

# Mario Kart™ 8

1 | Wichtige Informationen

## Einstellungen

2 | Controller / Zubehör

3 | Online-Funktionen

4 | Altersbeschränkungen

## Spielbeginn

5 | Hauptmenü

6 | Speicherdaten

## Steuerung

7 | Steuerung

8 | Fahrtechnik

## Items

9 | Items verwenden

10 | Itemliste

## Einzelspieler/Mehrspieler

11 Grand Prix

12 Zeitfahren und Versus-Rennen

13 Schlacht

## Online-Spiel

14 Online spielen

15 Turniere

## Online-Interaktion

16 Mario Kart TV

## Produktinformationen

17 Copyright-Hinweise

18 Serviceinformationen

Wir freuen uns, dass du dich für Mario Kart™ 8 für Wii U™ entschieden hast.

Diese Software funktioniert ausschließlich mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole.

Bitte lies vor der Verwendung dieser Software diese Bedienungsanleitung und folge ihren Anweisungen. Sollte diese Software von Kindern genutzt werden, muss ihnen diese Bedienungsanleitung von einem Erwachsenen vorgelesen und erklärt werden.

Bitte lies vor Verwendung der Software die  Gesundheits- und Sicherheitsinformationen im Wii U-Menü. Darin sind wichtige Informationen enthalten, die ein positives Erleben dieser Software gewährleisten.

### Sprachauswahl

Grundsätzlich wird für diese Software die Spracheinstellung der Konsole übernommen. Diese Software verfügt über acht verschiedene Sprachen: Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch, Italienisch, Niederländisch, Portugiesisch und Russisch.

Die für die Software verwendete Sprache kann durch Änderung der Spracheinstellung der Konsole gewechselt werden. Die Spracheinstellung der Konsole kann direkt in den  Systemeinstellungen geändert werden.

### Alterseinstufungen

Um weitere Informationen zu den Alterseinstufungen für diese sowie andere Software zu erhalten, besuche bitte die Website der für deine Region zuständigen Stelle für Alterseinstufungen.

PEGI (Europa):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Deutschland):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Australien):

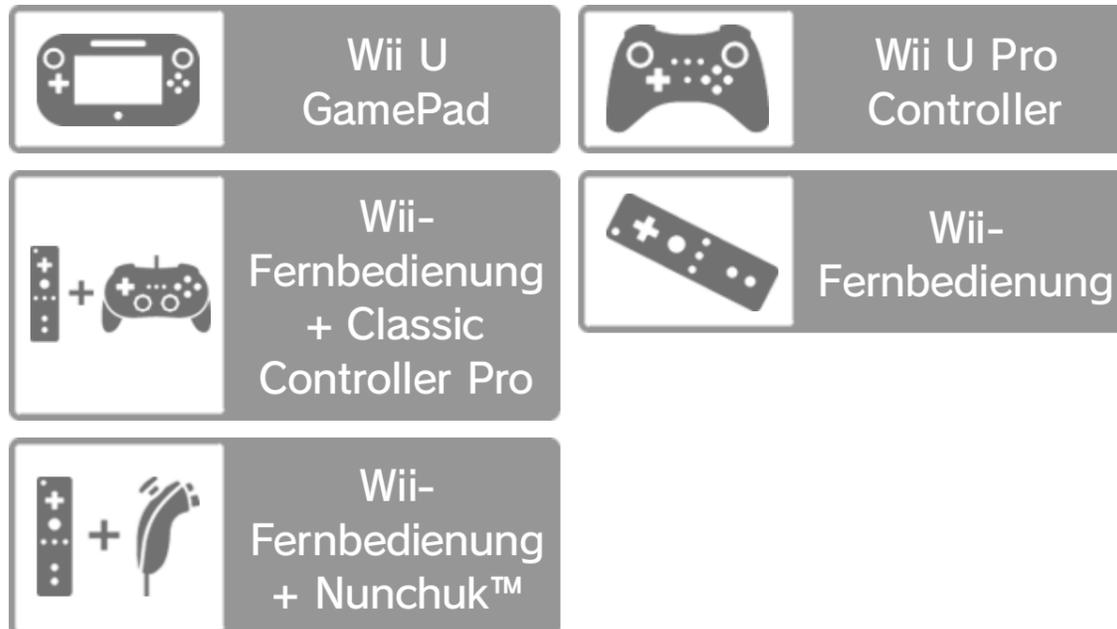
[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Neuseeland):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

## Controller

Die folgenden Controller können nach dem Registrieren an der Konsole mit dieser Software verwendet werden:



- ◆ Zum Spielen von Mehrspielermodi benötigt jeder Spieler einen eigenen Controller.
- ◆ Es kann jeweils nur ein Wii U GamePad mit dieser Software verwendet werden.
- ◆ Anstatt einer Wii-Fernbedienung kann auch eine Wii-Fernbedienung Plus verwendet werden.
- ◆ Anstatt eines Classic Controller Pro kann auch ein Classic Controller verwendet werden.

### Controller registrieren

Öffne das HOME-Menü und wähle **CONTROLLER-EINSTELLUNGEN** ⇒



**REGISTRIEREN**. Befolge die Anweisungen auf dem Bildschirm, um deinen Controller zu registrieren.

## Zubehör

Das folgende Zubehör kann mit dieser Software verwendet werden:



Wii Wheel™

## Surround-Sound

Diese Software unterstützt Linear PCM 5.1-Surround-Sound.

Um den Surround-Sound einzuschalten, wähle die TV-Option in den  Systemeinstellungen und danach die Option SURROUND.

- ◆ Schließe deine Wii U-Konsole mithilfe eines HDMI™-Kabels an ein entsprechendes Audiogerät an, um den Surround-Sound mit dieser Software zu verwenden.
- ◆ Um weitere Informationen zu Kompatibilität und Einstellungen zu erhalten, lies bitte die deinem Audiogerät beiliegenden Unterlagen.

Stelle eine Verbindung zum Internet her, um folgende Funktionen zu nutzen:

- Online-Spiel
  - Spielchat mit Freunden
  - Mario Kart TV 
  - Austausch von Geistdaten aus dem Zeitfahren-Modus
  - Miiverse™
- ◆ Weitere Informationen darüber, wie du deine Wii U-Konsole mit dem Internet verbindest, findest du in der Wii U-Schnellstartanleitung sowie unter INTERNET in den  Systemeinstellungen.
- ◆ Du musst eine Internetverbindung herstellen, um die oben erwähnten Funktionen nutzen zu können. Für einige Funktionen musst du zudem das Miiverse einrichten.
- ◆ Informationen über das Miiverse findest du in der elektronischen Wii U-Bedienungsanleitung. Du kannst die elektronische Wii U-Bedienungsanleitung ansehen, indem du im Wii U-Menü  drückst und im dadurch aufgerufenen HOME-Menü  auswählst.
- ◆ Wenn du dich dafür entscheidest, deine Spieldaten ins Nintendo Network™ hochzuladen, können Details aller von dir verwendeten Mii™-Charaktere, Spielcharaktere und Fahrzeuge, Informationen über jede ausgewählte Strecke, Geistdaten aus dem Zeitfahren-Modus, Highlights-Videos, Spielergebnisse, Namen und Willkommensnachrichten von dir erstellter Turniere sowie dein Land und deine Region für Personen auf der ganzen Welt sichtbar werden.
- ◆ Wenn du an Online-Spielen teilnimmst, können Highlights-Videos dieser Partien von anderen Teilnehmern auf YouTube hochgeladen und so von Personen auf der ganzen Welt angesehen werden.

Eltern bzw. Erziehungsberechtigte können bestimmte Funktionen der Wii U-Konsole in den  Altersbeschränkungen im Wii U-Menü sperren. Die folgenden Funktionen können gesperrt werden:

Name	Erklärung
Online-Interaktion in Spielen	Sperrt Kommunikationsfunktionen wie Spielchat mit Freunden, Online-Spiel, Hochladen von Highlights-Videos  16 oder Geistdaten  12 sowie Mario Kart TV.
Miiverse	Sperrt das Posten von Inhalten und/oder das Ansehen von Inhalten anderer Spieler im Miiverse. Es können sowohl beide Optionen als auch nur das Posten von Inhalten gesperrt werden.

Einzelspieler	Wähle aus vier verschiedenen Einzelspieler-Modi.
Mehrspieler	Spielt zu zweit, zu dritt oder zu viert gegeneinander.
Online-Spiel (1 Spieler/ 2 Spieler)	Spiele über deine Internetverbindung gegen Spieler aus der ganzen Welt.  14
Mario Kart TV	Lade Highlights-Videos hoch oder lade die Highlights deiner Freunde herunter. Du kannst außerdem Highlights-Videos bestimmter Turniere herunterladen.  16
 (Posten)	Drücke ⊕, um Miiverse-Beiträge zu posten.

### Fahre als dein Mii

Ab einem bestimmten Spielfortschritt werden Mii-Charaktere als Fahrer freigeschaltet.

## Navigation in Menüs





- ◆ Wenn du das Wii U GamePad verwendest, kannst du Menüs auch bedienen, indem du die Symbole auf dem Touchscreen berührst.
- ◆ Die Steuerung mit dem Wii U Pro Controller entspricht der Steuerung mit dem GamePad.

## Speichern

Dieses Spiel hat eine automatische Speicherfunktion. An bestimmten Punkten, wie etwa nach dem Ende eines Rennens, werden deine aktuellen Ergebnisse und andere Daten automatisch gespeichert.

- ◆ Für jeden Nutzer werden eigene Speicherdaten angelegt. Stelle nach dem Anschalten der Wii U-Konsole sicher, dass das richtige Nutzer-Mii ausgewählt ist.

## Speicherdaten löschen

Wenn du Speicherdaten löschen möchtest, dann öffne die Systemeinstellungen, indem du  im Wii U-Menü auswählst, und wähle anschließend DATENVERWALTUNG.

- ◆ Einmal gelöschte Daten können nicht wiederhergestellt werden. Stelle darum unbedingt sicher, dass du die richtigen Daten zum Löschen ausgewählt hast.



## Beschleunigen

Y/A

2

A

## Bremsen/rückwärtsfahren

B

1

B

## Lenken

L/+↔

Neige die Wii-  
Fernbedienung  
nach links/  
rechts.

↔

## Hüpfen

ZR/R

1 (dabei 2  
gedrückt  
halten)

B (dabei A  
gedrückt  
halten)

## Nach hinten sehen

X gedrückt  
halten

A gedrückt  
halten

C gedrückt  
halten

## Hupe (ohne Item)

ZL/L

+

Z

## Item verwenden

ZL/L

+

Z

Item nach vorne werfen		
Drücke  , während du  /   gedrückt hältst.	 	  + 
Item nach hinten werfen/fallen lassen		
Drücke  , während du  /   gedrückt hältst.	 	  + 
Item aktivieren		
 gedrückt halten	 gedrückt halten	 gedrückt halten
Flughöhe kontrollieren		
 /  	Neige die Wii- Fernbedienung vor/zurück.	 
Pausenmenü öffnen		
		

- ◆ Die Hinweise zur Steuerung mit dem Wii U GamePad beziehen sich auf die Steuerung mit dem linken Stick. Die Anweisungen für die Wii-Fernbedienung beziehen sich auf die Steuerung mit aktivierter Bewegungssteuerung.
- ◆ Im Pausenmenü kannst du die Steuerungsmethode

für jeden Controller separat ändern.

- ◆ Die Steuerung mit dem Wii U Pro Controller entspricht der Steuerung mit dem GamePad.

## Verwendung des Touchscreens

Der Touchscreen des GamePads hat einige besondere Funktionen:



1 | Position und Items aller Fahrer

2 | Hupe

Berühre diese Schaltfläche, um zu hupen.

3 | Spielansicht

Die Spielaction wird auch in diesem Fenster angezeigt. Berühre es einmal, um die Ansicht bildschirmfüllend auf dem Touchscreen anzeigen zu lassen. Wechsle zurück zur Standardansicht, indem du den Bildschirm erneut berührst.

4 | Karte

Berühre dieses Fenster, um es zu vergrößern oder zu verkleinern.

5

## Ändern der Steuerungsmethode

Berühre diese Schaltfläche, um zwischen Steuerung mit dem linken Stick und Bewegungssteuerung umzuschalten.

Mit den folgenden Tipps zur Fahrtechnik kannst du das Maximum an Spaß aus Mario Kart 8 herausholen:

- ◆ Die folgenden Hinweise beziehen sich auf die Steuerung mit dem Wii U GamePad. 

### Turbo-Start

Lege einen rasanten Turbo-Start hin, indem du während des Countdowns im richtigen Moment **A** gedrückt hältst.



### Driften

Drifte um scharfe Kurven, ohne dabei an Tempo zu verlieren! Halte **A** und **ZR** gedrückt und lenke mithilfe von **L**.



### Mini-Turbo

Wenn du lange genug driftest, versprüht dein Fahrzeug blaue Funken. Wenn du nun **ZR** loslässt, erhältst du einen kurzen Temposchub.



## Super-Mini-Turbo

Wenn du noch etwas länger driftest, ändert sich die Farbe der Funken in orange. Wenn du nun  loslässt, erhältst du einen längeren Temposchub als beim Mini-Turbo.



## Sprungturbo

Zeige ein Kunststück in der Luft, indem du  drückst, während du von Rampen oder ähnlichen Objekten abspringst. Das richtige Timing ist dabei das A und O! Ein erfolgreicher Stunt verleiht dir einen kurzen Temposchub.



## Drehturbo

Wenn du in einer Anti-Schwerkraft-Zone mit einem Gegner zusammenstößt, prallt ihr voneinander ab und erhaltet beide einen kleinen Temposchub.



## Wenden

Drehe dich im Stand, indem du **A** und **B** drückst, während du mithilfe von **L** nach rechts oder links lenkst.



## U-Turn

Lass beim Driften **A** los, während du weiter **ZR** gedrückt hältst, um einen U-Turn hinzulegen.



◆ Diese Technik kannst du nur während einer Schlacht anwenden. [→ 13](#)

## Items aufnehmen

Nimm ein Item auf, indem du durch eine Itembox fährst.



Solange du ein Item besitzt, erhältst du keine weiteren Items, wenn du durch Itemboxen fährst.

## Verwendung von Items

### Items aktivieren

Manche Items können aktiviert und dann als Schutz gegen Items wie etwa rote Panzer verwendet werden. → 10



### Items werfen

Manche Items können nach vorne oder hinten geworfen werden. ← 7

Jedes Item hat besondere Eigenschaften.

- ◆ Die folgenden Hinweise beziehen sich auf die Steuerung mit dem Wii U GamePad. 
- ◆ Mit ★ gekennzeichnete Items kannst du aktivieren, indem du  gedrückt hältst.

### Banane ★



Lässt Fahrzeuge außer Kontrolle geraten, die damit in Berührung kommen.

### Drei Bananen



Drei Bananen, die um dein Fahrzeug kreisen. Drücke jeweils , um eine nach der anderen einzusetzen.

### Grüner Panzer ★



Fliegt geradeaus und stößt das erste Fahrzeug um, das er trifft.

### Roter Panzer ★



Verfolgt automatisch das Fahrzeug vor dir und stößt das erste Fahrzeug um, auf das er trifft.

## Drei grüne/rote Panzer



Drei Panzer, die um dein Fahrzeug kreisen. Drücke jeweils , um einen nach dem anderen einzusetzen.



## Stachi-Panzer



Verfolgt das Fahrzeug, das in Führung liegt, und stößt dabei alle Fahrzeuge um, die er unterwegs trifft. Dieser Panzer gibt nicht auf, bis er den Fahrer ganz vorne eingeholt hat!

## Bob-omb ★



Explodiert kurz nach dem Abwurf oder sobald ein Fahrzeug ihn berührt. Jedes Fahrzeug im Explosionsradius wird umgestoßen oder gerät außer Kontrolle.

## Turbo-Pilz



Verleiht einen temporären Temposchub.

## Drei Turbo-Pilze



Drei Turbo-Pilze, die um dein Fahrzeug kreisen. Drücke jeweils , um einen nach dem anderen einzusetzen.

## Goldener Turbo-Pilz



Für kurze Zeit kannst du jedes Mal einen Turbo-Pilz einsetzen, wenn du  drückst.

## Kugelwilli



Verwandelt dich vorübergehend in Kugelwilli, der automatisch die Strecke entlangrast. Dabei stößt er alle Fahrzeuge um, die ihm in die Quere kommen.

## Blooper



Versprüht seine Tinte auf die Fahrzeuge vor dir und behindert so kurzzeitig die Sicht der Fahrer.

## Blitz



Alle Gegner werden von einem Blitzschlag getroffen, wodurch sie ihre Items verlieren. Zudem schrumpfen sie vorübergehend und verlieren dadurch an Tempo!

## Superstern



Macht dich vorübergehend unverwundbar und erhöht dein Tempo. Jedes Fahrzeug, mit dem du dabei zusammenstößt, wird umgeworfen.

## Feuerblume



Ermöglicht dir, für kurze Zeit Feuerbälle zu werfen, indem du  drückst.

Getroffene Fahrzeuge geraten außer Kontrolle.

## Bumerangblume



Du erhältst einen Bumerang, der bis zu dreimal geworfen werden kann.

Getroffene Fahrzeuge geraten außer Kontrolle.

## Piranha-Pflanze



Wird vorübergehend vorne an deinem Fahrzeug befestigt. Wenn die Piranha-Pflanze nach etwas schnappt, verleiht dir der Schwung einen kleinen Temposchub.

## Superhupe



Hupt Fahrzeuge und Items in der Nähe mit extremer Lautstärke weg.

## Wunderacht



Acht Items, die um dein Fahrzeug kreisen. Drücke , um das Item zu verwenden, das sich gerade am weitesten vorne befindet.

# Münze



Schenkt dir zwei Extramünzen.

→ 11

Tritt in acht Cups mit jeweils vier Strecken an und versuche, die höchste Gesamtpunktzahl zu erreichen!

## Spielbildschirm



1 | Aktuelles Item

2 | Rundenanzeige

3 | Münzenanzahl

4 | Aktuelle Position

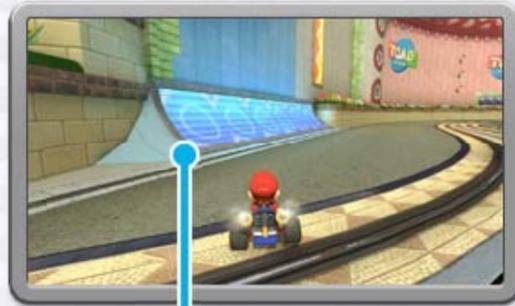
## Münzen

Sammele bis zu zehn Münzen auf der Strecke, um dein Tempo zu erhöhen. Wenn du umgestoßen wirst oder die Kontrolle über dein Fahrzeug verlierst, gehen dir einige Münzen verloren.



## Anti-Schwerkraft-Zonen

Auf einigen Strecken findest du Anti-Schwerkraft-Felder, die den Beginn einer Anti-Schwerkraft-Zone markieren. In Anti-Schwerkraft-Zonen kann dein Fahrzeug auch an Wänden oder an der Decke entlangfahren. Darüber hinaus kannst du einen Drehturbo erhalten, indem du Gegner oder bestimmte, blau leuchtende Objekte rammst!



Anti-Schwerkraft-Feld

## Ergebnisbildschirm

Die Ergebnisse werden nach Abschluss des Rennens angezeigt. Abhängig von seiner Position erhält jeder Fahrer Punkte. Die Gesamtzahl der Punkte nach Abschluss aller vier Rennen bestimmt die endgültige Platzierung. Am Ende eines Grand Prix wird deine Fahrtechnik mit bis zu drei Sternen bewertet und du erhältst eine Trophäe, wenn du einen der ersten drei Plätze erreicht hast.

## Zeitfahren

Wähle eine Strecke für ein Solorennen aus und versuche, dabei die kürzestmögliche Zeit zu erzielen. Du kannst auch die Rennen von



Geist

gespeicherten Geistern ansehen oder gegen sie antreten.

◆ Zeitfahren ist nur im Einzelspieler-Modus verfügbar.

## Geistdaten erstellen

Wenn du eine Strecke in einer kürzeren Zeit als dem aktuellen Rekord abschließt, wird das Rennen automatisch in Form von Geistdaten gespeichert.

## Geistdaten hochladen

Gespeicherte Geistdaten können ins Internet hochgeladen werden. Hochgeladene Geistdaten sind für Spieler auf der ganzen Welt sichtbar.

← 3

## Mehr Geister

Du kannst von Freunden oder anderen Spielern hochgeladene Geistdaten herunterladen. Pro Strecke kannst du bis zu vier Geister herunterladen. Insgesamt können bis zu 16 Geister heruntergeladen werden.

## Versus-Rennen

Wähle die Strecken, die Anzahl der Rennen und verschiedene andere Optionen, um deinen ganz persönlichen Wettbewerb zu erstellen!

Verwende Items, um die Ballons deiner Gegner platzen zu lassen. Wenn die Zeit um ist, wird der Gewinner nach der Anzahl der getroffenen gegnerischen und verbliebenen eigenen Ballons berechnet.



1

Summe der getroffenen und verbleibenden Ballons

2

Verbleibende Zeit

Wenn du deine Konsole mit dem Internet verbindest, kannst du online gegen Spieler aus der ganzen Welt antreten.

## Gegner wählen

Wähle, gegen welche Gegner du spielen möchtest.

Global	Tritt gegen Spieler aus der ganzen Welt an.
Regional	Tritt gegen Spieler aus deiner Region an.
Freunde & Mitspieler	Tritt gegen Spieler an, die du als Freunde registriert oder in Online-Spielen getroffen hast.
Turnier	Nimm an einem Turnier teil.  15

## Spielchat mit Freunden

Wenn du mit Freunden spielst, kannst du die Spielchat-Funktion ein- oder ausschalten, indem du beim Warten im Raum vor Beginn der Partie ⊖ drückst.

- ◆ Du benötigst das Wii U GamePad, um die Spielchat-Funktion nutzen zu können. Während der Teilnahme am Spielchat hörst du die Stimmen der anderen Teilnehmer über die Lautsprecher des GamePads.
- ◆ Gib bei der Benutzung der Spielchat-Funktion bitte keine persönlichen Informationen preis und vermeide Äußerungen, die anderen Spielern unangenehm sein könnten.

Nimm an Turnieren teil, die gerade stattfinden, und miss dich online mit anderen Spielern! Du kannst auch deine eigenen Turniere erstellen.

Turnier erstellen	Wähle den Spielmodus und die Regeln für dein Turnier.
Mit Code suchen	Finde ein bestimmtes Turnier, indem du einen Turniercode eingibst.
Nach Regeln suchen	Finde ein Turnier, das bestimmte Regeln verwendet.
Offene Turniere suchen	Lass dir eine Liste gerade laufender Turniere anzeigen.

## An Turnieren teilnehmen

Miss dich in Turnieren mit den anderen Teilnehmern. Während das Turnier offen ist, werden die Punkte aller Teilnehmer hochgeladen und daraus die Rangliste errechnet. Wenn das Turnier geschlossen ist, kannst du zwar immer noch teilnehmen, allerdings gilt das als Training und deine dort erzielten Ergebnisse werden nicht für die Rangliste gezählt.

## Turniere erstellen

Für von dir erstellte Turniere kannst du Regeln und Öffnungszeit festlegen. Gib deinen Mitspielern den Turniercode, damit sie das Turnier mithilfe der Funktion „Mit Code suchen“ finden können.

- ◆ Turniereinstellungen können nur von demjenigen Nutzer geändert werden, der das Turnier erstellt hat. Bitte beachte, dass Turniere weder bearbeitet noch gelöscht werden können, während sie offen sind.
- ◆ Du kannst bis zu vier Turniere gleichzeitig veranstalten.

## Mario Kart TV

Sieh dir deine eigenen oder von Freunden hochgeladene Highlights-Videos an. Zudem kannst du Highlights-Videos hoch- und herunterladen.



### Neu

Hier werden automatisch die zwölf neuesten Highlights-Videos gespeichert und können dort auch von anderen Nutzern deiner Wii U-Konsole angesehen werden. Wenn neue Highlights-Videos hinzugefügt werden, ersetzen sie ältere Highlights-Videos.

### Favoriten

Drücke ⊕, während ★ 0/6 angezeigt wird, um das Highlights-Video in den Favoriten zu speichern. Jeder Nutzer kann bis zu sechs Highlights-Videos abspeichern. Drücke ⊖, um ein Highlights-Video aus den Favoriten zu entfernen.

### Highlights-Videos auf YouTube hochladen

Highlights-Videos können auch auf den Internet-Videodienst YouTube hochgeladen werden.

◆ Es wird ein Google-Konto benötigt.

WICHTIG: Diese Software ist durch geistige Eigentumsrechte geschützt! Das nicht autorisierte Vervielfältigen und/oder Vertreiben dieser Software kann eine strafrechtliche und/oder zivilrechtliche Haftung nach sich ziehen. Diese Software, die Bedienungsanleitung sowie andere schriftliche Dokumente, die dieser Software beiliegen, sind durch Gesetze zum Schutz von geistigem Eigentum geschützt.

Die Verwendung eines nicht autorisierten Geräts oder einer nicht autorisierten Software, die eine technische Modifikation der Wii U-Konsole oder der Software ermöglicht, kann diese Software unbrauchbar machen.

Ein System-Update kann notwendig sein, um die Software zu verwenden.

Nur mit der europäischen oder australischen Version der Wii U-Konsole verwendbar.

© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.



This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights

reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

- ◆ Diese Software enthält Open Source-Software.  
Weitere Informationen zu Lizenzen findest du in der englischen Version der Bedienungsanleitung. Ändere die Sprache der Bedienungsanleitung, indem du zum Inhaltsverzeichnis zurückkehrst, dort SPRACHE berührst und dann den Anweisungen auf dem Bildschirm folgst.

## Serviceinformationen

Informationen zu Produkten findest du auf der Nintendo-Website unter:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Technische Hilfe und Problemlösungen findest du in der Bedienungsanleitung deiner Wii U-Konsole oder unter:

[support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)