

スーパーファミコン®



取扱説明書

SHVC-MW



**SUPER** SUPER MARIO BROS. 4  
**MARIO WORLD**™

スーパーマリオワールド

ばんごうじゆん  
番号順にお読みください。

1

## ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「スーパーマリオワールド」をお買いあげいただき、誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

### 使用上の注意

- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンにプロジェクションテレビ\*を接続すると残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。  
(\*スクリーン投影方式のテレビ)

## ものがたり

キノコワールドの平和を取り戻したマリオとルイーゼの2人は、ピーチ姫とゆっくりバカンスを楽しむために、はるか南の不思議な島国、『恐竜ランド』のヨースター島へと旅立ちました。

ところが島に着いて間もなく、ピーチ姫が突然姿を消してしまったのです。必死で島中を探しまわる2人は、やがて島のはずれで不思議な卵を発見します。じっと見つめる2人の目の前で、卵の中からでてきたのは奇妙な姿のドラゴンでした。

『ヨッシー』と名乗る、そのドラゴンはマリオ達に話かけました。

「最近この恐竜ランドに、カメの姿をした化け物が現れて、魔法でボクの仲間達を卵の中に閉じ込めてしまったんです。ボクは仲間を助けに行こうとしたんですがやつらはとても強くて、結局ボクまで魔法をかけられてしまいました……。お願いです、ボクといっしょに仲間を助けに行ってくれませんか？」

何ということでしょう。大魔王クッパは全然こりていないようです。きっとピーチ姫はクッパの手下にさらわれたのでしょう。

こうして2人は、ヨッシーの仲間とピーチ姫を助けるために、新たな冒険を始めることになったのです。



# コントローラ各部の名称と操作

(専用コントローラは2個とも同じものです。)

**Lボタン** **Rボタン** ●アクション画面中、他のボタンを押していないとき、**L**ボタンで画面の後方を、**R**ボタンで前方を見ることができます。(コースによっては不可能な場所もあります。)



## 十字ボタン

マップ画面では……

- 画面をスクロールさせてマップを見渡せます。
- マップ上のマリオを移動させます。
- カーソルを移動させます。

アクション画面では……

- マリオを左右に動かします。(詳しい操作については後半のアクション一覧表をご覧ください。)

## スタートボタン

- ゲームを開始します。
- ゲーム中、ポーズ(一時中断)機能が働きます。
- 選択画面での決定を行います。

## セレクトボタン

- カーソルを移動させます。
- ゲーム中、ストックしていたアイテムを取り出します。

## Xボタン

- アクション画面では、**Y**ボタンと同じ働きをします。

## Aボタン

- スピニングジャンプができます。(ヨッシーの背中から降りるときも同じです。)



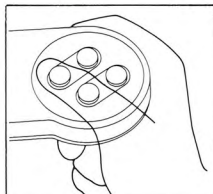
## Bボタン

- ジャンプします。
- マントマリオをゆっくり降下させます。
- 泳ぎます。
- 選択画面での決定を行います。
- ヨッシーを飛行させます。



## Yボタン

- 加速します。
- 物をもちます。(押したままで)
- 金網につかまってパンチを出します。
- マントを回します
- マントマリオを飛行させます。(押したままで)
- ヨッシーに敵を食べさせたり、吐き出させたりすることができます。
- 選択画面でキャンセルができます。
- ファイアボールを投げます。(ファイアマリオの時)



このようなコントローラの持ち方でゲームをする、マントマリオの操作等がとても簡単です。

## ゲームの説明

カセットをスーパーファミコン本体に差し、電源スイッチをONにしてください。まず右のようなデモ画面が始まります。そこでスタートボタン（もしくはBまたはY）を押すと、マリオA、マリオB、マリオCというファイルが表示されます。（11ページ参照）



いずれかのファイルを選び、さらに1PLAYER GAME（1人用）、2PLAYER GAME（2人用）のどちらかを選ぶと、ゲームが始まります。ゲームはマップ画面とアクション画面から成り立っています。

### ■ マップ画面



ゲームはヨースター島の「ヨッシーの家」からスタートします。マップ上のマリオ（またはルイージ）を十字ボタンで移動させ、コースポイントをクリアしながら先へと進みます。最初はヨッシーの家の左右のコースにしか進むことができませんが、コースをクリアすると、道が開けたり、地形が変化したりして先に進めるようになります。スタートボタンを押すと、画面をスクロールさ



せてマップ全体を見渡すことができます。(もう一度スタートボタンを押すと元に戻ります。また、場所によってはできないところもあります。)

ドーナツ平野以降には赤色のコースポイントがあります。このコースの中には、通常のゴールとは別のゴール（あるいは秘密のカギ穴）があり、それを見つけることによって、マップ上で新たなルートが現れます。意外な近道を発見できるかもしれないので、ぜひ見つけてください。

## ■アクション画面



マップのコースポイント上にマリオを移動させ、**⊕**または**⊙**ボタンを押すと、アクション画面に切り替わります。マリオを無事ゴールまで到達させることができたなら、コースクリアとなります。また、一度クリアしたコースポイントにも何度でも挑戦することができます。(お城や砦は除きます。) この場合、コース中でスタートボタンを押してポーズをかけてから、セレクトボタンを押すことによって、マップ画面に戻ることができます。

## ●ミス&ゲームオーバー

以下の場合、プレイヤーのミスとなり、プレイヤー人数が減ってしまいます。プレイヤー人数の残りがなくなると、ゲームオーバーとなります。

- 普通のマリオの状態<sup>じょうたい</sup>で敵<sup>てき</sup>に当たったり、かみつかれた時<sup>とき</sup>。
- 地上<sup>ちじょう</sup>の穴<sup>あな</sup>などに落ちた時<sup>とき</sup>。
- 規定<sup>きぎてい</sup>タイム以内にゴール<sup>い</sup>できなかった時<sup>とき</sup>。
- 壁<sup>かべ</sup>などにはさまれた時<sup>とき</sup>。

## ●コインについて

コース中のコインを集めると、プレイヤー人数が1人増えます。

普通のコイン 100枚集めると1UP<sup>アップ</sup>

ドラゴンコイン 1コース中で5枚集めると1UP<sup>アップ</sup>

普通のコイン1枚としてもカウントされます。



## ●アイテムストック

コース中でブロックをたたくとパワーアップアイテムが出てくることがあります。すでにマリオがパワーアップしている状態でアイテムを取ると、そのアイテムは画面上にストックされます。

ストックしたアイテムは、パワーダウンすると自動的に上から落ちてきますし、セレクトボタンを押すことによって、好きな時に取り出すこともできます。

スーパーマリオのとき、ファイアフラワーがマント羽根を取るとパワーアップして、スーパーキノコがストックされます。また、ファイアマリオでストックがマント羽根のとき、マントマリオでストックがファイアフラワーのときは、ストックを取り出すとアイテムの入れ換えができます。パワーアップに関しては、後半にまとめて説明してあります。



スーパーキノコ



ファイアフラワー



マント羽根

## ● ちゅうかん 中間ゲートとゴール

コースの中ほどには右の写真のようなゲートがあります。これは「中間ゲート」といって、このゲートのロープを切っておくことによって、マリオがゴール到達前にミスしても、次はこの場所の近くからスタートすることが可能になります。また、普通のマリオでロープを切ると、スーパーマリオになれます。



ゴールにはさらに大きなゲートがあります。ゴール時に、うまくタイミングを合わせてロープを切るとその高さに応じてゴールスターがもらえます。



ゴールスターを100枚集めると、ボーナスゲームをすることができます。また、ヨッシーに乗ったままゴールすると、次のコースはヨッシーといっしょにスタートできます。

## ● ボーナゲーム

回転するアイテムブロックを下から全てたたいてください。ピンゴゲームの要領で、同じ絵が並んだ列の数だけ1UPキノコがもらえます。



1UPキノコ  
プレイヤー人数が1人増えます。



## プレイヤー ゲーム せつめい 2PLAYER GAMEの説明

このゲームは2人でいっしょに遊ぶこともできます。この場合、一方のプレイヤーがマリオを、もう一方のプレイヤーがルイージを操作して、交替でゲームを進めていきます。コントローラがスーパーファミコン本体のコントローラコネクタ1に1個接続してある状態では、2人で交互に使用し、コントローラコネクタ2にも接続してある状態では、1の方でマリオを、2の方でルイージを操作します。

一方のプレイヤーが、コースクリアかミスをする時、もう一方のプレイヤーの順番になります。また、一方のプレイヤーが中間ゲートまで達しているコースにもう一方のプレイヤーが入った場合、そのプレイヤーも中間ゲート付近からコースをスタートすることになります。

### ●プレイヤー人数の受渡し

マップ画面で○もしくは⊕ボタンを押すと、右の写真のような画面になり、一方のプレイヤー人数をもう一方のプレイヤーに分けてあげることができます。

コントローラを1個だけ使用しているときは、⊕ボタンでルイージから

マリオへ、○ボタンでマリオからルイージへ人数を渡します。

コントローラを2個使用しているときは、コネクタ2側のプレイヤーは、⊕ボタンでマリオからルイージへ、○ボタンでルイージからマリオへ人数を渡します。

(スタートボタンを押すと、元の画面に戻ります。)

また、この画面は一方のプレイヤーがゲームオーバーになったときには自動的に現れます。



## セーブについて

お城や砦、お化け屋敷などをクリアすると、マップ画面上に

●「キロクシテ ツツケル」

●「キロクシナイデ ツツケル」

という選択が出てきます。「キロクシテ ツツケル」を選ぶと、その地点までのルートが、タイトル画面で選択したファイルにセーブされます。いったんセーブされたルートは電源を切ってもカセット内に記憶されますので、ゲーム開始時と同じ状態でゲームを終了したいときは、「キロクシナイデ ツツケル」を選んで、ゲームを進行させてください。(プレイヤー人数はセーブされません。)

また、ゲームオーバー時には、マップ画面上で、「ツツケル」か「オウル」かの選択が出てきます。「オウル」を選んだ場合、タイトル画面に戻りますが、「ツツケル」を選んだ場合、最後にセーブした地点以降のクリアしたコースポイントは、再びクリアしなおさなければならないのでご注意ください。

記録したルートを残したまま、別のルートを開拓したいときは、タイトル画面で別のファイルを選んで、ゲームを開始してください。ファイルが3つともセーブされているときは、タイトル画面で「キロクヲケス」を選んで、いずれかのファイルのデータを消すことができます。

また、セーブしてあるファイルを選んで、ゲームを再開するときに1 PLAYER GAME、2 PLAYER GAMEを選択しなおすこともできます。

(ファイルに表示される数字は、セーブ地点までに見つけた道の数です。)

このカセットの内部には、ゲームの途中経過を記録しておくバッテリーバックアップ機能があります。むやみに電源スイッチやリセットスイッチをON/OFFすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。なお、リチウム電池は、有償で交換させていただきます。

中を開いて、アクション一覧表をご覧ください。

## マリオのパワーアップ

以前のマリオシリーズと異なり、  
マリオからいきなりファイアマリオ  
やマントマリオになれます。(大  
きなマリオのときに敵に当たった  
場合、マリオに戻るだけでミスに  
はなりません。)



マリオ



スーパーマリオ



ファイアマリオ



マントマリオ

# きほんそうさき マリオの基本操作



はし かそく  
走る(加速)



1ブロックのすきまは  
駆け抜けられます。



ジャンプ



ながあいばおすとたか  
長い間押すと高くジャンプ。またBボタンを  
おしたまま敵を踏むと、  
より高く跳べます。



しゃがむ



スピンジャンプ



つうじょう  
通常のジャンプほど高くは跳べ  
ませんが、敵を一撃で倒したり、  
(大きなマリオのときは)ブロック  
をこわすことができます。(普段踏  
めない敵も、倒すことはできませ  
んが上から踏むことはできます。)



ものも  
物を持つ

Yボタンを押した状態で、物に接触。



うえな  
上に投げる

ものも  
物を持ったまま上キーを  
入れ、Yボタンを離す。  
(足元に置きたい場合は、  
下キーを入れてYを離す。)



およ  
泳ぐ

+ B または A



ものも  
物を持って泳ぐ

+ Y (Yボタンは  
押したまま)

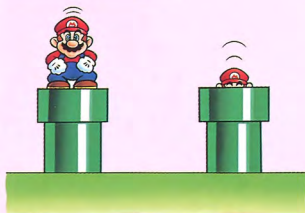


すいめん  
水面からジャンプ

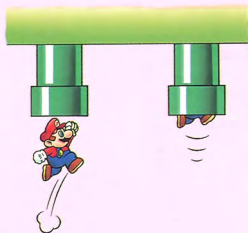
+ B または A



どかん はい  
土管に入るには……



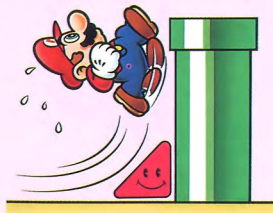
うまむ どかん  
上向き土管



したむ どかん  
下向き土管



さんかく どかん  
三角ブロックのある土管では……



すいらよくか あが  
垂直駆け上り



しんこうほうこう  
進行方向キーとYボタンは  
お  
押したままです。



ヨッシーとジャンプ

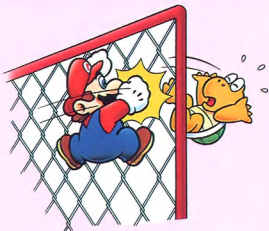


お  
Bボタンを押したままで  
たか  
高くジャンプできます。

かなあみ

## 金網のあるところでは……

まず上キーで金網にしがみつきます。



パンチ

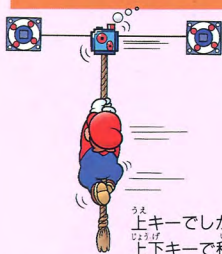


また、上からカメに当たると、蹴落とすことができます。

かいてんげら  
回転扉



## ロープや、つるがあれば……



上キーでしがみつき、  
上下キーで移動します。

## さかみち 坂道では……

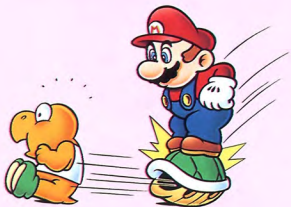
下キーですべります。  
(坂ではない場所になると敵にぶつかります。)



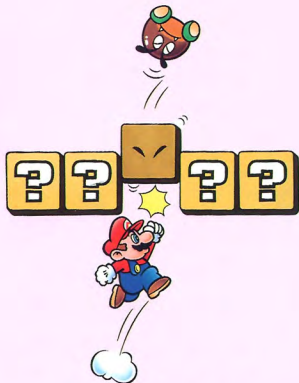
## とびら 扉のあるところでは……

上キーで扉の中に入ります。

きほんてき てき たお かた  
基本的な敵の倒し方



うえ  
上から踏む。  
ふ  
ふ  
(踏めない敵もあります。)



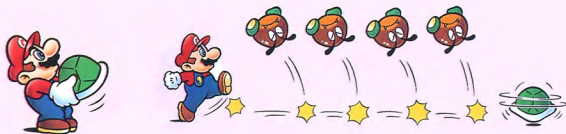
した  
ブロックの下からたたく。



ファイアボール

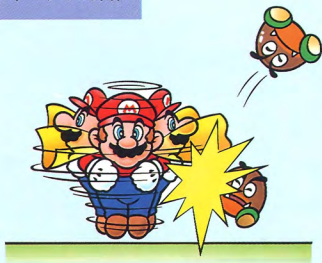


ファイアマリオになってファイアボールを<sup>な</sup>投げる。  
ファイアに<sup>あ</sup>当たった敵は<sup>てき</sup>コインになります。  
また、ファイアでは倒<sup>たお</sup>せない敵もあります。



こう  
甲らを持って……<sup>け</sup>蹴る!

## マントマリオの操作



マントで敵を倒す



ブロックを横からたたくこともできます。

空を飛ぶには……



加速



手を横に広げるまで走ります。



ジャンプ



Yは押したまま

## マントを開く



上昇途中で $\ominus$ を離すか  
最高地点まで達すると  
マントを開きます。

$\odot$ は押したまま



マントを開いて飛んでいる  
ときに敵にあっても落下  
するだけで、パワーダウン  
にはなりません。



$\odot$ を離すと



## 急上昇



$\odot$ 、 $\ominus$ は押したまま  
左右キーで方向転換。

## ゆっくり降下



$\ominus$ を離せば普通の  
速度で降下します。





進行方向しんこうほうこうにキーいを入れるかこうると下降、  
逆方向ぎやくほうこうにキーいを入れるじょうしょうると上昇。

ハングライダーようりようの要領で、うまく  
タイミングをとってください。



ボディプレス



(おYおしたまま)  
上うへから落おちて  
敵たかを倒たおせます。

急降下きゅうこうか



(おYおしたまま)  
進行方向しんこうほうこうにずっと  
キーいを入いれます。



急降下きゅうこうかのまま地面じめんに落おちると地面じめんが揺れ、地上ちじょうの敵たかを倒たおすことができます。

## ヨッシーを見つけたら……

まずジャンプして、ヨッシーの背中に飛び乗みましょう。

基本の操作はマリオといっしょです。

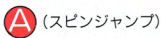
加速



ジャンプ



マリオを降ろす



またマントマリオのときは、加速してジャンプすると

空中を上昇できます。(Y、Bボタンは押したまま)

空中でマントを開くことはできませんが、Bボタンを押したままだと、ゆっくり降下できます。

食べる



Yボタンを押すと、ヨッシーが舌を出して木の実や敵を食べることができます。(木の実は口の位置を合わせると、自動的に食べることができます。)

吐き出す



カメの甲等、固い物は飲み込むことができません。口に含んだ状態で、もう一度Yボタンを押し、吐き出してください。このとき、口の中の甲らが赤色ならば、ファイアを吐くことができます。





また、口の中の甲らが黄色の  
とき、ジャンプして着地する  
と、砂煙りをまきちらして敵  
を倒すことができます。



さらに、口の中の甲らが青色  
の場合、ヨッシーに翼がはえ  
て空を飛ぶことができます。  
甲らをくわえたまま、Bボタン  
を連打してください。



空を飛ぶ



Bボタン連打

- 飲みこめないはずのカメの甲らも、長時間口の中に入れたままでいると、そのうち飲み込めるようになります。その時点で上に示したような、ヨッシーの効果はなくなってしまいます。
- ヨッシーの背中に乗っているとき、敵に当たるとマリオのミスやパワーダウンにはなりませんが、ヨッシーは逃げていってしまいます。逃げたヨッシーは、崖や穴に落ちるといなくなってしまいますので、必死に追いかけてください。

でんせつ さんしよく  
伝説の三色ヨッシー

この恐竜ランドのどこかに、色の異なる奇妙なヨッシーが隠れています。

これらのヨッシーは最初は子供なので、何か食べさせて成長させなくてはなりません。敵を5匹食べると、チビヨッシーは大人のヨッシーになります。(マリオはチビヨッシーを持つことができます。)



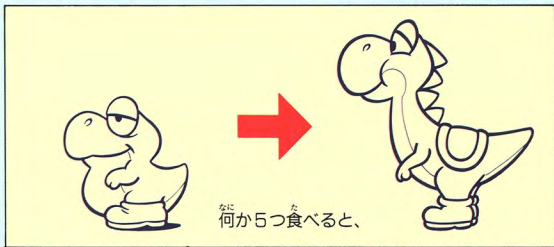
レッドヨッシー



イエローヨッシー



ブルーヨッシー



成長したそれぞれのヨッシーには、通常のヨッシーと違う特徴があります。

レッドヨッシー

どの色の甲らを口に含んでいても、ファイアを吐くことができます。

ブルーヨッシー

どの色の甲らを口に含んでいても、一定時間空を飛ぶことができます。

イエローヨッシー

どの色の甲らを口に含んでいても、一定時間砂煙りをまきちらすことができます。



### お化け屋敷

古い木造の建物の中は  
とても暗い。お化けや  
幽霊はうじゃうじゃい  
るし、出口はなかなか  
みつからない……。こ  
こから脱出するには  
ちょっとした発想の転  
換が必要だ。

### 塔

塔は全部で4箇所あつ  
て、中にはパイパイと  
いう恐竜が待ちかま  
えているんだ。きつと、  
ワッパに悪い魔法を  
かけられて、ワッパの味  
方になってしまったん  
だろうなあ。

## これが今度の舞台 「恐竜ランド」だ!



### ヨッシーの家

ここが今度のマリオのスタート地点。でも、あいにく  
ヨッシーはどこかにでかけているみたいで、家の中は  
からっぽだ。早くヨッシーを見つけたいな。ちや、  
ちなみに、ヨッシーという名前は、最初に発見された  
場所がヨースター島だったことからそう呼ばれるよう  
になったそう。

### 謎の沈没船

なんとも怪しげな沈没船。気のせいかなどこかで見たこ  
とあるような……。そういえば、「マリオ3」では、ワッパは飛行船を操  
ってマリオ達を苦しめたんだよね。んー、何かいやな  
予感するなあ。もしかしてワッパはこの近くにいる  
のでは……。

### お城

7つのお城にはそれぞれコクツバがいて、中にはヨッ  
シーの仲間が卵に閉じ込められたまま、捕われている  
んだ。コクツバの部屋にたどりつくまでには、いろん  
な罠が待ちかまえているし、コクツバはそれぞれ違  
った攻撃をしているし、お城の攻略にはかなり手こずり  
そう。



大魔王ワッパ



ラリー



ロイ



レミー



モートン



イギー



ルドウィック



ウエンディ

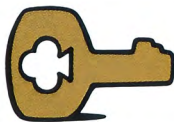


コクツバ7人衆



## ひみつ あな 秘密のカギ穴

7ページの説明にも書いたけど、ドーナツ平野以降にでてくる赤色のコースポイントには、別のゴールや、下の写真のようなカギ穴が隠されているんだ。カギはカギ穴のそばにあって、マリオがカギを持ってカギ穴に重なると、出ることができるよ。(ヨッシーといっしょのときは、ヨッシーにカギをくわえさせたままカギ穴に重なってね。)



カギ

## スターロード

ん、？ ここはいったいどこなんだろう？

マップ上で変な星を見つけたら、こんなところに来てしまった！

でも、この謎を解くことができ

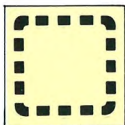
たら、きっと何かいいことがあ

るに違いない！



## スイッチの宮殿

かっぱ山<sup>やま</sup>のてっぺんには、黄色<sup>きいろ</sup>のスイッチの宮殿<sup>きゅうでん</sup>があるんだ。ここにある大きなスイッチ<sup>おお</sup>を踏<sup>ふ</sup>むと、コース中<sup>ちゆう</sup>にある黄色<sup>きいろ</sup>の点線<sup>てんせん</sup>ブロックが、ビックリ<sup>びく</sup>リブロック<sup>り</sup>に変わるから、コースクリア<sup>きゆうりゆう</sup>がかなり楽<sup>らく</sup>になるよ。恐竜<sup>きょうりゆう</sup>ランド<sup>らんど</sup>のどこか<sup>どこか</sup>に、他の3色<sup>しよく</sup>のスイッチの宮殿<sup>きゅうでん</sup>があるから、ぜひ見<sup>み</sup>つけておきたいね。



点線<sup>てんせん</sup>ブロック

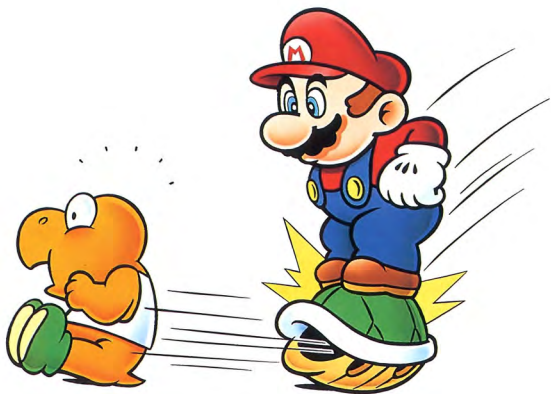


ビックリ<sup>びく</sup>リブロック<sup>り</sup>



### ピーバックン

ねったいしよくぶつ  
パックンフラワーの熱帯植物  
バージョン!?  
どかん<sup>どかん</sup>なか<sup>なか</sup>から、くるくるまわ<sup>まわ</sup>  
りながら飛び出<sup>と</sup>してくるぞ。  
たね<sup>たね</sup>は吐<sup>は</sup>くこともあるので気<sup>き</sup>を  
つけよう。



## ノコノコ

毎度おなじみのノコノコカメさん。敵ながらこいつの姿を見つけると、なぜかほのぼのとした雰囲気になってしまうのは、なぜなんだろう。

今回のノコノコは上から踏みつけると、中から飛び出してしまうんだ。飛び出した中身は、しばらくすると空いている甲らを見つけて、中に入って復活するぞ。もし黄色の甲らに入ってしまったら、無敵のノコノコになってしまうので要注意だ。

甲らの色は全部で4種類あって、とってもカラフル。

## チョコラプー

つち なか しゅつげん  
土の中からいきなり出現  
するモグラ。ちか せかい  
地下の世界  
には、きょだい か  
巨大化したやつも  
いるそうだ。



## マントガメ

マジックマントを身につけた、  
そらと  
空飛ぶカメ。マントマリオとは  
はげ ふうせん  
激しい空中戦になりそうだ。  
てんめつ き  
点滅するマントを着ているやつを  
ふ はね  
踏むと、マント羽根がもらえるよ。





## テレサウルス

お化け屋敷ばやしきに出てくる恐竜きょうりゆうの幽霊ゆうれい。

青白い顔あおじろかおをして向かってくるんだ。こわいなあ。



## テレサ



## アトミック・テレサ

「マリオ3」で初登場はつとうじょうのテレサ君くん。今回は団体こんかいだんたいで登場とうじょうだ。巨大きょだいテレサも登場とうじょうするが、やっぱり顔かおを合わすと恥はずかしがってしまうみたい。かわいいやつ……。



## ゲースカ

いつもは居眠りばかり  
しているくせに、マリオ  
が近づいてくると起き出  
して、追いかけてくるん  
だ。うっとーしいつたら  
ありやしない。



## ウニラ

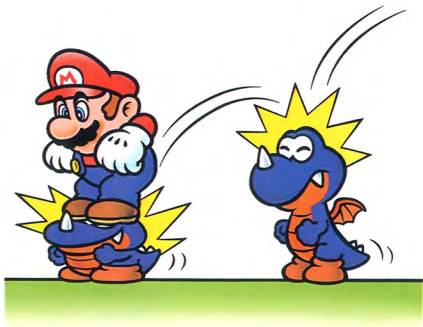
水中を漂う巨大なウニ。  
動きはそんなに速くない  
ので、うまくかわしながら  
泳いでいれば、大丈夫。  
でもこの大きなトゲに刺  
さったら痛いなんてもん  
じゃないだろうな。





## リフトン

こいつは敵<sup>てき</sup>じゃなくて、水上<sup>すいじょう</sup>でマリオの橋渡<sup>はしわた</sup>しをしてくれる便利<sup>べんり</sup>な仲間<sup>なかま</sup>。どうやらイルカ<sup>いっしゆ</sup>の一種のようだ。

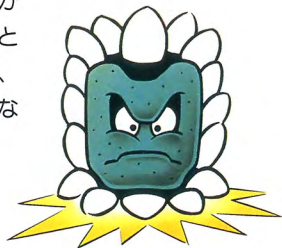


## ドラボン

さすが「恐竜ランド」というだけあって今回の敵こんかい てきキャラクターは、恐竜きょうりゆうっぽいやつがいっぱいだ。こいつはドラボン。2回かい ふ踏むと倒せるぞ。羽根はねがついているけど、空そらを飛とぶことはできないみたいだ。

## ドッスン

クツパが<sup>しろ</sup>お城や<sup>とりで</sup>砦に仕掛け  
た、石のお化け。マリオが  
<sup>いし</sup>石のお化け。マリオが  
<sup>ちか</sup>近づくと、<sup>うえ</sup>上からドスンと  
<sup>お</sup>落ちてくる。かといって、  
<sup>ちか</sup>近づくと、<sup>さき</sup>先には<sup>すす</sup>進めな  
いし……。



## チビライタ

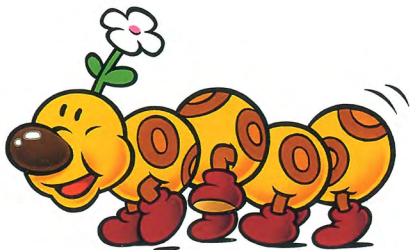
チョコレー島に生息する<sup>きょうりゆう</sup>恐竜。ライタを踏むと  
チビライタになって、<sup>ほのお</sup>炎を吐くぞ。



## ライタ

## クリボン

踏ふみつけると転ころがって、  
持もったり投なげたりすることが  
できるんだ。姿すがたといい、歩あるき  
方かたといい、おなじみクリボー  
にそっくりだね。きつと遠とおい  
親しんせき戚せきにあたるのかもしれない。



## ハナチャン

迷まよいの森もりに住すんでいるイモムシ。普ふ段だんはおとなし  
いけれど、いったん踏ふみつけると真まっ赤かになって  
怒おこりだす。できることなら友ゆうこうてき好こう的にいきたいね。

## カメック

いちぞく まほうつか きみょう こうせん  
カメ一族の魔法使い。奇妙な光線  
は投げてくるし、ブロックを敵に  
変えてしまうし、おまけにいきな  
り現れたり消えたりしてしまう、  
とてもやっかいなやつだ。

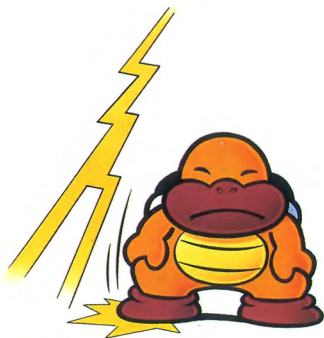


## ボム兵

いっぺい じかん ほし  
一定の時間がたつと、星をまきち  
らして爆発してしまう、爆弾小僧。  
パラシュートを使って、空から降  
りて来るものもいる。







K.K.

なにやら奇妙なこの名前。こいつが「ドスコイ」  
とやると、稲妻が落ちてあたりが火の海になって  
しまう。空手のポーズで挑発もしてくるぞ。



ブル

ゴール手前でマリオの行く手を阻止していること  
が多い。攻撃方法も多彩でしつこいんだ。こつち  
もしつこく攻撃しないと倒せないぞ。

## その他のアイテムとブロックについて

この他にも隠されたアイテムがあるかもしれないよ。



### スーパースター

一定時間無敵になれる。



### タマゴ

ヨッシーが生むこともある。中身はお楽しみ。



### 3UPムーン

プレイヤー人数が一気に3UP。



### 木の実

ヨッシーにいっぱい食べさせると、タマゴを生みます。



### ジャンプ台

うまくタイミングを合わせて、ハイジャンプ。



### パワーバルーン

身体がふくらんで、一定時間空中をただよえます。



### ヨッシーの翼

ヨッシーに乗ったまま取ると、ワープできる。



### ハテナブロック

下からたたくと、コインやアイテムがもらえます。



### ジャンプブロック

ポヨンポヨンはすみます。アイテムを出すこともあります。



### クルクルブロック

たたくと一定時間回転するブロック。



### スイッチブロック

踏むと一定時間ブロックをコインに変えられます。



### ブルブルブロック

持ったり、投げたりできるブロック。



### メッセージブロック

ゲーム中のヒントやアドバース等をしてくれます。



### ボーナスブロック

コース中30枚以上コインを取ってたたくと、1UPキノコが。

# 公式ガイドブック 12月上旬発売



マップが見やすい横長サイズ!



完全版ステージマップ、発見！最短攻略ルート  
キャラクターデータ満載！グッズプレゼント付き

任天堂公式ガイドブック

# スーパーマリオワールド

全国の本屋さんで 予 価 780円 小学館  
お求め下さい！

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



任天堂株式会社

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1990 **Nintendo**  
MANUAL © 1990 **Nintendo**

禁無断転載

**スーパーファミコン**は任天堂の商標です。

当時の取扱説明書を電子化したデータは、当時の表現を尊重して最低限の編集にとどめています。現在では不適切と思われる描写・表現・表記、本ソフトでは使用できない通信機能・拡張機能の説明や、利用できないお問い合わせ先などが記載されていることもあります。