ます。

したがって、このゲームを弊社に無断で模
倣し、又は類似するゲームを製造・販売し、
もしくは設置・使用する等の行為は、著作権
法・不正競争防止法および工業所有権法に抵
触し、弊社の正当な権利を侵害することにな
りますので、これらの行為のないよう謹告申
しあげます。

なお、弊社といたしましては、業界の秩序
維持と、オリジナル品ご購入のお客様を守る
為にも、模造品の製造業者等に対し、刑事・
民事の両面から、その責任を追及してゆく所
存です。

当業界の健全な発展のため、皆様方のご理
解とご協力を、お願い申し上げます。

昭和五十八年十月

東京都杉並区上荻二ノ三ノ一
データイースト株式会社
代表取締役 福田 哲夫

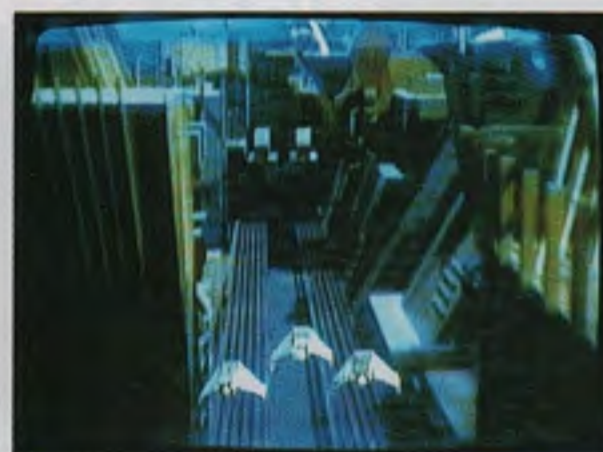
STARBLAZER

セガ・スターブレイザー

SEGA Laser Videodisc Game System



人気抜群のアストロン・ベルトに続くビデオディスク ゲームシリーズ第2弾登場！
連続するスリル、迫真のシーン、思わず手に汗にぎる興奮のスペース・ゲーム。



Where is the treasure buried?
SINDBAD MYSTERY
セガ・シンドバッド・ミステリー

宝物はどこだ？地図を開いて、宝物のありかを探せ。落とし穴を掘ったり、岩をころがして、モンスターを退治しながら、さて、無事に宝物を掘りあてることができるか……。



A Thrilling Comic Car Driving Game.

Up'n Down

セガ・アップン・ダウン
野山や谷を越えてコースのチェックポイントを次々と通過 進路を妨害する車はジャンプして飛び越えたりつぶしたり——。スリルとユーモアにあふれたカー・ドライブゲーム。

●シルバーカラーステール筐体

The prize machine for every game corner.

DIGA MART

セガ・ディガ・マート



ゲームコーナーをいりどる楽しさ
いっぱいのお宝ゲーム

1人～4人用

ROULETTE KING

セガ・ルーレット・キング



豪華な風格と緻密なメカニズム——
ルーレットの真髄を極めた本格的
全自動ルーレット・メダルゲーム。

メダルゲーム機の設置運営につきましては
「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

セガ・メダル貸機 — New Dispenser — セガ・両替機

最新のエレクトロニクス技術を駆使した安全設計、
用途に合わせてお選びいただける豊富な機種。

- DP-15
 - 1,000円札、500円(札/硬貨)専用のコンパクト型
 - ハイ・スピードなメダル払い出し (メダル100枚、約13秒)
 - メダル価格設定が簡単
- DP-21
 - メダル35,000枚収納できる大容量メダル貸機
 - 使用貨幣は1,000円札、500円(札/硬貨)、100円硬貨の4種類
 - メダル選択ボタン、両替ボタンがついた DP-21A型もあります。

- DP-13A
 - ゲーム・コーナーはもちろん、ホテル/旅館のサービス、省力化に最適
 - 外部集計ができるコンピュータ/カウンター用外部出力ポート搭載
 - 従来タイプにくらべ収納枚数が大幅アップした紙幣収納金庫
- DP-05
 - 50円プレイのゲーム場に最適なコンパクト・タイプの両替機
 - 500円硬貨、100円硬貨を50円硬貨に両替
 - 500円硬貨、100円硬貨ともひとつの投入口で受入れる便利な共用タイプ
 - 小型ながら硬貨収納枚数は2,000枚 専用台は別売



DP-21



DP-15



DP-13A

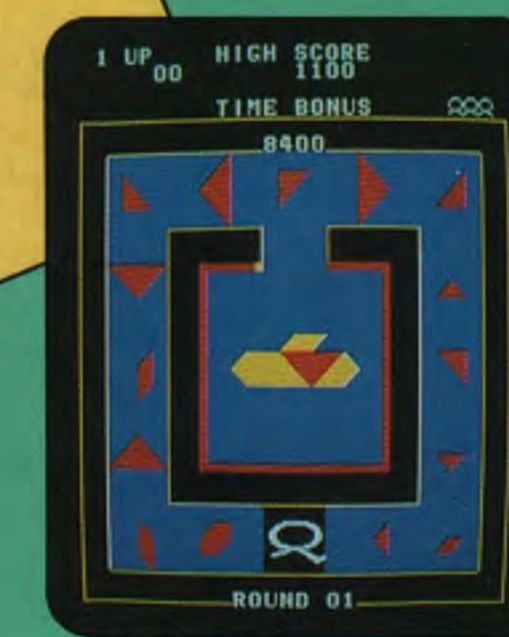


DP-05

TANGRAM

ニュータイプのゲームついに出現！
智力を尽くせ！

59の
Qレパートリー
このゲームは、知的能力と反射神経を要求します。
さてあなたのT・Qレベルは……



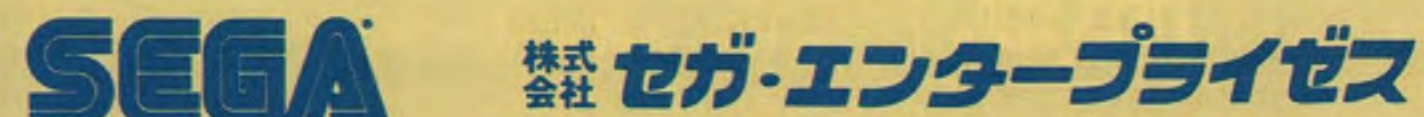
謹告

平素は格別の御引立を賜り厚く御礼申し上げます。
さて、この度、弊社が発表致しましたビデオゲーム機「TANGRAM Q タングラムキュー」は弊社が独自に開発製品化したオリジナル製品であります。
従って、この機械を無断で模倣またはこれに類似する商品として製造、改造、販売、輸出する等の行為をすること及びこれらの機械を使用して営業することは著作権法、工業所有権諸法、不正競争防止法等に抵触し弊社の正当な権利を侵害することになります。

つきましては、これらの行為のないよう充分にご注意賜り業界の秩序維持、健全な発展のために皆様のご協力をお願い申し上げます。

昭和58年8月

株式会社 新日本企画
株式会社 エスエヌケイエレクトロニクス
代表取締役 川崎 英吉



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区羽田1-2-12 電話 03(742)3171(大代表)



株式会社 エスコ貿易

本社 〒108 東京都港区三田3-5-16
TEL 03(455)6511(大代表)



株式会社 新日本企画
SNK ELECTRONICS CORP.

本社 大阪市淀川区東三国6丁目1番45号 〒532 ☎(06)396-1621(代)
東京支店 東京都台東区浅草橋5-4-4ジュエル秋葉原 〒111 ☎(03)866-6175(代)
福岡営業所 福岡市博多区博多駅前3丁目3-16 川清ビル304号 〒812 ☎(092)471-8612~3
東大阪営業所 東大阪市吉田7-2-35ホワイトシャトー1階 〒578 ☎(0729)65-0533
3043 Kashiwa Street, Torrance, California 90505 Phone.(213)539-2744

海外の話題

INTERNATIONAL AMUSEMENT NEWS

まだ若い、TVゲーム機の父、ノーラン・ブッシュネル氏のTVゲーム分野への再参入にともな

まだ若い、TVゲーム機の父、ノーラン・ブッシュネル氏のTVゲーム分野への再参入にともな



“BAT” 決定版を公開

米国のアロー・フス社(本社カリフォルニア州キャンベル、クラウド・フス社長)では同社開発の「サスペンディッド・コースター」を改良、決定版として同社のユタ州クリアフィールドにある工場にて10月19日公開される運びとなった。

この機種は現在最も注目されている遊園施設のひとつで、試作機でもあった1号機は1981年春オハイオ州のキングスアイランド遊園地で「バット(こうもり)」の名でデビューしたが、試作機につきもののトラブルで評価はもうひとつだった。そこで西独の遊園施設安全協会TUVの基準も参考に、徹底的な改善が施された。こうしてキングスアイランドでもその後編に稼働している、としている。

米国のシネマトロニック社により、シネマトロニック社に大ヒットで、ビデオ・ディスク(VD)・TVゲーム機のアームは当分続けられると見られており、参入も続いている。

スターン社(本社イリノイ州エルクグロブ、ゲイリー・スターン社長)も「V-D-T Vゲーム機」を九月末に出荷すると、このほど「トール」(同「デスエニール」)がすでに米市場で紹介さ

米国のパリー・ミッドウエー社(本社イリノイ州マクソン、パリー・ミッドウエー社長)は、その名も「ゴールドボール」から発売される新製品のフリッパーは、その名も「ゴールドボール」で、なかなか日本語には訳さず、同社では同機を、フリッパーが抱くフリッパーのファンタジー性を極限まで追いつめたもの、と説明している。新奇性でなく基本的な要素で固めた新機種と言える。

ブッシュネルの片腕、PTT社社長 キーナン社長辞任

センテ社含め、活発化への布石か

い、同氏の会社グループ内の再編が開始され、ジョセフ・キーナン氏がPTT社(本報)の社長に就任した。キーナン氏はPTT社の社長兼CEO(経営責任者)だった。同氏はPTT社を辞任したが、同社の取締役兼相談役としてとどまるとのこと。PTT社に打ち込み、翌七月

八月下旬、米国のセガの無断コピー品を製造、輸入などしてきた業者三社に対し勝訴判決を勝ち取ったことを明らかにした。セガ・エレクトロニクス社(本社カリフォルニア州サンディエゴ)を通じて製造してきたTVゲーム機「フロッガー」「ザクン」について、無断コピー品が市場に出回っていることが判明して以来、ここ数カ月の間さまざまな法的手続きを進めてきた。

その成果のひとつ。フロリダ州にあるナショナル・ビデオゲームズ社とMITエレクトロニクス社については、二社がこれらの無断コピー品を製造、販売、オペレートしたことを理由に、これらの永久的禁止命令とセガ社に対する総額八万二千

の基礎を築いた。キーナン氏もPTTへやってくる。こうしてPTTの会長、社長としてPTTに組み入れられる形をとらながら両者は深い友情で結ばれた。七十六年九月ブッシュネル氏はアタリ社をワーナー・コミュニケーションズ社(WC)に売却、その際八月三十一日までPTTゲーム機の開発などアタリ社と競合しないとする契約を結んだ。七十八年ブッシュネル氏はアタリ社を退社、自らオーナーとなってPTTに打ち込み、翌七月

に乗り出したことになり、キーナン氏の社長辞任の本当の理由はわからないうが、どうもPTTの社長にかなりの大物を招くものと見られている。なおキーナン氏辞任に伴うアタリ社との非競合契約の期限なども、PTTの代表者などが次のとおり異動になった。

ゲーム機開発のセンテ社はランキスト氏が社長に就任。まずチャック・チャーリック氏が任命された。

イギリスでも問題化 “G機と子ども” 16歳以下禁止でOPPもシヨック

英国でギャンブル機に子どもたちが夢中になっている問題になり、十六歳以下の子どもにギャンブル機でプレイさせないよう法案を作る動きが出てきて、ゲーム場のオペレーターをすっかりあわてさせている。

米国のパリー・ミッドウエー社(本社イリノイ州マクソン、パリー・ミッドウエー社長)は、その名も「ゴールドボール」から発売される新製品のフリッパーは、その名も「ゴールドボール」で、なかなか日本語には訳さず、同社では同機を、フリッパーが抱くフリッパーのファンタジー性を極限まで追いつめたもの、と説明している。新奇性でなく基本的な要素で固めた新機種と言える。

Gold Ball (Bally Midway)

次は何が飛び出すか!? コナミから衝撃の新製品、デビュー。

NEXT ONE

まさに劇的体験の2日間。

21th AM SHOW

9/28・29

WED THU

東京流通センター ブースNo.16

本社 東京都千代田区九段南2丁目3-14
 電話 03-262-9111(代)
 大阪営業所 大阪府豊中市庄内米町5丁目8-11
 電話 06-331-2211(代)

Konami
コナミ株式会社

アストロクラフトに続くPTLシリーズ第三弾

「LIFE WAVE」

ライフ ウェーブ

リズムを知らば もっとイキイキ!

あなた自身に変化を与えている身体・知性・感情のリズム。このリズムをもとに具体的な各行動に対する影響をコンピューターで分析プリントアウトします。

豊富な診断項目

1人診断	①バイオリズムカーブ ②体調③恋愛④運転⑤セックス⑥旅行 ⑦アートの勉強⑧仕事⑨パチンコ⑩麻雀
相性診断	①友達②恋愛③夫婦

ファンシーショップから一流ホテルロビーまでどこに置いても絵になるニューファッションマシン。

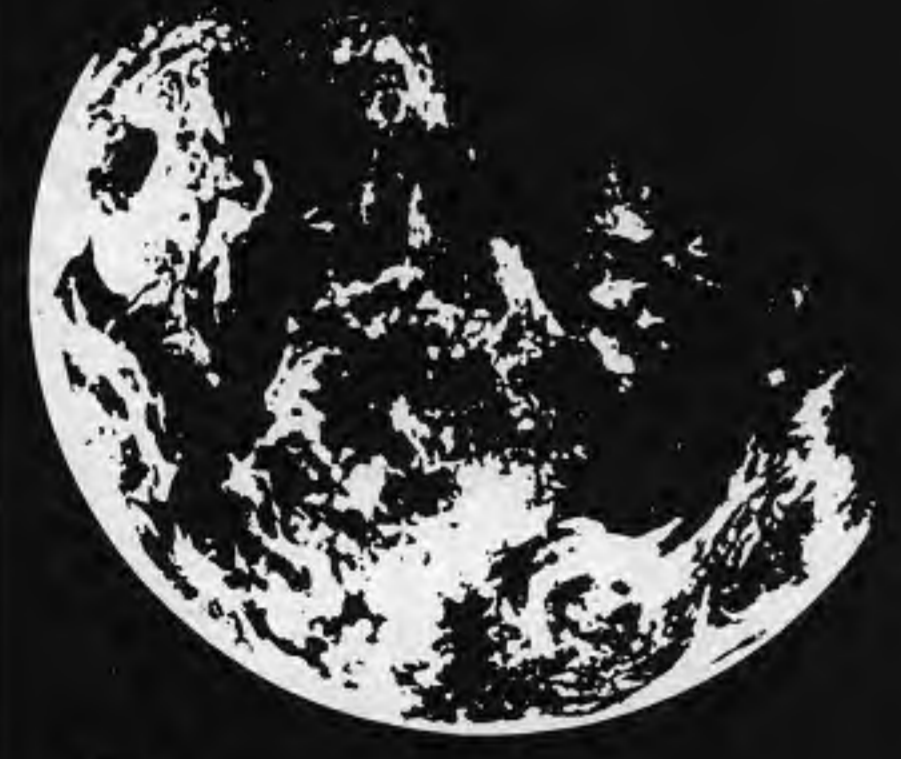
新発売

©1983 IREM CORP. ALL RIGHTS RESERVED

International Rental Electronics Machines
アイレム株式会社
IREM CORPORATION

■本社 / 大阪府松原市西大塚1丁目3番29号 TEL.0723(32)4751(販売部)
 3-29.Nishiotsuka 1-Chome, Matsubara, Osaka, 580
 Phone 0723(33)5451 Telex 63074 IREM
 ■東京販売 / 東京都千代田区猿樂町1-5-1 TEL.03(295)5951(代表)
 (豊島屋本店ビル5階)
 ■松原センター / 大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL.0723(33)5820(サービス部)

The world of amusement and vending machines is waiting for you!



ima

5. International amusement and vending trade fair
Messegeleände Frankfurt/M.
19. - 21.1.1984



Present your program on the occasion of this important trade fair of the coin machine branch to the group targeted for your specialities.
The atmosphere of IMA is dominated by customer care and new contacts, observation of competition and market developments.

Information from Fair Management IMA
HECKMANN GMBH
Messen + Ausstellungen
Kapellenstr. 47 · D-6200 Wiesbaden
Tel. 06121/524071 · Telex 4186518

AM機に関心を
製品販売のあとのサー
ビスは、パリ・コンチ
ネット社のとても重要
な仕事の一部です。技術
専門家のロジャー・ラン
プレット氏がその責任者
で、長年にわたる貴重な
経験を持っているので、
たぶんヨーロッパで一番
この仕事にこなした人で
しょう。ランプレット氏
の最大の関心はギャンブ

International Trade Show
1983
Japanese AM Show
(Tokyo, Japan)Sep. 28-29
London Preview
(London, England)Oct. 5-6
Enada (Rome, Italy)Oct. 13-16
NAMA Exposition
(New Orleans, USA)Oct. 13-16
F. E. R.
(Torremolinos, Spain)Oct. 20-22
AMOA Show
(New Orleans, USA)Oct. 28-30
Home Electronics Show
(Chicago, USA)Nov. 3-6
Scottish Preview
(Glasgow, Scotland)Nov. 9-10
Igeho (Basel, Switzerland)Nov. 17-23
IAAPA Show
(New Orleans, USA)Nov. 18-20
Northern Preview
(Manchester, England)Nov. 22-23
Incomat (Vienna, Austria)Nov. 23-25
Forainexpo
(Paris, France)Dec. 13-16
1984
V. A. N. Horecava
(Amsterdam, Holland)Jan. 9-12
Inter Show
(Hamburg, W. Germany)Jan. 12-17
Coata (Belfast, N. Ireland)Jan. 18-19
IMA Show
(Frankfurt, W. Germany)Jan. 19-20
Blackpool Show
(Blackpool, England)Jan. 31-Feb. 2
NAO Amusement Expo
(Tokyo, Japan)Feb. 14-15
Amusement Showcase International (ASI)
(Chicago, USA)Feb. 17-19
Leisuretronics
(Monte Carlo, Monaco)Feb. 19-20
ATE Show
(London, England)Feb. 28-Mar. 2
Amusement Operators Exhibition(AOE)
(Chicago, USA)Mar. 9-11
Coin-Op (Dublin, Ireland)Mar. 21-22
Milan Fair (Milan, Italy)Apr. 14-23

ポーカーを禁止
健康委員がシヨール出品機種審査で
洋式カードもの、卓上型はだめ
JAMMAの健全娯楽
第十八回会合を開き、A
Mシヨールを目前に出展さ
社から出された「賭博機

九州事業所新設
ナムコが福岡・博多に9月1日
関西(大阪)に西日本販売事務所
中村雅哉社長)ではこの
多区比恵町二十の二十三
を新設するとともに、関
(〇九二)四七四一三
務所を新設した。
これらは九月一日付で
行なわれたもの、新設さ
れた九州事業所は、沖繩
を含む九州地区に、中
営業活動を管轄すると
適用除外を認めずAMシ
ヨールにも出品させない
とされたのはシグマの四機
種とアポロの四機種。こ
の八機種のみを承認しな
かった理由は同委員会に
よると「昨年来より社会

の業務は「密売」を防ぐ
こと。そのマークティン
グの側面には、ある国の
トリビューターが、パリ
社が正式に認めたディ
ストリビューターの担当
する地域で製品を売るこ
とです。ヨーロッパは小
さな国々の集まりであり、
この中で各々がいくつも
の国と境を接しているた
め、「密売」することはあ
りません。アスクビツヒ
は、「密売」が以前より
ずっと少なくなってきた
おり、同社がよく業務を
遂行している証拠となっ
ている、と語っています。

新しい世代へ
「これは若く新しい産
業です。今日優秀な人た
ちがどんどん入ってきて
いますが、優れた技術者な
らば最も重要なことは、
レジャーとは実際のところ
ろなんであるかについて
十分にそして明らかに認
識することです。
アスクビツヒ氏はパリ
社との事業も「レジ
ヤ産業」だと言っています
ますが、そのレジャー産
業に比べて同氏が比較的
に新しいことは、さほ
ど問題にはなりません。
同氏がこの仕事について
いなければいけない、と
人たちは感じている。
アスクビツヒ氏はパリ
社との事業も「レジ
ヤ産業」だと言っています
ますが、そのレジャー産
業に比べて同氏が比較的
に新しいことは、さほ
ど問題にはなりません。
同氏がこの仕事について
いなければいけない、と
人たちは感じている。

致米の協調関係
アスクビツヒ氏はパリ
・コンチネット社の
機能とその仕組みにつ
いて説明してくれました。
ヨーロッパにおけるパ
リ・コンチネット社
の支社が重要なもの
は、フランスにあるパ
リ・コンチネット社、西
市場向けギャンブル機
製造しているベルリン
のバリ・ウルフ・オート
マテック社、西ドイツに
いてパリ・コンチネット
社と共同でパリ・ミ
ッドウェー社の製品をテ
イストリビュートしてい
るバリ・ウルフ社です。
以上のほかロンドンには
パリ・コンチネット社
の支社が立ちます。パ
リ・コンチネット社
は、こうしたヨーロッパ
の関連会社と絶えずシ
カゴと独自に連絡を保
っています。これらによ
ってすべてが順調に行
っており、相互理解も大
変行き届いています。
こうした管理と協調関
係のほかに、パリ・コ
ンチネット社はまた、
マークティンクと開発
についても研究しており、
ディストリビューターを
指定したりします。こ
うしてこれらとパリ・本
社との関係があるべき状
態に保つていくのです。
パリ・コンチネット
社がすすむべきひとつ

機を見たことがありませ
ん。それは、もしも
ゲーム機なら、か
新しい興味を抱かせるも
になることでしょう。
致米の協調関係
アスクビツヒ氏はパリ
・コンチネット社の
機能とその仕組みにつ
いて説明してくれました。
ヨーロッパにおけるパ
リ・コンチネット社
の支社が重要なもの
は、フランスにあるパ
リ・コンチネット社、西
市場向けギャンブル機
製造しているベルリン
のバリ・ウルフ・オート
マテック社、西ドイツに
いてパリ・コンチネット
社と共同でパリ・ミ
ッドウェー社の製品をテ
イストリビュートしてい
るバリ・ウルフ社です。
以上のほかロンドンには
パリ・コンチネット社
の支社が立ちます。パ
リ・コンチネット社
は、こうしたヨーロッパ
の関連会社と絶えずシ
カゴと独自に連絡を保
っています。これらによ
ってすべてが順調に行
っており、相互理解も大
変行き届いています。
こうした管理と協調関
係のほかに、パリ・コ
ンチネット社はまた、
マークティンクと開発
についても研究しており、
ディストリビューターを
指定したりします。こ
うしてこれらとパリ・本
社との関係があるべき状
態に保つていくのです。
パリ・コンチネット
社がすすむべきひとつ

ヨーロッパAM通信

バリーコンチネット社の働きぶり

ヨーロッパ通信員 メアリー・オープンショー

バリー・ミッドウェー
社は、もちろん、あらゆる
種類の硬貨作動式ゲー
ム機に関して世界中で最
も有名な会社のひとつで
す。そしてそれだけでな
く、パリ社は現在、レジ
ヤ産業全般にわたって
専門化し、そして網羅する
巨大な企業グループへと
拡大、発展しています。
ファミリーAMセンター、
フアミリーAMセンター、
テマパーク、そしてヘ
ルスクラブもこれらに含
まれています。カジノや
公認賭場については言
うまでもありません。
これらさまざまな事業
は、拡大が国内で
行なわれているもので
す。ここで私が書こうと
しているのは、ヨーロッ
パにおけるバリー社の
重要な子会社がいかに
か、これらの子会



上の写真はアイナー・アスクビツヒ氏(左)とロジャー・ランプレット氏(右)。下の写真はショールームでのアスクビツヒ氏



上の写真はアイナー・アスクビツヒ氏(左)とロジャー・ランプレット氏(右)。下の写真はショールームでのアスクビツヒ氏

ある大会社に入社し、海
事法に専門的に取り組
み始めました。そして同
社の支局長としてオランダ
のロッテルダムに派遣さ
れたのです。ロッテルダ
ムに在任の間、バリー社が
これをヨーロッパにおけ
る執行コーディネーター
として招き、今から二年
前からはバリー・コンチ
ネットにやってきたの
です。同氏はいま二十六
歳です。
アントワープで仕事を
入る前に、アスクビツヒ
氏は、シカゴで大変多忙
な六ヶ月を過ごし、パリ
社の一社部門をひとつひ
とつ経験しました。同氏
は非常に多くのことを学
びましたが、そのうち恐
らく最も重要なことは、
レジャーとは実際のところ
ろなんであるかについて
十分にそして明らかに認
識することです。
アスクビツヒ氏はパリ
社との事業も「レジ
ヤ産業」だと言っています
ますが、そのレジャー産
業に比べて同氏が比較的
に新しいことは、さほ
ど問題にはなりません。
同氏がこの仕事について
いなければいけない、と
人たちは感じている。
アスクビツヒ氏はパリ
社との事業も「レジ
ヤ産業」だと言っています
ますが、そのレジャー産
業に比べて同氏が比較的
に新しいことは、さほ
ど問題にはなりません。
同氏がこの仕事について
いなければいけない、と
人たちは感じている。

致米の協調関係
アスクビツヒ氏はパリ
・コンチネット社の
機能とその仕組みにつ
いて説明してくれました。
ヨーロッパにおけるパ
リ・コンチネット社
の支社が重要なもの
は、フランスにあるパ
リ・コンチネット社、西
市場向けギャンブル機
製造しているベルリン
のバリ・ウルフ・オート
マテック社、西ドイツに
いてパリ・コンチネット
社と共同でパリ・ミ
ッドウェー社の製品をテ
イストリビュートしてい
るバリ・ウルフ社です。
以上のほかロンドンには
パリ・コンチネット社
の支社が立ちます。パ
リ・コンチネット社
は、こうしたヨーロッパ
の関連会社と絶えずシ
カゴと独自に連絡を保
っています。これらによ
ってすべてが順調に行
っており、相互理解も大
変行き届いています。
こうした管理と協調関
係のほかに、パリ・コ
ンチネット社はまた、
マークティンクと開発
についても研究しており、
ディストリビューターを
指定したりします。こ
うしてこれらとパリ・本
社との関係があるべき状
態に保つていくのです。
パリ・コンチネット
社がすすむべきひとつ

平素は格別のお引き立てを賜り、厚くお礼申し上げ
ます。
このたび弊社が開発いたしました新ゲーム「ト
ロピカル エンジェル」は、従来にない独創的な映像
表現を用い、工夫された画期的なオリジナル自信作
であり、この製品に関する一切の権利は弊社が所有
しております。
従ってこれを無断で模倣、又は類似する製品を製
造、販売、輸出、及びこれらの製品を使用するに営
業する行為は、弊社の正当な権利を侵害することに
なりますので、これらの行為のないよう充分ご注意を
賜り、業界秩序の維持、健全な発展の為に皆様のご
協力をお願い申し上げます。
昭和五十八年 八月
大阪府松原市西大塚一丁目三の二十九
アイレム株式会社
代表取締役 高嶋 哲

謹告
平素は格別のお引き立てを賜り、厚くお礼申し上げ
ます。
このたび弊社が発売予定致しておりますアイレム
PTLシリーズ第三弾「スパークショット」は、弊
社が独自に開発したオリジナル製品であり、この製
品に関する一切の権利は弊社が所有しております。
従って、弊社に無断でこれを模倣し、又は類似す
る製品を製造販売し、又設置、使用する等の行為は、
工業所有権法等に抵触し、弊社の正当な権利を侵害
することになりますので、これらの行為のないよう
充分ご注意を賜り、業界秩序の維持と、健全な発展
の為に、皆様方のご理解とご協力をお願い申し上げ
ます。
昭和五十八年十月
大阪府松原市西大塚一丁目三の二十九
アイレム株式会社
代表取締役 高嶋 哲

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



フォルテ電子

出展方針 アミューズメント産業が、社会生活の中で重要な位置を確立している現在、テレビゲーム用電子部品を扱う同社としても、その一端を担う意味を痛感し、今回

出展内容 ①カラーTVモニター (CRT、18インチ) ②スイッチング電源

TVモニ、各種部品類

はとくに操作が簡易で、品質、色彩ともに自信をもって提供できるカラーTVモニターを中心に、AM機周辺機器の小物部品などを多数展示する方針。

出展内容 ①カラーTVモニター (CRT、18インチ) ②スイッチング電源

真砂工業

出展方針 今回のAMショーにはゴーカートを中心とした展示を行なう方針。従来のスタイルを一新した二人乗り用のゴーカートや、新設計による新型ゴーカートのフル1/4部分を出品。これは走行に必要な最低限の本体を同社が製造し、ボディデザインはオベレターに自由に考えてもらい、独特のものに仕上げるといったOEM供給を意図したものである。また新型の定置式乗物機を数機発表するほか、大型機種では今春に発売を開始した「バネライオン」や「小型モノレール」など

ゴーカート中心に披露

「バネライオン」や「小型モノレール」など

新発売
pecker-I用
2764のROM
書き込み、ワンタッチ
アダプター

JANPACHI (雀8)



- 早上がり麻雀。素早く上って下さい
- 配牌8枚のみで操作をして下さい
- 点数が読めないよう遊んで下さい

レジャーシステム
日東エレクトロニクス(株)
〒577 大阪府長田東1丁目56 ☎(06)788-8855
NITTO ELECTRONICS 1-56 Nagatahigashi, Higashiosaka, 577

アーケードと自販機

半田機械器具

出展方針 親子で心から楽しめ、またオベレターが安心して使用できるアーケードゲーム機、および長期安定した売上げを確保できる自動販売機を出品する。

出展内容 アーケードゲーム機①「キャッチャーフロック」②「透明ボウラー」のいずれかのボタンを押して、ゴリラのボンゴ

ホープ

とじゃんけんをするゲーム。一ゲーム五回挑戦で三回以上勝つと景品が払出されるプライズマシン。

自動販売機③風船全自動販売機「ファンキーマルーン」④硬貨を投入するとガスと空気が自動的に風船をふくらませ、ふくらんだ風船を取り出せるというもの、④わた菓子全自動販売機「コットン・キャンディー」⑤硬貨を投入すると、わりばしを取り出して綿菓子が完成するまですべて機械が自動的にこなすというものを、それぞれ新製品として出品。バラエティに富んだ製品群を披露し、同社の意欲的な開発姿勢をアピールする。

出展内容 定置回転式乗物機①「メルヘンキックス(MCK)」②小人たちの見守るなか、お姫さま王子さまがキッスするように動き、その周りを馬車に乗って走るとい

ラメルヘンタツチのものDBEV)③かわいいうキャバネキッドの周りを水上に浮かんだ海賊船と帆船が水を切って進むパティーカー④「チッコバイク(BU)」⑤今話題のオートバイがリアルなスタイルで新登場。

レール走行式乗物機④「新幹線(SBY8)」⑤大好評の豆汽車シリーズのひとつで、東海道新幹線と東北・上越新幹線の二種類ある。⑥「C豆(SBY9)」⑦「C豆58(SBY9)」⑧「C豆」の新作で、オアションで排煙装置が付けられ、より本物志向にまとめたもの。

イタズラされると画面クリア!

電子ライター・ハリガネ 完全シャットアウト



信頼の技術とアフターサービスが自慢の会社です! 大阪府東淀川区上新庄3-14-11
株式会社 M.I.P. まず、お電話して下さい
06 (326) 6700
〈振込先〉住友銀行庄内支店 西エム・アイ・ピー 212524 関西相互銀行 上新庄支店 西エム・アイ・ピー 216232

DECO CASSETTE SYSTEM™

好評発売中!



君はエースストライカーだ!!

PRO SOCCER™

プロサッカー

DECO データシステム株式会社

本社: 〒167 東京都杉並区上荻2-31-12 ビースビル ☎(03)392-4151
研究所: 〒167 東京都杉並区南荻4-41 10階データシステムビル ☎(03)331-5441
名古屋営業所: 〒464 名古屋市中区千種春通9-5-28 ☎(052)762-5222
株式会社デコ・札幌: 〒064 札幌市中央区南二条二丁目879-15 ☎(011)562-2415

福岡営業所: 〒816 福岡市博多区東光寺町2-2 2階ビル ☎(092)474-0120
DATEASE INC. SANTA CLARA, CA 95050 U.S.A.

占い+TVモニターによる心理テスト

浅野八郎監修 **ピタゴラスの占術**

ワープロ使用の占機初登場!!

- 心理テストを加えた神秘的占い!
- プレイヤーがモニターの画像に対応する参画性の高い先進タイプ!
- ワードプロセッサの読みやすい漢字プリンター!

性格から金運、仕事、相性、恋愛の運勢を、生年月日と心理テストにより数分分析し、あなたの未来をズバリ驚異的中率で占います。



高収益を呼ぶ最新鋭機「頭の体操」ヤング版

コピュータークイズ **ドラクワ-クイズ**

■ ヤングを対象に、今一番話題のテーマ4ジャンル TV・アイドル・マンガ・アニメ

■ 野球・スポーツ 動物・植物をバック。

■ 時代性をとらえた息のながいヒットするクイズマシン。

■ 設置場所(店)は、ヤングの集まる場所ならどこでもOK!!

■ ワープロ使用の鮮明画像で出題。

■ テストロケ「頭の体操」で高いインカム実証済。

■ 新プログラムを順次用意。 ●外形寸法 幅455・高さ1,378・560mm(キャスター付)

絶好調!! 好評により 続頭の体操

コピュータークイズ **頭の体操**

■ 時代性をとらえた最新鋭機の新プログラムを追加して増々好評!!

■ ワープロ使用の鮮明画像で出題。

■ コンピューター音声でゲームを進行。

■ テレビのクイズ番組人気そのまま、このマシンに反映。

■ クイズ設問500問内蔵。 生物・科学 文学・歴史 図画・音楽 雑学

■ 全問正解者には「ものしり博士号認定証」を授与。

●外形寸法 幅470・高さ1,650・546mm(キャスター付)

株式会社 **ユニエンタープライズ** Uni Enterprise CO., LTD.
東京: 渋谷区代々木三丁目24番3号 ☎03(370)0331(代)
東北: 仙台市若林一丁目10番12号 ☎0222(86)9611(代)

OVERSEAS DEPARTMENT OFFICE 3-24-3, UMEMURA BLDG. 5F, Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, JAPAN 151
PHONE: TOKYO(03)370-0331 / TELEX: 852821 UEPCOLJ / CABLE: SENDAI 'UEP' / FAX: 03-370-2071

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



大東電機TVゲーム機「インターステラ」(17めん参照)

ユニバーサル

出展方針 同社は常に新しい遊びの世界を創造することに、社会の活性化、円滑化を促し、ひいてはそれらを通じての文化的レベルにまで高めることが同社の社会的使命と考えており、また「遊びの世界を愛する」ということが常に心がけられている基本的な考え方で、そして「ユニバーサル」ニミスタードゥ対ユニコーン。

TV機とスロットマシン

「タグラスの大占術」心理テストを加えた新感覚の占いで、性格から金運、ビジネス、相性、恋愛の運勢を生年月日と心理テストにより数値分析し、驚異的中率で占うもの。ワープロの読みやすい漢字プリンターを使用。③「サイコロ」④「サイコロ」⑤「サイコロ」⑥「サイコロ」⑦「サイコロ」⑧「サイコロ」⑨「サイコロ」⑩「サイコロ」⑪「サイコロ」⑫「サイコロ」⑬「サイコロ」⑭「サイコロ」⑮「サイコロ」⑯「サイコロ」⑰「サイコロ」⑱「サイコロ」⑲「サイコロ」⑳「サイコロ」㉑「サイコロ」㉒「サイコロ」㉓「サイコロ」㉔「サイコロ」㉕「サイコロ」㉖「サイコロ」㉗「サイコロ」㉘「サイコロ」㉙「サイコロ」㉚「サイコロ」㉛「サイコロ」㉜「サイコロ」㉝「サイコロ」㉞「サイコロ」㉟「サイコロ」㊱「サイコロ」㊲「サイコロ」㊳「サイコロ」㊴「サイコロ」㊵「サイコロ」㊶「サイコロ」㊷「サイコロ」㊸「サイコロ」㊹「サイコロ」㊺「サイコロ」

パーツと血圧測定機

レジャートロン
出展方針 同社は業界に参入当初より一貫して海外有力メーカーおよび代理店にTVゲーム機用電子部品、機構部品などを販売してきており、現在ではその販売先が世界各国四十カ国にもなっている。今回海外ニーズ向けに開発した自動血圧計を発表、海外のユーザーに十分理解してもらうように展示紹介するとともに、各種パーツ類など満足を得る製品を出品する方針。

出展内容 ①全自動血圧測定機「ブラッド・プレッシャー・チェッカー」



全自動血圧測定機「ブラッド・プレッシャー・チェッカー」

新TV機三種発表

ローライトロン
出展方針 複雑化、多様化するビデオゲーム志向のなかで、同社は出展に際して遊びの本質を問

Amusement Machine Show

出展内容
50音順



明昌特殊産業製の「ムーンサルト・スクランブル」

各種走行式乗物を紹介

六機種を、また小型乗物は新製品十一機種のうち八機種ほどを出品。出展内容 大型遊戯機「写真展示」①「ランチンググループ」②「ダブグループ」③「モンスタールール」④「コック&リバー」⑤「コックスクリュー」⑥「観覧車」⑦「レインジャー」⑧「パイラット」⑨「エンターロイヤル」⑩「エンタープライズ」⑪「スウィー」

友栄

出展方針 同社は長年のショッピンセンターでのオペレーションの経験を生かし、健全な、またファミリーで楽しむ遊べるアーケードタイプマシンを中心として開発してきたが、今後ともこのような方針を貫き、オペレーター各位の期待に応えるような、新製品の開発を行っていきたいとしている。

出展内容 アーケードゲーム機①「野球ゲーム」②「森のゆうびんやさん」③「森のゆうびんやさん」④「うさぎとこめ」(試作品)⑤「森のゆうびんやさん」⑥「うさぎとこめ」⑦「うさぎとこめ」⑧「うさぎとこめ」⑨「うさぎとこめ」⑩「うさぎとこめ」⑪「うさぎとこめ」⑫「うさぎとこめ」⑬「うさぎとこめ」⑭「うさぎとこめ」⑮「うさぎとこめ」⑯「うさぎとこめ」⑰「うさぎとこめ」⑱「うさぎとこめ」⑲「うさぎとこめ」⑳「うさぎとこめ」㉑「うさぎとこめ」㉒「うさぎとこめ」㉓「うさぎとこめ」㉔「うさぎとこめ」㉕「うさぎとこめ」㉖「うさぎとこめ」㉗「うさぎとこめ」㉘「うさぎとこめ」㉙「うさぎとこめ」㉚「うさぎとこめ」㉛「うさぎとこめ」㉜「うさぎとこめ」㉝「うさぎとこめ」㉞「うさぎとこめ」㉟「うさぎとこめ」㊱「うさぎとこめ」㊲「うさぎとこめ」㊳「うさぎとこめ」㊴「うさぎとこめ」㊵「うさぎとこめ」㊶「うさぎとこめ」㊷「うさぎとこめ」㊸「うさぎとこめ」㊹「うさぎとこめ」㊺「うさぎとこめ」

占いで機とTVクイズ機

ユニエンタープライズ
出展方針 同社はディスプレイゲーム機①「パオ」②「パオ」③「パオ」④「パオ」⑤「パオ」⑥「パオ」⑦「パオ」⑧「パオ」⑨「パオ」⑩「パオ」⑪「パオ」⑫「パオ」⑬「パオ」⑭「パオ」⑮「パオ」⑯「パオ」⑰「パオ」⑱「パオ」⑲「パオ」⑳「パオ」㉑「パオ」㉒「パオ」㉓「パオ」㉔「パオ」㉕「パオ」㉖「パオ」㉗「パオ」㉘「パオ」㉙「パオ」㉚「パオ」㉛「パオ」㉜「パオ」㉝「パオ」㉞「パオ」㉟「パオ」㊱「パオ」㊲「パオ」㊳「パオ」㊴「パオ」㊵「パオ」㊶「パオ」㊷「パオ」㊸「パオ」㊹「パオ」㊺「パオ」

君は、何個たおせるかな?

DOMMY

GET LOST IN THE BLOCKS WITH DOMMY

ドミーと遊ぼう!!

PLEASE CALL OR TELEX

Rollertron 株式会社 ROLLER TRON CORPORATION LTD.

東京 千160 東京都新宿区西早稲田2丁目20-1(早稲ビル1F) ☎(03)204-0469(代表) TOKYO 20-1 2-CHOME NISHIWASEDA, SHINJUKU-KU, TOKYO, JAPAN

大阪 千533 大阪府東淀川区東中島1丁目12-33 ☎(06)325-3843(代表) OSAKA 12-33 1-CHOME HIGASHINAKAZIMA, HIGASHIYODOGAWA-KU, OSAKA, JAPAN

TELEX 02324581 ROLLER. J PHONE(06)325-3843

低価格に挑戦 ¥9,800

CT-7-B チャンピオン ベースボール

CT-7-SII ゼビウス用

ベースボール専用カートリッジ

ゼビウス用カートリッジ

任天堂、ナムコ、タイトー用もあります。

株式会社セイミツ

本社: 千335 埼玉県戸田市大字美女木3481-1 TEL 0484 (21) 5200 (代) 千101 東京都千代田区外神田2-1-6 山京ビル外神田会館203号 TEL 03 (255) 5491 (代)

振込銀行 三和銀行高島平支店普通口座130547

オペレーターへ朗報!!

レオのゲームキャリーは積み込み、そして運搬すべて一人でも楽々OK。

2ツに分割できるので車への収納が楽です。

機械をたてにはこぶのでどんなせまい入口でも自由に入ります。

機械の安定がよく14~20インチどれもはこべます。

※ なによりも軽く、便利、そして安価!!

¥19,800.00

御注文は ☎ 0488-53-3019

株式会社 リオコーポレーション

千338 埼玉県浦和市神田297 振込銀行 太陽神戸銀行北浦和支店 (口座番号) ☎No.56569

(昭和53年9月~58年8月の間の認可分)

現在有効な TVゲーム機の電気用品型式認可番号

① 凡例 可されたTVゲーム機すべてを取録した(データは官 遊戯器具」とされているものであり、製造(輸入)され るものはすべて▽表示プレートでその旨表示される。(編集部)

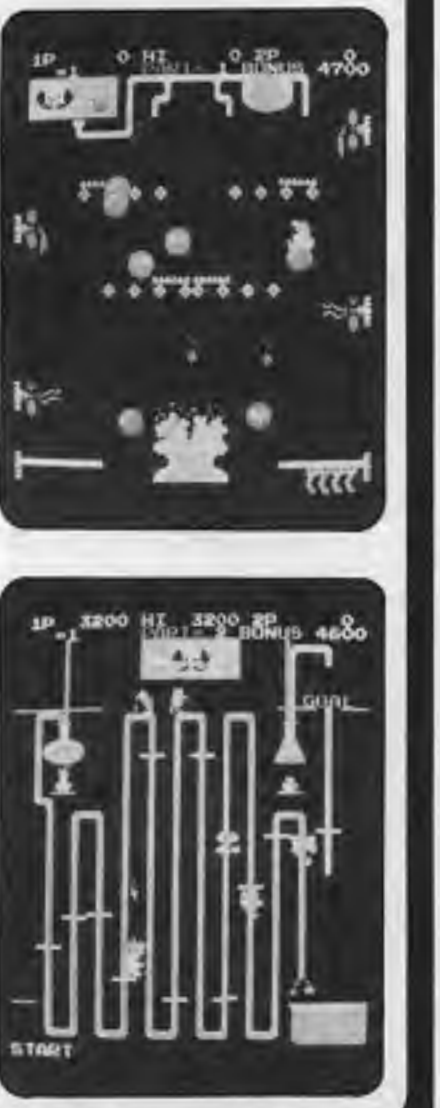
Table with columns for approval numbers (e.g., 95-1556, 95-1558), company names (e.g., シャープ, パシフィック工業), and locations (e.g., 大阪, 東京). The table lists numerous manufacturers and their registered TV game machine models.

Dr. MICRO



恋仇きのドクター・ドームにより、ミクロ化されたローマン博士の行手にアーマー、モンスター、そして鋼鉄ロボットが襲いかかる。その危機を突破し、元の姿に戻り愛しのハイト嬢を奪い返す事が出来るか。

特徴 十字レバーでローマン博士を操作し、ジャンプボタンで移動したり、障害物を飛び越え、発射ボタンで敵を倒せます。 PART 1 : アーマー培養実験室 気泡に宿るアーマーとの戦い。抗体を投げて相手を倒す。 PART 2 : モンスター培養実験室 リフトの上をジャンプしながら、試験管の液やモンスターにやられずにゴールする。 PART 3 : ロボット工場 コンペアーの部品や装置をくぐり抜け、鋼鉄ロボットを倒せばゴール。



クイズ

クイズ&ゲーム。おもしろいクイズがいっぱい!! 楽しいヨ

特徴 ●スポーツ・芸能・地理社会の3つの中から、得意なジャンルを選べます。 ●質問に対し、ABCの答えの中から選びボタンを押します。 ●タイム内に答えないとアウトになります。 ●アウトになっても、チャンスゲームで再びチャレンジできます。 ●10問正解すると、楽しいボーナスゲームができます。



スーパー・セブン SUPER-7

それゆけラッキー!! 夢の得点/スーパー・セブンに挑戦だ!!



特徴 ラッキー君をレバーでコントロールして、ブロック等でキラースを退治しながら、セブンブロックを落とし込み口に入ると回転板が回り始め、絵柄の組合わせでラッキーポイント表示、得点に計算されます。 ○3個の赤いBARのブロックを、横又は、たてに揃えて並べると、ブロック落とし込み口の扉が開きます。 ○回転板を任意の位置で止めたいときは、押しボタンを押すと早く止まります。 ○パワーオレンジを食べると、ラッキー君がパワーアップしてキラースをやっつけられます。



サンリツ電気株式会社 千229 電話 ファックス 神奈川県相模原市千代田2-6-23 0427(52)7701(大表) 0427(59)2178



実績のメカニズム

メカ+電子の時代

完璧なセレクトター揃って新発売!

●ゲーム機、自販機、両替機、カラオケ……等々、未来派志向



810-E

取付は従来のメカ式タイプセレクトターと互換性があります。

810-Eシリーズ

810-ES	¥100
810-E	¥500
810-EC	US25¢
810-EF	その他コイン

ロケーション管理

必ずカウンターとキャッシュボックスのコイン枚数は一致します。

従来のメカ式タイプのセレクトター

720-A/B
(¥100, ¥50)



730-A/B
(¥500, US25¢
他各種メタル用)



謹告

当選券を製造販売するにあたり誠にありがとうございます。電子セレクトター810-Eは、全体および各部の機構につき、特許、実用新案、意匠等を申請してあり、その一部は、既に登録および公開され、工業所有権によって保護されております。これと同じ構造のコピー品を正当な権利もなしに

製造販売し、または、購入使用した者に対しては、上記出願に係る発明者が出願された法に基き補償金を請求し、また法に基づき使用を差し止められることにもなりますのでかかるコピー品の購入使用をなさらぬよう警告致します。昭和57年7月

代表取締役 安部 寛

信頼と技術のふれあい

Asahi 旭精工株式会社

本社・本営業部 東京都港区南青山2-24-15青山タワービル2F 〒107 ☎03(401)6181
営業所 東京都台東区竜泉3-7-3 〒110 ☎03(876)3405

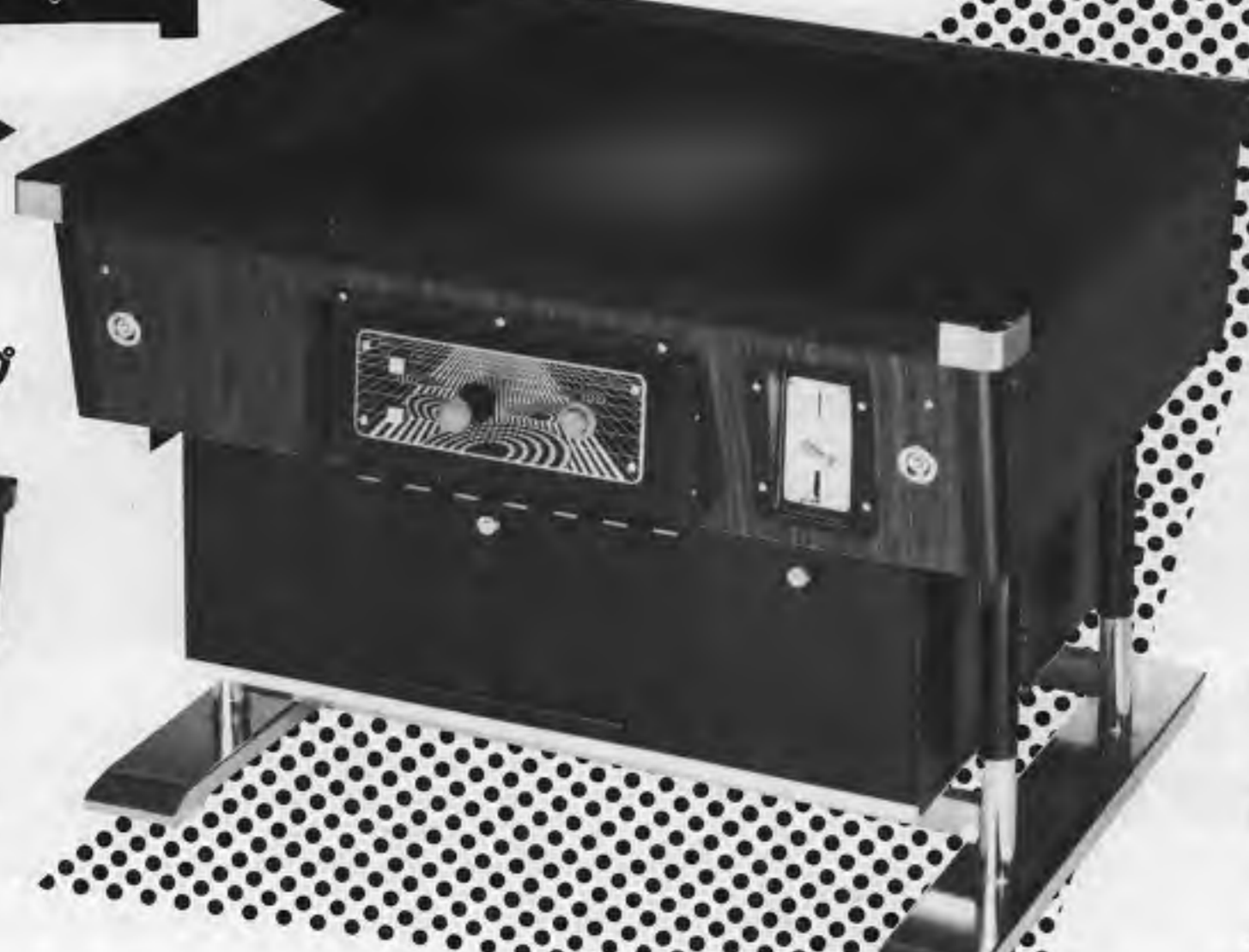
●詳細は本社または、営業所宛にカタログをご請求下さい。

26インチの大画面で

迫力UP 魅力UP 売り上げUP

26インチテーブルタイプ▶

▼18インチテーブルタイプ



ミニアップライト▲



◀デラックスミニアップライト

●各種パーツも取りそろえております。



本社 大阪市東区内本町1丁目48番地 〒540
TEL(06)946-0181~3 TELEX 527015 MAX JC.

英文版業界ニュース

Overseas Readers Column

Bally Mfg. Acquires Sega Electronics U.S.

Bally Manufacturing Corporation, Chicago, Ill., U.S.A. announced that it will acquire the manufacturing division in the U.S. of Sega Enterprises, Inc., Los Angeles, CA. Sega Enterprise Ltd. of Tokyo is not directly affected by this announcement, but amusement games developed by Sega, Tokyo, will be exclusively manufactured and distributed by Bally within the U.S. and Canada market.

Gulf+Western Industries, Inc., New York, U.S.A., the parent firm of Sega Enterprises, Inc., terminated its fiscal year at the end of July, and after a review of Sega Electronics, Inc., San Diego, CA., U.S.A., decided to dispose of it as it was unprofitable. Sega Electronics has been engaged in the research, development and manufacture of video games and according to Bally, its factory with a 120,000 sq. ft site, will be taken over by Bally, while Sega, U.S.A. will keep the research and development division.

According to the announcement made on August 25 by Bally Mfg. and Gulf+Western Industries, Bally and Sega Enterprises Inc. reached an agreement providing for the acquisition by Bally of all the U.S. coin-operated amusement game inventory assets of Sega.

The rights Bally will acquire include exclusive license rights in new games utilizing laser disc technology. The agreement also contemplates the creation of a game development arrangement involving the production and distribution by Bally of those new coin-operated amusement game resulting from the research and development efforts of Sega and Gulf+Western's Paramount Pictures.

Barry Diller, President of Gulf+Western's Entertainment and Communications Group and Chairman of the Board of Paramount Pictures, noted that "We have determined that our primary interests lie in the creative and development aspects of this business. This transaction enables us to emphasize our creative strengths, particularly in the new laser technology, and combine that strength with Bally's acknowledged leadership in manufacturing and distribution. Sega, Paramount Pictures and Bally will jointly form a research and development effort in hardware and software, the products of which will be manufactured and distributed in coin-operated games by Bally and in consumer games by Sega."

Robert Mullane, President and Chairman of the Board of Bally, said "We are pleased with the establish-

ment of this long-term relationship. We believe it will serve all of the parties and will enhance the position

Six Copiers Arrested By Saitama Police

By September 3rd Saitama Prefectural police authorities arrested six businessmen who had manufactured and sold unauthorized copies of video games, and searched a total of 19 places, including their offices, factories and houses. They were suspected of having copied software programs of video games without permission (thus infringing upon the copyright law). The current incident has developed into the second criminal case in the wake of the Falcon and Dream group proceedings which now are on trial at the Sakai branch of the Osaka District Court.

On August 26, Saitama Prefectural police authorities arrested Hiroshi Baba, an employee of Trans World Trading Co. (TWT) of Tokyo (president, Hidetaka Kasai) and Shigeru Hasebe, an employee of Wilderness

Sigma Exclusively Distributes Seibu's "Stinger"

T. Hagiwara, executive vice president of Sigma Enterprises Inc. of Tokyo (president, Katsunori Manabe) announced on September 6 that Sigma acquired the exclusive distribution right of new video game "Stinger".

The new game "Stinger" was developed by Seibu Denshi Co., Ltd. of Tokyo (president, Akira Hasegawa). The theme of this game is a space war. By beautiful graphics, exiting



Stinger

story-telling phase progress, natural and smooth movements of screen pictures with sanba music, etc., this game offers beautiful and romantic drama. This game is played by one 8 ways joystick and 2 buttons. Screen is vertical (raster scan) style.

And T. Hagiwara has confirmed the completion of application for registration of the copyright in U.S.A.

of Bally in the coin-operated amusement game industry."

Sega Enterprises, Ltd., Sega's Japanese based company, is not affected by this announcement and will continue its manufacturing and arcade operations.

The transaction is subject to final contract and approval of the respective Boards of Directors and is expected to be completed by the end of August.

will continue to operate, or have its business taken over by a new company set up after the bankruptcy. The current case is related to this practice. At the beginning of April, Daiwa Co. of Tokyo whose president was Shigeru Hasebe, went bankrupt. Thereafter, he entered Wilderness. Wilderness is in the same office as that of Jackson Ltd. of Tokyo (president, Takeaki Sugawara), a notorious pirate. On August 9, Jackson and Wilderness both went bankrupt dishonoring bills at the same time. The total amount of debt was about 1,500 million yen, but both companies are continuing to operate.

According to the police's announcement, TWT and Wilderness planned to manufacture and sell unauthorized copies of "Q*bert" and "Gyruss", and begin the manufacture of their copied PC boards at the TWT factory in Wako City, Saitama Prefecture. They sold those copied PC boards to a company member in Tokyo at prices about one half that of the original boards.

As for "Q*bert", Konami Industry secured exclusive manufacturing and distribution rights for Japan, and began to market them in February. "Gyruss" was developed by Konami in May, and distributes started in June. As a result of the shipment of those unauthorized copies, sales of the original products slumped, greatly damaging Konami and Mylstar. In response to their accusations on July 13, a criminal investigation was started leading to the seizure of unauthorized copies. It is estimated by the police that TWT and Wilderness profited unlawful several tens of millions of yen by selling those unauthorized copies. Additionally, in view of the fact that Kasai, president of TWT, is an executive of an organized gang of racketeers, the police authorities feed that profits from the unauthorized copying are flowing into the hands of gangsters. Thus, they are continuing investigation.

On September 3 Saitama Prefectural police authorities arrested Hidetaka Kasai, president of TWT, who is also an executive of a racketeering gang, Takeaki Sugawara, president of Wilderness, Masanobu Hirano, a director of TWT, and Takumi Uchishiro, manager of Wako factory of Wilderness, and the police searched 11 places, including their offices, factories and houses. Thus, by September 3, at least 6 persons had been arrested, with the case expected to expand even more.

Many times, when a company goes bankrupt in Japan, after having accumulated huge amounts of debt, it

CONTROL CAR

250%ゲージ
W型レールウェイ
SL-100 排煙タイプ
DL-300



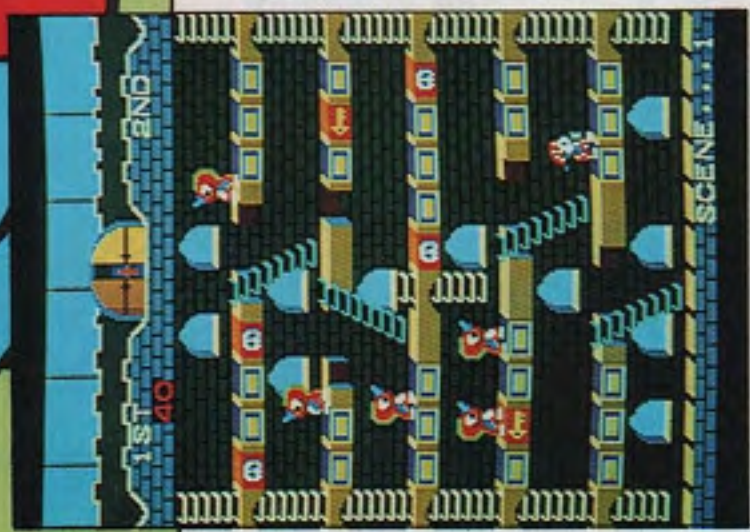
ASAHI ENGINEERING Co., Ltd.

1387-2 Tannowa Misaki-cho Sennan-gun
OSAKA JAPAN TEL 07249-4-3063-0783

Editor: Masumi Akagi
Publisher: Amusement Press, Inc.
9-16, Kamiyamacho, Kita-ku,
Osaka, 530 Japan
©1983 Amusement Press, Inc.

UNIVERSAL®

★ミスター・ドゥ! 逃げて、仕掛けて大活躍!!



MR. DO!

VS UNICORNS™

ミスター・ドゥ対ユニコーン

Mr. Do vs UNICORN (ミスター・ドゥ対ユニコーン) はハンマーを使ってブロックを落とし、ユニコーンをやっつける、新しいビデオゲームです。

★遊び方

- レバーでMr. Doを操作してユニコーンを退治しよう。
- ユニコーンはブロックで退治できます。
- 3個落とすと上の通路に+が出ます。
- をとるとユニコーンはE・X・T・R・Aになります。
- E・X・T・R・Aはハンマーでやっつけられます。
- E・X・T・R・Aを取るとMr. Doが1人増えます。

Mr. Do's CASTLE (This name applies to the export model) Another new Universal video game, "Mr. Do's CASTLE" challenges you with unicorns that can be exterminated by using a hammer to drop blocks.

★ How to play:

- Let's operate Mr. Do! to exterminate the unicorns! They can be wiped out by dropping blocks.
- When dropping three blocks, a + will appear at the passage on the hill. Wiping out a unicorn to change into E・X・T・R・A.
- E・X・T・R・A can be wiped out by using a hammer.
- Wiping out E・X・T・R・A awards another Mr. Do!

ユニバーサル販売株式会社 株式会社ユニバーサル

- 本社 〒103 東京都中央区日本橋堀留町1-7-7 ☎(03) 661-0300代
工場 〒233 妙木県小山市常井561 (第3工場団地) ☎(011) 841-8934代
- 札幌営業所 ☎(011) 841-8934代 名古屋支社 ☎(052) 461-2341代
仙台営業所 ☎(022) 99-1241代 大阪支社 ☎(06) 304-3955代
新潟営業所 ☎(025) 71-6006代 小笠原支社 ☎(087) 962-5368代
北関東営業所 ☎(0285) 23-3551代 広島営業所 ☎(082) 228-1005代
大宮営業所 ☎(0486) 44-0946代 山口営業所 ☎(0834) 32-0011代
静岡営業所 ☎(0542) 83-6781代 九州支社 ☎(092) 471-6188代
豊橋営業所 ☎(0532) 46-6103代 沖縄営業所 ☎(098) 897-6655代

EXPORT DIVISION

Universal Sales Co., Ltd.
1-7-7, Nishisengoku 2-chome-cho, Chusku, Tokyo 103, Japan
Phone: 661-0300 (TOKYO) Cable: UNMANIFACT
Telex: 27348 (UNICO)

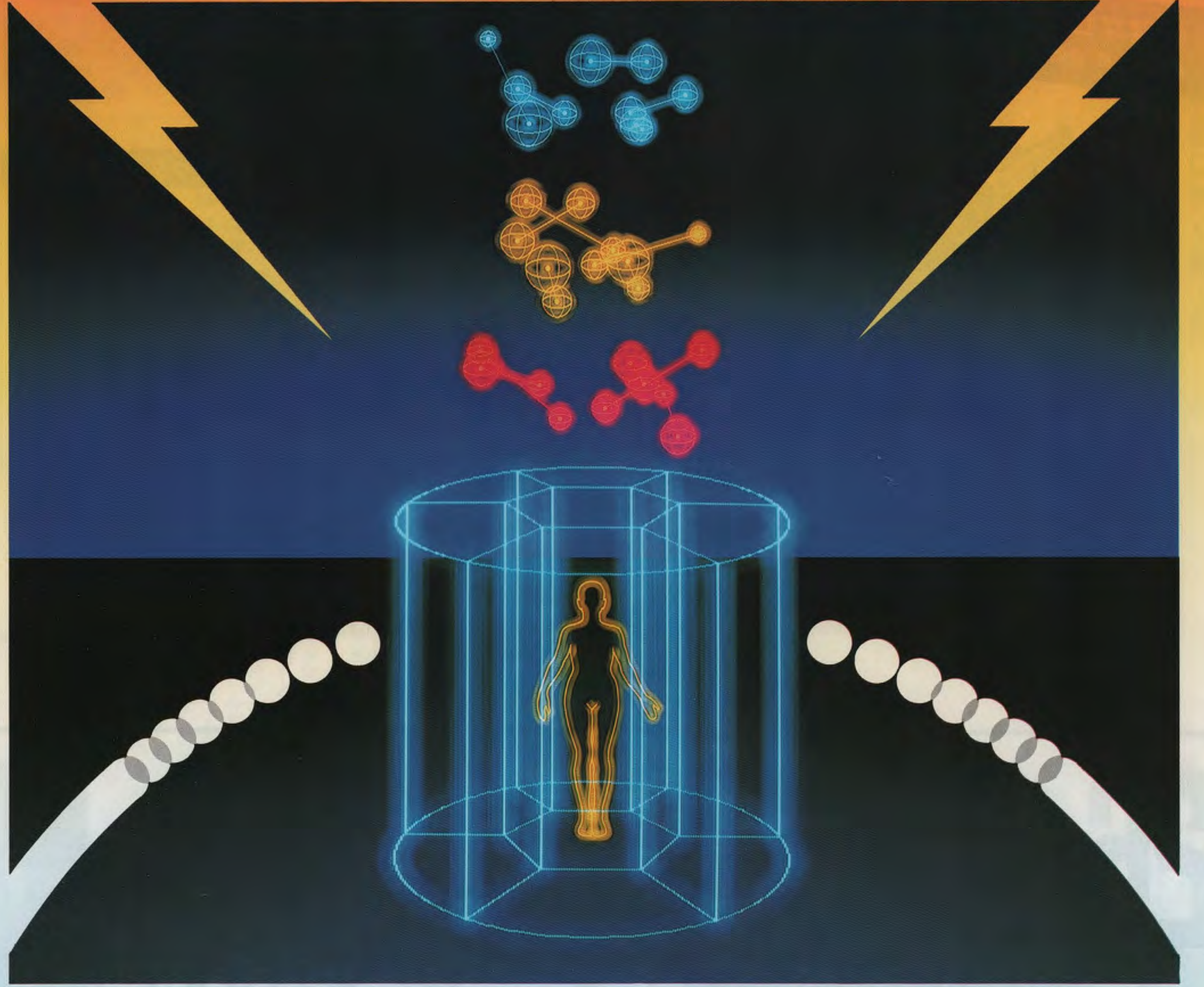
Universal U.S.A. Inc.
3250 Victor Street, Santa Clara, California 95050, U.S.A.
Phone: 408-727-4591-5 Telex: 172247 (UNI USA SMTA)
Main Line of Business: Development, manufacture, sales, and exports & imports of amusement machines

European Office
81 Tottenham Court Road, London W1A 1EY
Phone: 01-631-1713 Telex: 892889 ELCOIN

仕様: Table Type 95-2447・863(W)・570-680(H)・564(D)mm AC100V・115V・230V 50/60Hz 140W(18) Upright Type 95-1653・640(W)・1750(H)・800(D)mm AC100V・115V・230V 50/60Hz 180W(20)

NEW GAME LAND

ゲーム機もハードアクションものからコミックもの、パズル・スポーツ・推理探案ゲーム等、種類も豊富になり、又画像も三次元アニメからシュミレーションへとますます奥深く、不思議な美しさを持っています。マシンに目を奪われ、プレイしているうちにいつのまにかタイムトリップさせられる、こんな楽しいゲームを作り続けます。遊びの世界をリードするニチブツにご期待ください。



いたずらダチョウのめちゃんこ大冒険 DACHOLER



自慢の足でキック/ジャンプ/ダッシュ! 亀くび出すな! やめられな〜い、止まらな〜い。ジャングルの動物相手に大さわぎ。カッパにはチト弱いユーモラスなダチョウのジュニア。好物を探してボーナス点。

JANGOU Night ジャンゴナイト



上がるたびにパニールの衣装がはずれます。5回連続上げれば...ウフフ...お楽しみ。

- プレイヤーがあがれば、役に応じ得点が加算。
- コンピュータがあがれば、役に応じ得点が減算。
- コンピュータ同志のフリコミは再ゲーム。
- スコアが0でゲームオーバー。



Nichibutsu 日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 千530 ☎(06) 353-5211(代) TELEX 523-6891NCBCOLJ
東京日本物産(株) 東京都中央区日本橋堀留町1丁目5番12号 ☎(03) 664-5271(代)
ヤシマ日本橋ビル 千103 ☎(03) 664-5271(代)

(株)ニチブツ札幌 札幌市豊平区中の島1家7丁目1-1京王もなみマンション ☎(011) 824-2571(代) 千062
(株)ニチブツ仙台 仙台市本町2丁目14番21号 函南ビル1F ☎(022) 65-5571(代) 千980
(株)ニチブツ広島 広島市南区東露町2番17号 第2つきむらビル ☎(082) 253-6131(代) 千730
(株)ニチブツ九州 福岡市博多区博多駅前4-4-17新常盤ビル1F ☎(092) 472-7221(代) 千812
京都工場 京都府久世郡御山町大字市田小学新築城12-1 ☎(0774) 44-6262(代) 千813
NICHIBUTSU U.S.A. CORP. 15407 SO. BROADWAY, GARDENA, CALIFORNIA, 90248, U.S.A. TEL.(213) 538-2162
TWX9103466952 NCBTUSA
NICHIBUTSU U.K.LTD. 899 WOLVERHAMPTON RD. OLDBURY, WEST MIDLANDS, B694RJ U.K. TEL.(021) 544-4299
TELEX 335949 NICHUK G

namco

第21回アミューズメントマシンショー誌上エキジビション

ポールポジションII

チャンピオンシップをもぎとれ!!

4大グランプリ制覇

日米4大コースから好きなコースが選べ、思うぞんぶん走れる“ポールポジションII”。いま、大歓声のなか、イグニッションが点火された!!



Mr. Proles

いま、すごい人気のプロレス。そのアームにのって“Mr. Proles”がAM界にやってきた!! 「ウリや〜あ!」と叫ぶ“Mr. Proles”を相手に、プレイヤーは楽しみながらくらべ!! 中学生から大人まで手軽に遊べます。



「遊び」をプレイする
株式会社ナムコ

本社 東京都港区六本木5-30-3 明治ビル TEL(03)7301211(KX)
営業部 東京都大田区東横川2-8-5 TEL(03)7592211(KX)
西日本販売部 東京都府中市上之木町2-0-10 TEL(06)3383341(KX)
*本誌掲載のゲーム機は、企画・設計・製作・販売・経営・買収・貸出・輸入
各種イベント 企画・制作・実施
©1983 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED

フォゾン

右脳トレーニング!!

Formationの進化に どこまでついていけるか。

複雑になっていくFormationが、右脳をシゲキする!!
スペースモノでもキャラクターモノでもない、新しいゲームの世界!
前衛ゲーム“フォゾン”は、プレイヤーを感嘆美にめざませる!!



Formation例		
ステップ1	ステップ2	ステップ3
...